



moses.

Spiele & Wissen
Herbst 2025





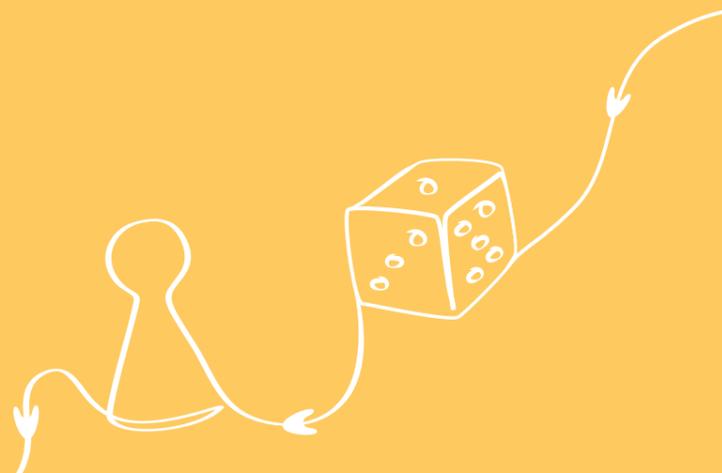
Unsere Kataloge
finden Sie
auch online



MEHR Spielen. Quizzzen. Wissen.

Das bringt Menschen zusammen,
schafft gemeinsame Erlebnisse,
sorgt für Wissenszuwachs und
macht vor allem eins: einfach Spaß!

Mit Spielen & Quizen
von moses.



Beachten Sie auch
unsere Vorschauen
Geschenke & Design
Kinderwelt
Weihnachten



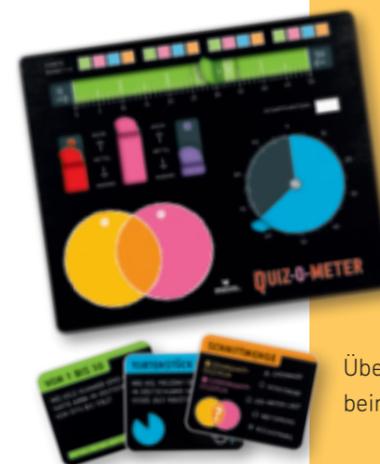
Spielen kann so schön sein!



Quizfrage: Wie groß ist die Schnittmenge zwischen Würfelbechern und dunkelbraunem Leder? Also, in den Spielerschrank unserer Mitarbeiter*innen kommen wir auf fast 100%. Das geht doch schöner, haben wir gedacht – und kurzerhand eine Produktmanagerin aus dem Bereich Geschenke & Design gebeten, sich zum Thema „schöner spielen“ mal Gedanken zu machen.

Das Ergebnis ist so sehenswert, dass wir dem Ganzen noch ein echtes Hingucker-Bodendisplay dazugeben. Und wenn Sie die trendigen Produkte sehen, werden Sie sich bestimmt auch bald von Ihrem alten **Würfelbecher** verabschieden.

Nochmal zurück zur Quizfrage oben: Wie cool wäre es, wenn Sie die Antwort nicht einfach sagen oder aufschreiben, sondern schick auf einem Tableau einstellen könnten, so richtig haptisch, mit verschiebbaren Skalen, Säulen oder eben Schnittmengen-Kreisen? Genau das nämlich haben wir in unserem Spiele-Highlight **„QUIZ-O-METER“** umgesetzt. Auf einer Skala von 1 bis 10 finden wir das ziemlich nah an der 10. Und Sie?



Überzeugen Sie sich selbst und vor allem: Viel Spaß beim Spielen – jetzt auch in schön!

Herzlich
Nina Tebartz, Andrea Günster & Björn Wandtke

Nina Tebartz *Björn Wandtke*
Andrea Günster





Das sind wir!



Ein tatkräftiges Trio!

Wer aufmerksam unser Editorial in diesem Katalog betrachtet hat, dem wird aufgefallen sein, dass nun ein Foto mehr dort abgebildet ist – und Sie können sich denken, dass dies nicht ohne Grund der Fall ist! Wir freuen uns sehr, dass unsere langjährige Programmleitung Andrea Günster nun auch Teil unserer Geschäftsführung ist – **herzlich willkommen an Bord, Andrea!**

Geht das noch nachhaltiger?



Das fragen wir uns bei Neuheiten ebenso wie bei jeder Nachbestellung unserer Produkte. Die Glitzerlampe ist so ein Beispiel: Seit einiger Zeit können wir sie in einer plastikfreien Verpackung anbieten. Nur einer von vielen kleinen Schritten auf unserem Weg zu mehr Nachhaltigkeit.



Was ist NEU?



Jede Saison gibt es eine kleine interne Hausmesse, bei der alle Kolleg*innen die neuen Produkte kennenlernen und ausprobieren können!

Testen, testen und nochmal testen



CE-Richtlinien, GPSR, EU Chemikaliengesetz und viele weitere Vorschriften – wir haben ein ganzes Team, das sich nur damit beschäftigt, unsere Produkte ständig auf Herz und Nieren zu prüfen. Zum Beispiel unsere Springkneten: Diese fallen unter die Spielzeugrichtlinie und sind geprüft nach der Spielzeugnorm EN 71, Teil 1-3. Weitere Details ersparen wir Ihnen an dieser Stelle. Sie können sich einfach darauf verlassen, dass die Kolleginnen ihren Job gemacht haben. **Versprochen!**



Namaste



Montags verwandelt sich der Flur vor der Marketing-Abteilung in ein Yogastudio! Praktisch, dass wir mit Katja eine ausgebildete Yoga-Lehrerin in unseren Reihen haben. Der Herabschauende Hund & Co. sind gut für Körper & Seele – und für das Teambuilding sowieso.



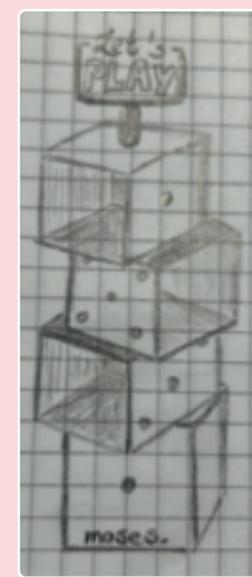
moses. unterwegs

Wir lieben es, zu reisen! Zum Glück haben wir ein so breites Sortiment, dass wir auf viele, ganz verschiedene Messen passen. Sicher haben wir Sie da auch schonmal getroffen, oder?



Verliebt in die Ideen

Wenn eine neue Themenwelt entsteht, sprudeln nicht nur im Produktmanagement die Ideen, sondern auch im Werbemittel-Team: Wie können wir den schönen neuen Artikeln eine ideale Bühne geben? Bei unserem neuen Möbel für die Spiele-Accessoires ging es ganz schnell: Diese Skizze stammt aus dem allerersten Meeting dazu. Volltreffer, finden wir. Wenn es doch nur immer so einfach wäre ...

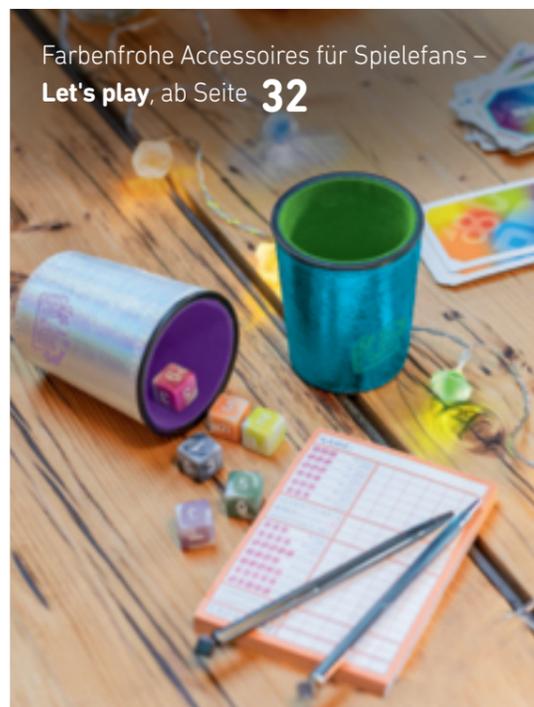




Rabenschwarzer Rätselspaß –
black stories, ab Seite **80**



Entdecken Sie unsere vielfältigen
Gesellschaftsspiele ab Seite **10**



Farbenfrohe Accessoires für Spielefans –
Let's play, ab Seite **32**



Wort- und Quizspiele mit actionreichem
Wort-Wirbelspaß finden Sie ab Seite **40**



WERBEMITTEL

NEU!

Oktober 2025

Werbemittel Spielebroschüre

24 Seiten
21 cm x 21 cm
89362 | VE: 20 Stück



4 033477 893628

INHALT

Spiele & Wissen

HERBST 2025

GESELLSCHAFTSSPIELE Unsere Brettspiele bringen Jung und Alt an einen Tisch	SEITE 10
KOMMUNIKATIONS- UND RATESPIELE Reden, raten, Runden gewinnen!	SEITE 22
LET'S PLAY Farbenfrohe Accessoires für Spielefans	SEITE 32
WORT- UND QUIZSPIELE Für alle Wortakrobat*innen und Quiz-Fans	SEITE 46
KARTENSPIELE Schneller Spieleinstieg und noch mehr Spaß	SEITE 66
WÜRFELSPIELE Roll & Writes in ihrer schönsten Form	SEITE 78
BLACK STORIES & BLACK STORIES JUNIOR Rabenschwarze Rätselklassiker für Erwachsene und Kinder	SEITE 80
SEBASTIAN FITZEK Psychothriller auf dem Spielbrett von den Bestseller-Autoren	SEITE 104
ESCAPE- UND KRIMISPIELE Gemeinsam gegen das Spiel – für Nervenkitzel und Gänsehautmomente	SEITE 110
QUIZ Für Besserwisser*innen und alle, die Spaß an Wissen haben	SEITE 118
KNOBELEIEN UND DENKSPORT Gehirnjogging in seinen schönsten Formen	SEITE 138
GEDULDSPIELE Knifflige, kleine Knocheleien für ruhige Hände und kühle Köpfe	SEITE 156
KINDERSPIELE Spiel- und Quizspaß für die Kleinen und die ganze Familie	SEITE 162
DISPLAYS UND MÖBEL	SEITE 172
INDEX	SEITE 176
KONTAKT	SEITE 178



Videos, Clips & Trailer auf
youtube.com/mosesverlag



Aus nachhaltiger
Forstwirtschaft



Finanzierung von
Klimaschutzprojekten*



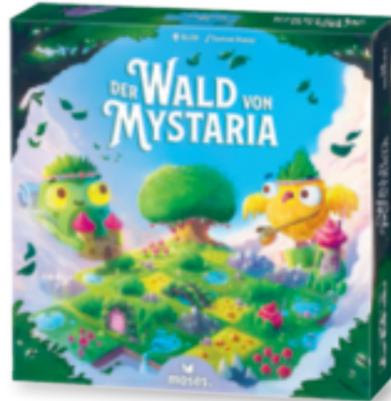
Produkt wird im
Display geliefert

*Wir gleichen die während der Papierproduktion unserer Produkte entstandenen CO₂-Emissionen mit der Finanzierung von Klimaschutzprojekten aus.



QUIZ-O-METER
90180 | € 34,95*/Stück

4 033477 901804 S. 12 ff.



Der Wald von Mystaria
90602 | € 19,95*/Stück

4 033477 906021 S. 16 f.



Blitz Zebra Astronaut
90941 | € 16,95*/Stück

4 033477 909411 S. 48 f.

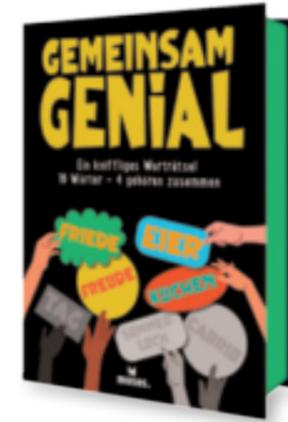


Das große Katzen Quiz
978-3-96455-341-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

9 783964 553416 S. 120 f.

Das große Hunde Quiz
978-3-96455-360-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

9 783964 553607 S. 122 f.



Gemeinsam Genial
978-3-96455-375-1 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

9 783964 553751 S. 140 f.



Das große Quiz der Synonyme
978-3-96455-352-2 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)

9 783964 553522 S. 124 f.



Schätzit! JUNIOR
90948 | € 24,95*/Stück

4 033477 909480 S. 56 f.



Let's Play S. 32 f.



Size Matters!
90616 | € 12,95*/Stück

4 033477 906168 S. 68 f.



S. 142 f.

Die magische Welt der Kartentricks
28054 | € 16,95*/Stück

4 033477 280541

Die große Box der Würfelrätsel
92150 | € 16,95*/Stück

4 033477 921505

Die große Box der Knoten-Klassiker
4035 | € 16,95*/Stück

4 033477 040350

Die große Box der Streichholzrätsel
4034 | € 16,95*/Stück

4 033477 040343



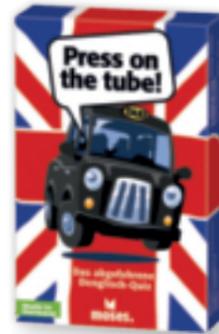
Kreuzwort-Challenge
90623 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück

4 033477 906236 S. 50 f.



Podcast - The Game
90624 | € 19,95*/Stück

4 033477 906243 S. 24 f.



Press on the tube!
90943 | € 9,95*/Stück

4 033477 909435 S. 27



black stories Scary Christmas
90701 | € 12,95*/Stück

4 033477 907011 S. 84

black stories Holy Shit!
90195 | € 12,95*/Stück

4 033477 901958 S. 85

black stories Ab in die Kiste!
90703 | € 19,95*/Stück

4 033477 907035 S. 82 f.



black stories junior Tierisch wild!
90117 | € 12,95*/Stück

4 033477 901170 S. 99

black stories junior Oh Pannenbaum!
90704 | € 12,95*/Stück

4 033477 907042 S. 101



GESELLSCHAFTS- Spiele

Spielspaß für alle

Spiele, die alle an einen Tisch bringen? Das sind die klassischen Gesellschaftsspiele. Bei uns kommen sie in wunderbar erfrischenden Designs, mit innovativen Spielideen und cleveren Mechanismen. Aber auch die one and only Spielesammlung ist dabei. Viel Spaß!



QUIZ-O-METER

WER SCHIEBT SICH AN DIE SPITZE? 

Schnittmenge, Skala, Tortenstück oder Relation –

wer kommt der Antwort am nächsten oder trifft gar ins Schwarze?

Das Besondere

Die Antworttafel mit Schiebern, Reglern und Schnittmengen-Kreisen zum Einstellen der Antworten.



MIT WEGWISCHBAREN STIFTEN

Das Spielprinzip

1 Runde, 4 Fragen und 4 Antworten, die auf der Tafel eingestellt werden. Dann wird abgerechnet.



SCHWERPUNKT HERBST 2025

GROBE POS- UND MARKETING-AKTION

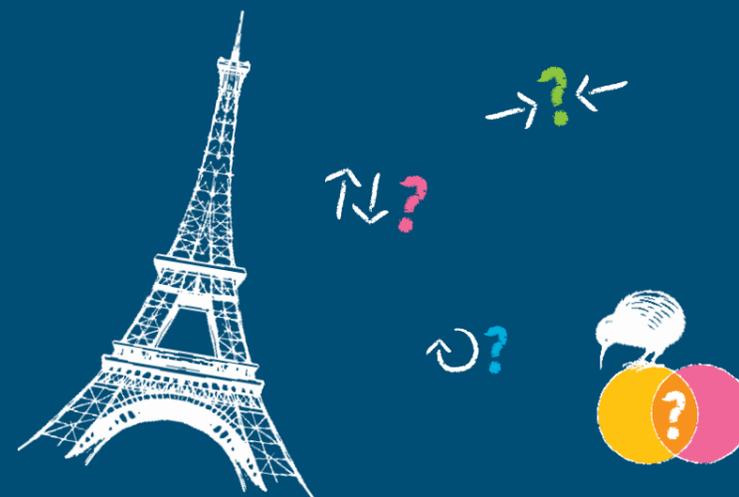
- Social-Media-Kooperationen mit reichweitenstarken Partner*innen, z. B. mit dem bekannten YouTube-Kanal Hunter & Friends pünktlich zum Erscheinen 

- Anzeigenwerbung in relevanten Magazinen, u. a. Spiel doch!, Spielbox und frisch gespielt

- Veranstaltungen und Promo-Aktionen auf der SPIEL in Essen

- atmosphärischer Trailer 

- Display-Tower mit integrierter Antworttafel zum Ausprobieren



Über den Autor:

Mit 13 entwickelte **Paul Schulz** sein erstes Spiel und mit seinem Prototyp gewann er 2017 das Spieleautor*innenstipendium, gefördert von der Spiel-des-Jahres-Jury. Neben Brett-, Karten- und Würfelspielen widmet er sich mit Begeisterung auch innovativen Quiz-Formaten, Logikpuzzles oder außergewöhnlichen Spielen, die oft eine ganz eigene Kategorie begründen.

QUIZ-O-METER

NEU!

September 2025

Aktion QUIZ-O-METER
10 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
90577 | VK-Wert: € 349,50*



2 IN 1:
TOPPER DES TOWERS
LÄSST SICH ZUM
AUFSTELLER UMBAUEN

INTEGRIERTE
ANTWORTTAFEL ZUM
AUSPROBIEREN

93 cm x 30,5 cm x 22,5 cm



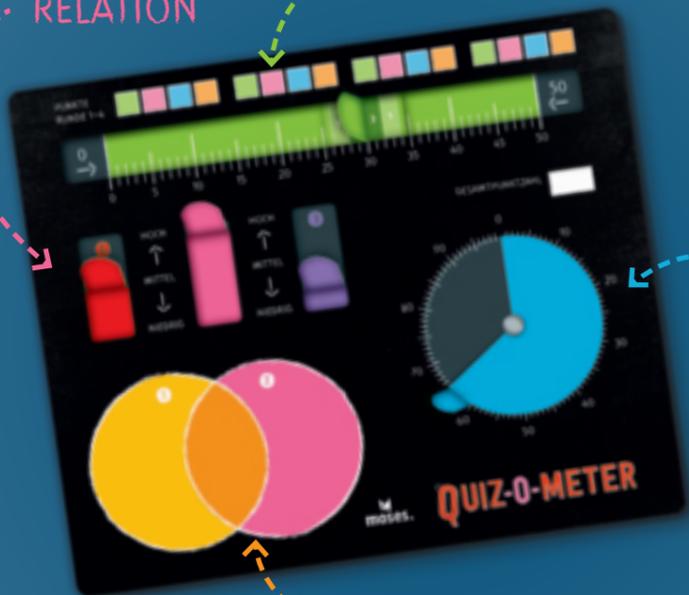
Clevere Antworttafeln



SKALA



RELATION



TORTENDIAGRAMM



SCHNITTMENGE

Bei diesem QUIZ ist die Antwort EINSTELLUNGSSACHE



- Innovativ: die Antworten werden haptisch auf der Tafel eingestellt
- Wissen, Halbwissen und Schätzen – alles zählt!
- Themenvielfalt: 240 abwechslungsreiche Fragen



NEU! LIEBLINGSPRODUKT

Björn Wandtke
Geschäftsführer

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

September 2025



QUIZ-O-METER
Autor: Paul Schulz
Design & Gestaltung: Andrea Köhrens
28 cm x 22 cm x 5,2 cm
90180 | € 34,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen gleichzeitig.
- Die Karten bleiben in 4 Stapeln immer auf dem Tisch liegen. Pro Runde werden nacheinander die obersten Fragen der Stapel vorgelesen.
- Nach jeder Frage haben alle Zeit, die Antworten auf der eigenen Tafel einzustellen. Dazu verschieben sie die Regler der entsprechenden Diagramme und machen ihre Markierungen.
- Sobald alle damit fertig sind, wird überprüft. Punkte gibt es für richtige Antworten, aber auch bei kleinen Abweichungen. Wer nach vier Runden die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

INHALT

240 Karten | 4 Antworttafeln | 4 wegweisbare Stifte | 16 Jokerchips | 1 Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

DER WALD VON MYSTARIA



Mit einfacher Variante für Einsteiger*innen und Kinder!

Wer platziert seine Gebäude am besten und bekommt die meisten Punkte?



Das Spielfeld verändert sich mit jedem Zug!



Waldplättchen anlegen und geschickt eine Figur auf dem Spielfeld platzieren



Das atmosphärische LEGESPIEL mit FANTASY-Setting



- Landschaften bauen & Gebäude platzieren
- Die perfekte Mischung aus Taktik und Glück!
- 36 fantasievolle Holzfiguren machen das Spielerlebnis noch greifbarer!



Friederike Wense
Leitung Marketing & PR

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

Oktober 2025



Der Wald von Mystaria
Autoren: Carlo Emanuele Lanzavecchia, Luca Borsa, Luca Bellini, Valter Obert
Illustration: Samuel Rassy
Design: Matthias Kapusta
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90602 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen alle in ihrem Zug ein Waldplättchen an eines der gemeinsamen Auslage an. Dabei entstehen unterschiedlich große Flächen der verschiedenen Gebiete – Wald, Wiese, Gebirge, See oder Dorf.
- Nach jedem Zug darf eine Gebäude-Figur platziert werden. Jedes Gebäude hat eigene Vorgaben, auf welchen Feldern es platziert werden darf und wo es am meisten Punkte erzielt.
- Sind alle Waldplättchen verbaut, geht es an die Punktevergabe: Jedes Gebäude bringt Punkte auf unterschiedliche Art, dabei zählen z. B. die Größe eines Gebietes oder die in Sichtweite liegenden Gebäude der Mitspielenden.
- Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt.

INHALT

36 Waldplättchen | 4 Hauptquartiere | 36 bunte Holzgebäude | 1 Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung



Farbenfrohes PLÄTTCHEN-LEGESPIEL für die ganze Familie



- schnell erlernbar und ideal für kreative Köpfe jeden Alters
- gemeinsame Auslage, die sich ständig verändert
- strategisches Platzieren und geschicktes Anlegen führen zum Sieg

Legespiel: Muster und Linien vervollständigen – Punkte sammeln



Anleitung auch auf Englisch



Loops & Lines
 Autor: Florian Racky
 Design & Gestaltung: crosscreative®
 19 cm x 19 cm x 4,5 cm
 90186 | € 19,95*/Stück



Seit einem Aufenthalt in Taiwan im Winter 2007/08, bei dem **Florian Racky** in einem Spielecafé als Spieleerklärer gearbeitet hat, entwickelt er Gesellschaftsspiele. 2012 wurde mit „Desperados“ das erste Spiel veröffentlicht. „Loops & Lines“ ist sein 11. Spiel. Racky wohnt bei Frankfurt am Main.

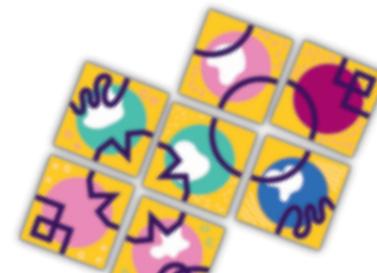
SO WIRD'S GESPIELT

- Die 5 Startplättchen werden in der Tischmitte ausgelegt. Jede*r erhält einen Sichtschutz und 6 verdeckte Plättchen, die vor sich abgelegt werden.
- Reihum legen die Spielenden beliebig viele Plättchen an die bestehende Auslage an. Dabei müssen die Plättchen seitlich und passend zu den bestehenden Linien angelegt werden.
- Ziel ist es, aus den Linien geschlossene Loops zu kreieren. Wird ein Loop aus 4 zusammenpassenden Plättchen vervollständigt, gibt es Punkte. Die Anzahl der Punkte entspricht der Gesamtzahl der vervollständigten Loops dieser Art in der Auslage.
- Das Spiel endet, sobald eine*r 25 Punkte erreicht.

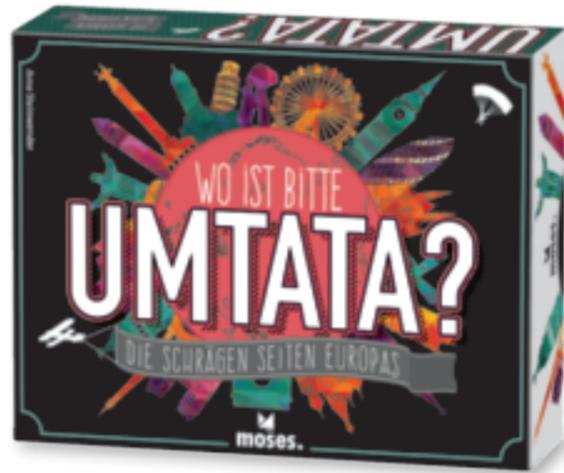
INHALT

4 Sichtschutz-Aufsteller | 90 Plättchen | 40 Punktechips | 1 Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung



Ein WISSENS- UND RATESPIEL



Wo ist bitte Umtata?
 Autor: Arno Steinwender
 Gestaltung: Kreativbunker
 28 cm x 22 cm x 5 cm
 90226 | € 24,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Ein Spielplan zeigt die Länder Europas.
- Der*die Vorlesende zieht eine Karte und liest eine Kuriosität über eines davon vor.
- Alle Spielenden tippen geheim, welches Land es sein könnte.
- Wer richtig tippt, bekommt Punkte.
- Es gewinnt, wer zuerst 16 Punkte gesammelt hat.

INHALT

1 Spielplan | 300 Karten | 1 Kartenhalter | 5 Spielsteine | 5 Drehscheiben | 1 Sonderfeld „Tataa – Ich weiß das!“ | 1 Spielanleitung

All-in-One: SPIELE-KLASSIKER



Spiele-Sammlung
 Gestaltung: Kreativbunker
 28 cm x 22 cm x 5 cm
 90353 | € 24,95*/Stück



ENTHÄLT

Mau-Mau, Schwarzer Peter, Yatzy, Mühle, Backgammon, Ludo, Gänse-Spiel, Leiterspiel, u.v.m.

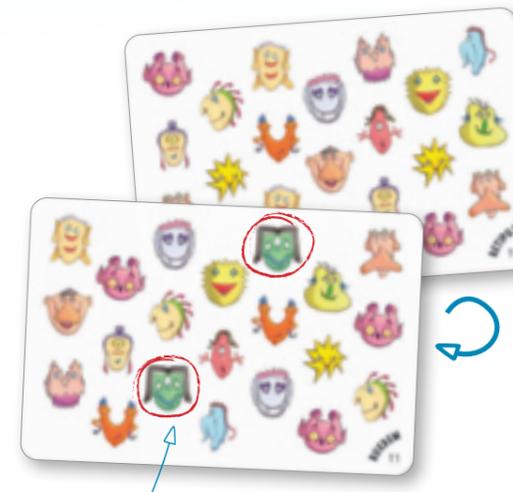
INHALT

6 Spielpläne | 30 Mühle-Steine | 20 Spielsteine | 55 Karten | 41 Mikado-Stäbchen | 1 Yatzy-Block | 6 Würfel | 24 Memo-Plättchen | 1 Spielanleitung

Das WIMMELIGE SUCH-DUELL auf Karten



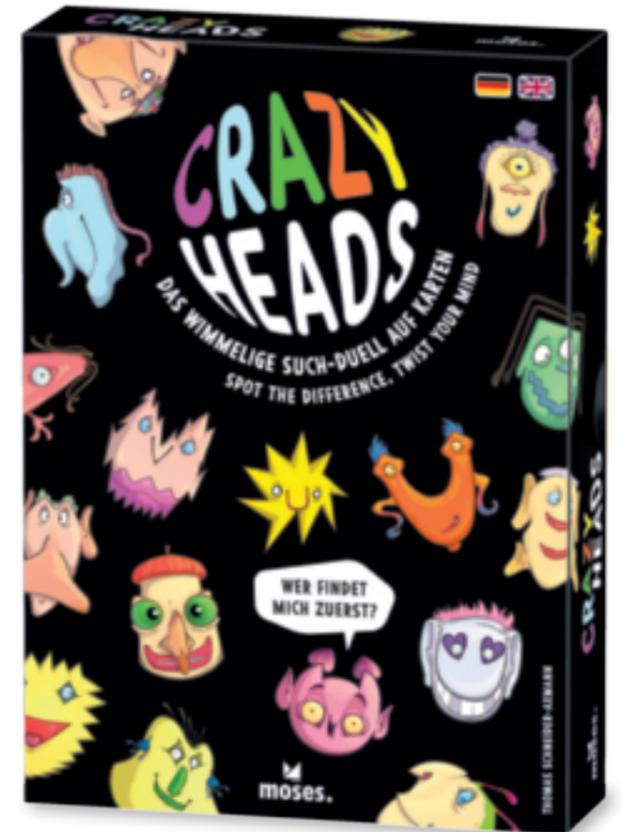
- einzigartige und witzige Figuren
- schnelle Runden mit hoher Spannung und Interaktion zwischen den Teams
- fördert Konzentration und visuelles Gedächtnis auf spielerische Weise



Dieses Wesen kommt nur auf einer Kartenseite vor



Anleitung auch auf Englisch



Crazy Heads
 Autor: Thomas Schneider-Axmann
 Illustration: Marek Bláha
 Gestaltung: Matthias Kapusta
 12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
 90187 | € 16,95*/Stück



Thomas Schneider-Axmann entwickelt in Bremen Familienspiele. Im Repertoire sind unter anderem kurzweilige Karten- und Würfelspiele, Quizspiele und Teamspiele mit Pfiff. Er arbeitet als Datenanalytiker im Gesundheitswesen.



SO WIRD'S GESPIELT

- Es werden 2 Teams gebildet. Eine Karte wird aufgedeckt, die auf beiden Seiten verschiedene Kreaturen zeigt.
- Die Teams merken sich die Kreaturen auf der ersten Seite und entscheiden, wann die Karte umgedreht wird.
- Die Teams vergleichen die Kreaturen auf beiden Seiten und suchen nach derjenigen, die nur auf einer Seite vorkommt.
- Wer die richtige Kreatur zuerst erkennt, schnappt sich den passenden Marker und sammelt Punkte. Nach 8 Runden gewinnt das Team mit den meisten Punkten.

INHALT

32 Wimmel-Such-Karten | 32 Wesen-Plättchen | 1 Spielanleitung



KOMMUNIKATIONS- UND RATESPIELE

Reden, raten,
Runden gewinnen!

Witzige Spielideen, die die Kommunikation herausfordern – und fördern. Schnell erklärt und in vielfachem Sinne unterhaltsam.



PODCAST The Game



Auf dem Studio-Brett Entscheidungen über den Verlauf der Podcast-Folge treffen

Themen und Inspiration für einen richtig guten Talk mit Freund*innen und Familie!



Würfeln, das Mikrofon setzen und die nächste Themenkarte ziehen

Mit Chart zum Festhalten der Podcast-Highlights



Gast*innen: EBB, Kim, Steven, Lukas, Ben	Folgentitel: 100 ist wilder, wenn's brennt! Top 3 Zitate & Highlights: #1 „Eine Feuerzettel ohne Feuer ist wie ne Müllabfuhr ohne Müll“ (Ben) #2 Kim hat aus versehen eine Kravatche angeht #3 Stevns erste Erinnerung: Wie er sich von Zeh bricht	score Kostig sew sachtes	Wen deep good old statten
Wen wir ein Sponsoring bitten, wenn es: Pongles	Das sollten wir lieber reusschreiben: Das mit dem Scheinverbot und dem...	Euer Rating: ★★★★★	



Julien Gupta, Autor und Umweltjournalist aus Berlin, verantwortet den Klimanewsletter „Treibhauspost“ und ist Co-Herausgeber des Spiegel-Bestsellers „Unlearn CO₂“. **Johannes Berger** ist Frontmann der Kölner Band Querbeat, Künstler und erfolgreicher Musikproduzent. Gemeinsam entwickelt das Duo zeitgeistige, leicht zugängliche und unterhaltsame Brettspiele.

Trendthema **PODCAST**: jetzt als **SPIEL!**



- hier entstehen lockere, lustige oder tief sinnige Podcast-Folgen
- Über 200 Themen zum Diskutieren, Lachen und Erinnerungen teilen!
- das Spielbrett ist das „Podcast-Studio“



Mit neonfarbener Spotlackveredelung



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!
September 2025



Podcast – The Game
Autoren: Julien Gupta, Johannes Berger
Design: Kreativbunker
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90624 | € 19,95*/Stück



In Planung für
Frühjahr 2026:
Erweiterungssets
mit bekannten
Podcaster*innen!

SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen kooperativ zusammen und tauschen sich über spannende Themen aus.
- Eine Person würfelt und bewegt die Spielfigur auf die nächste Kategorie. Danach liest die Person die neue Frage oder das neue Thema vor: Die Diskussion ist eröffnet!
- Nach 10 Karten ist der Podcast vorbei und die schönsten und lustigsten Momente können festgehalten werden.

INHALT

1 Spielbrett | 1 Mikrofon-Figur | 1 Würfel | 200 Karten | 1 Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

RING RING! Here comes unser Denglisch to go Drehdisplay. VERY BRITISH!



NEU!

Juli 2025

Display Denglisch Telefonzelle
genaue Bestückung s. S. 174
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu hochwertiges Möbel im Wert
von € 100,-
ca. 28 x 76,2 x 28 cm
99598 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 358,20*



4 033477 995988

DENGLISCH auf der ÜBERHOLSPUR!



- 75 verrückte denglische Redewendungen regen zum Miträtseln an
- bewährtes Konzept: spielerisch Englisch lernen
- Mit hilfreichen Vokabeln aus verschiedenen Themengebieten!



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

Juli 2025



Press on the tube!
Text: Rolf Krzon, Georg Schumacher
Design: Arnold Reisse
7,4 cm x 11,6 cm x 2,5 cm
90943 | € 9,95*/Stück



4 033477 909435



BESTSELLER!
Zusammen über 350.000
verkaufte Exemplare



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden übersetzen zuerst den denglischen Spruch ins Deutsche.
- Bei einer richtigen Antwort muss die korrekte englische Übersetzung herausgefunden werden.
- Wurde eine Karte richtig gelöst, gewinnt die Person diese als Punkt.
- Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt!

INHALT

80 Karten | 1 Spielanleitung



Take you in eight! HERE GOES THE POST UP!



- ein Muss für alle Fans der (d)englischen Sprache
- alleine oder im Team spielbar
- Spaß und Lerneffekt auch für Englisch-Runaways!



Alle Denglisch for Beginners
Text: Georg Schumacher
Gestaltung: Rolf Krzon, Arnold Reisse
7,2 cm x 11,3 cm x 2,5 cm
€ 9,95*/Stück



Made in Germany



Everything is in butter, boss!
90399



That's the yellow from the egg
90386



That is the crowning!
90613



NEU!

Juli 2025

Display Denglisch to go
genaue Bestückung s. S. 174
90356 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



My English is under all pig
90276



Now goes me a light up
90291



Georg Schumacher Spiele-Erfinder und Autor, arbeitet als Innovations- und Motivationscoach. Er ist überzeugt, dass „um die Ecke“ zu denken die Fantasie beflügeln und völlig neue Wege offenbaren kann.

SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden übersetzen reihum die denglischen Sprüche ins Deutsche.
- Bei einer richtigen Antwort gilt es, die korrekte englische Redewendung herauszufinden.
- Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt.
- Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

INHALT

75 Karten | 5 Anleitungskarten

*unverbindliche Preisempfehlung



Die WORT-RÄTSEL-CHALLENGE für kleine und große Gruppen



- kein Stift und Papier nötig, einfach drauflosraten
- 3 Schwierigkeitsgrade machen das Spiel variabel
- 2 Spielvarianten: kooperativ und kompetitiv



WELCHES PASSWORT ÖFFNET DIE GRÜNE GLASTÜR?

- Giraffe ✓
- Banane ✗
- Hase ✓
- Klappstuhl ✗
- Schlange ✓

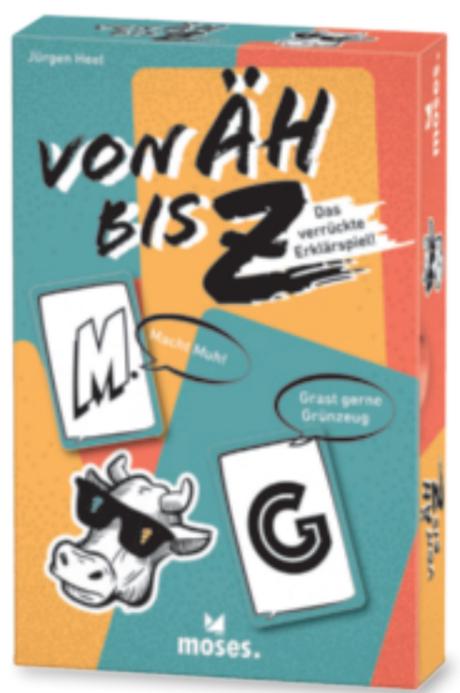


12+ 2-8 ca. 20

Green Glass Door
 Design: Tom Nassal
 9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
 90182 | € 12,95*/Stück

Die unterschiedlichen Farben signalisieren die Schwierigkeitslevel

Das RATESPIEL mit Äh-Garantie



12+ 3-8 ca. 20

Von Äh bis Z
 Autor: Jürgen Heel
 Text: Georg Schumacher
 Gestaltung: crosscreative®
 10 cm x 15,3 cm x 3 cm
 90156 | € 12,95*/Stück



- SO WIRD'S GESPIELT
- Die Spielenden teilen sich in 2 Teams auf: Das eine erklärt und rät, während das andere kontrolliert.
 - Es gilt, als Team in 90 Sekunden möglichst viele Begriffe zu erraten.
 - Dazu stehen nur die aufgedeckten Anfangsbuchstaben zur Verfügung. Damit dürfen beliebig viele Wörter gebildet werden.
 - Wer nicht weiter weiß, zieht noch mehr Buchstaben.
 - Das Team mit den meisten erratenen Begriffen gewinnt!

INHALT
 70 Begriffskarten | 26 Buchstabenkarten | 4 Sonderkarten | 1 Sanduhr | 1 Spielanleitung

- SO WIRD'S GESPIELT
- Die Gruppe zieht eine Karte, einigt sich auf einen Schwierigkeitsgrad und entscheidet, ob sie kooperativ oder kompetitiv spielen will.
 - Eine Person kennt die Regel, der die genannten Passwörter entsprechen müssen.
 - Nur wer ein zur Regel passendes Passwort nennt, kann durch die grüne Glastür gehen.
 - Das Ziel ist: Die Regel herausfinden, der die Passwörter entsprechen müssen.

INHALT
 60 Karten | 1 Spielanleitung

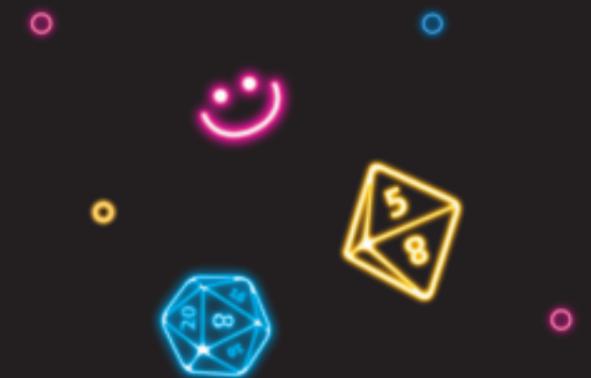
*unverbindliche Preisempfehlung



Let's
PLAY

Einfach schöner spielen

Wir spielen gern. Und wir mögen schöne Dinge. Warum also nicht beides verbinden? Wie das geht, sehen Sie auf den nächsten Seiten: Trendige Spieleaccessoires – kunterbunt, modern und stylish. So macht Spielen noch mehr Spaß!



Let's PLAY AKTION

NEU!

September 2025

Aktion Let's play

je 1 VE

- 40601 Würfelbecher | VE 9 **NEU**
- 40603 Würfel-Täschchen | VE 3 **NEU**
- 40604 Kugelschreiber Würfel | VE 18 **NEU**
- 40602 Anti-Stress-Würfel | VE 12 **NEU**
- 40608 Buzzer | VE 9 **NEU**
- 40606 Lichterkette Spielwürfel | VE 3 **NEU**
- 99403 Display Spielkarten in der Blechdose | VE 12 **NEU**
- 40607 LED-Lichtbox On Air | VE 3 **NEU**
- 25190 6 Würfel im Set | VE 12
- 90578 | EK-Wert: ca. € 324,-



172 cm

Aus Acryl mit coolen Neon-Leuchteffekten

3 einzeln drehbare Würfel-Regale

Auf 4 Rollen leicht zu bewegen

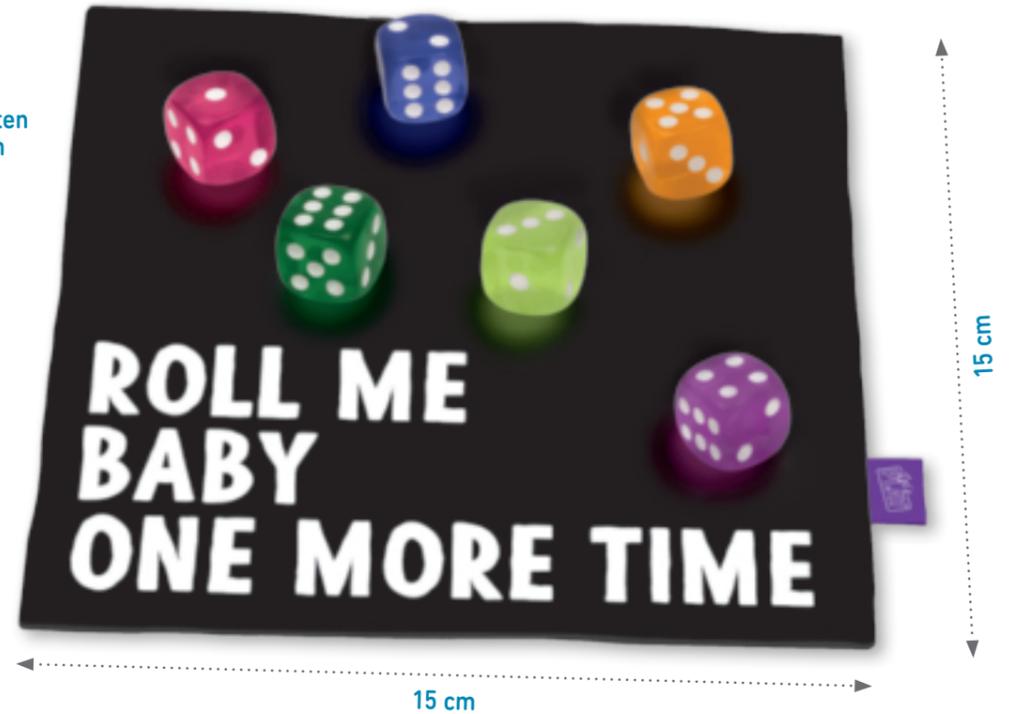
GRATIS DAZU

hochwertiges Würfelmöbel mit einzeln drehbaren Acryl-Würfeln im Wert von € 290,- ca. 35 cm x 172 cm x 35 cm

WÜRFELMATTE und bunte WÜRFEL to go



Mit 6 bunten Würfeln



15 cm

15 cm

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

September 2025

Let's play Würfel-Täschchen
Dice pouch | Pochette à dés | Bolsita para dados
Täschchen: ca. 11 cm x 8 cm x 5 cm |
Würfelmatte: 15 cm x 15 cm
40603 | VE: 3 Sets | € 12,95*/Set



*unverbindliche Preisempfehlung



Der **BUZZER** für mehr **TEMPO UND ACTION** im Spiel



MIT METALLIC-EFFEKT



3 Sounds:
WRONG – TADAA – ALARM



NEU!

September 2025

Let's play Buzzer
Buzzer | Buzzer | Timbre
3 verschiedene Sounds erhältlich: Wrong, Tadaa oder Alarm | Batterien nicht enthalten (2 x AAA) | in einer Geschenkbox ca. 3,5 cm x Ø 9 cm
3-fach sortiert | im Display
40608 | VE: 9 Stück | € 9,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Der **PASSENDE STIFT** für alle Spielefans



Punkte notieren mit Stil



NEU!

September 2025

Let's play Kugelschreiber Würfel
Ballpoint pen | Stylo-bille | Bolígrafo
Mine blau, auswechselbar | kompatibel mit internationaler Kugelschreibermine M
Länge: ca. 14,5 cm
2-fach sortiert | im Display
40604 | VE: 18 Stück | € 4,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

On Air – Spiele-Runde mit RAINBOW VIBES



- verspiegelte Lichtbox mit buntem Neonlicht
- das passende Accessoire für jede Spiele-Runde
- das perfekte Geschenk für alle Spieleliebhaber*innen



MIT FARBWECHSEL



22 cm

Cooler Flackereffekt in Neonfarben



NEU!

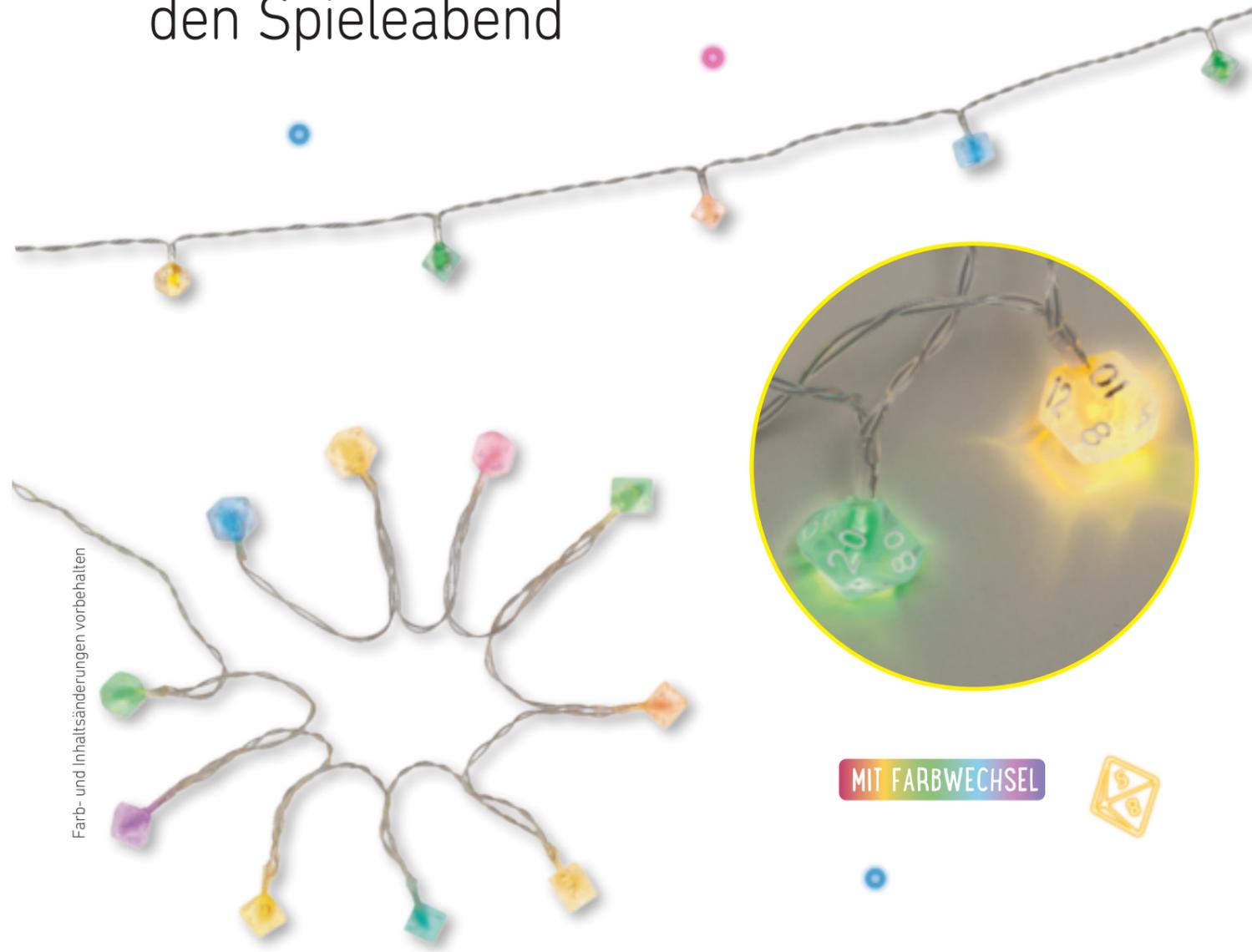
September 2025

Let's play LED-Lichtbox On Air
LED sign | Panneau LED | Cartel LED
mit Regenbogen-Flackereffekt und verspiegelter Oberfläche | Batterien nicht enthalten (3 x AA) | in einer Geschenkbox ca. 22 cm x 8 cm x 4 cm
40607 | VE: 3 Stück | € 12,95*/Stück



4 033477 406071

Leuchtende WÜRFELDEKO für den Spieleabend



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

MIT FARBWECHSEL



Mit Timer-Funktion

Mit Deko-Hülle für das Batteriefach



NEU!

September 2025

Let's play Lichterkette Spielwürfel
Fairy lights dices | Guirlande lumineuse dés | Guirnalda de luces dados

10 Würfel mit eingelassenen bunten LEDs | mit Timer-Funktion: aktiviert man den Timer, so schaltet sich die Lichterkette jeden Tag zur gleichen Zeit ein und leuchtet dann für 6 Stunden | mit Deko-Hülle für das Batteriefach | Batterien nicht enthalten (2 x AA) | in einer Geschenkbox
Länge: ca. 2,10 m

40606 | VE: 3 Stück | € 12,95*/Stück



4 033477 406064



Cooler **METALLIC-LOOK** statt braunes Leder – die stylischen **WÜRFELBECHER**



Mit farbigem Filz ausgekleidet

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



Die perfekte Alternative zum Klassiker!



NEU!

September 2025

Let's play Würfelbecher
 Dice cup | Gobelet à dés | Cubilete de dados
 mit aufwändiger Metallic-Veredelung
 ca. 9 cm x Ø 7,5 cm
 3-fach sortiert | Display
 40601 | VE: 9 Stück | € 7,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

WÜRFELSPASS in trendigen Farben



Praktische und hochwertige Verpackung

Für viele gängige Spiele nutzbar



6 Würfel im Set
Dices | Dés à jouer | Dados
aus Acryl | in transparenter Geschenkbox
Würfel: ca. 1,5 cm x 1,5 cm x 1,5 cm
im Display

25190 | VE: 12 Sets | € 6,95*/Set



SPIELEKLASSIKER im frischen Look

Yatzy – einfacher Spieleinstieg

Attraktives Design für die junge Zielgruppe



Würfelblock
Score pad | Bloc jeu de dés | Bloc para juego de dados

1 Block mit 80 Seiten | mit kurzer Yatzy-Spielanleitung | Würfel nicht enthalten
9,5 cm x 13 cm x 1 cm
im Display

25189 | VE: 12 Stück | € 6,95*/Stück



ANTI-STRESS-WÜRFEL zum Knautschen und ENTSPANNEN

Der Anti-Stress-Würfel für spannende und aufregende Spieleabende!



Aus Memory-Foam

5,6 cm



NEU!

September 2025

Let's play Anti-Stress-Würfel
Anti stress dice | Dés anti-stress | Dado antiestrés
zum Knautschen und Entspannen |
in einer Geschenkbox
ca. 5,6 cm x 5,6 cm x 5,6 cm
4-fach sortiert | im Display
40602 | VE: 12 Stück | € 8,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



Klassische **KARTENSETS** in modernem **DESIGN**



- Echte Hingucker: mit Holografie, Gold-Metallic oder knalligen Pantonefarben!
- für Bridge, Skat, Poker, 66, Mau Mau und weitere Spieleklassiker
- Ideal als schönes Geschenk und Mitnahme-Artikel!

NEU!

Juni 2025

Display Spielkarten in der Blechdose
genaue Bestückung s. S. 174
99403 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 107,40*



Spielkarten classic
90609
4 033477 906090



Spielkarten metallic
90607
4 033477 906076



NEU!

Juni 2025

alle Spielkartensets
Design & Gestaltung: Jutta Mandt
56 Spielkarten inkl. 2 Joker
6,8 cm x 9,2 cm x 2 cm
VE: 4 Stück | € 8,95*/Stück



Spielkarten rainbow
90608
4 033477 906083





WORT- & QUIZSPIELE

**Buchstaben jonglieren
oder mit (Halb-)Wissen
brillieren**

Hier kommen coole Spiele für alle, die Spaß am Wörterverdrehen haben oder Quizze lieben! Mit Zeitdruck oder ohne, aus Papier oder mit Holz, im Team, gegeneinander oder als Solospiel, großformatig oder im Mitnahmeformat – hier ist Vielfalt angesagt.



BLITZ ZEBRA ASTRONAUT



Wer findet als erstes
3 zusammengehörnde
Karten?



Punkte zeigen die
Buchstabenanzahl des
gesuchten Worts an

BLITZ ZEBRA ASTRONAUT



Das RASANTE WORTSPIEL: schnell denken, clever VERKNÜPFEN!



- Wörter in der Auslage verbinden – hier zählen der erste und der letzte Buchstabe
- das Spiel kombiniert Wortgewandtheit und Reaktion
- Alle spielen gleichzeitig: keine Wartezeit, volle Action!



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

Oktober 2025



Blitz Zebra Astronaut
Autor: Hubert Warter
Illustration: Hubert Warter
Design: crosscreative®
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90941 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen gleichzeitig.
- Es wird ein 4 x 4-Raster mit Karten ausgelegt.
- Alle versuchen gleichzeitig, eine Wörterkette aus 3 Bildern zu finden.
- In der Wörterkette muss das neue Wort immer mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes anfangen.
- Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist. Die Person mit den meisten Karten hat gewonnen.

INHALT

102 Karten | 1 Spielanleitung

KREUZWORT CHALLENGE



NEU!

Juli 2025

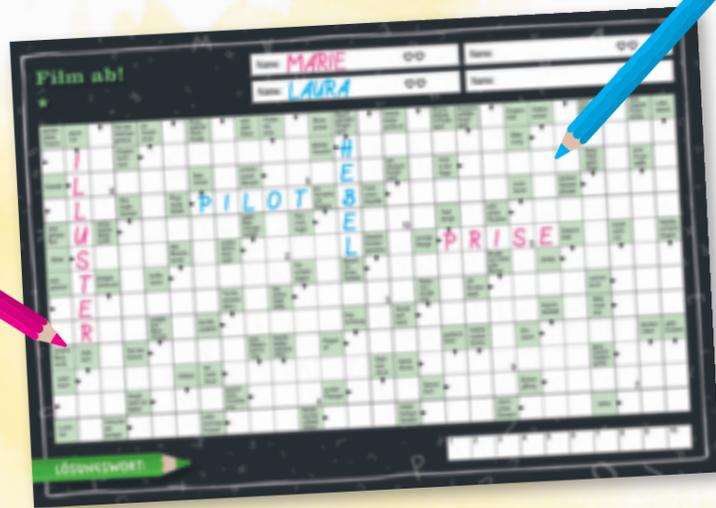
Display Kreuzwort-Challenge
& Rasanto Wortale

je 4 Exemplare „Kreuzwort-Challenge“
und „Rasanto Wortale“

99599 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*

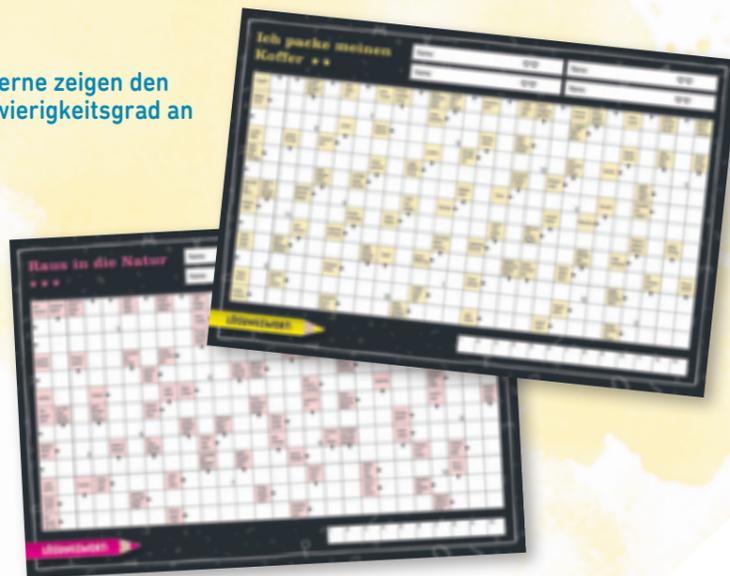


Passend dazu
finden Sie
Rasanto Wortale
auf S. 61



Auf einem Blatt
gegeneinander
kreuzworträtseln

Sterne zeigen den
Schwierigkeitsgrad an



Das ULTIMATIVE SPIEL für alle KREUZWORT-FANS



- Gegeneinander ein Kreuzworträtsel lösen – geschickt eintragen und das Spiel gewinnen!
- 100 Rätselblätter, 100 Kategorien und 3 Schwierigkeitsstufen
- Schnelle Runden, einfache Regeln, maximaler Rätselspaß!



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!

Juli 2025



Kreuzwort-Challenge
Design & Gestaltung: Matthias
Kapusta
28 cm x 1,4 cm x 19 cm
90623 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle spielen mit demselben Rätselblatt und beginnen mit 2 „Leben“.
- Jede*r wählt eine eigene Stiftfarbe aus.
- Die erste Person trägt genau einen Begriff an einer beliebigen Stelle ein und gibt das Blatt weiter. Die nächste Person trägt nun ebenfalls einen Begriff an einer beliebigen Stelle ein und gibt das Blatt weiter. So wird weitergespielt, bis das Blatt vollständig gefüllt ist.
- Hat man mit einmaligem Eintragen 2 Begriffe vervollständigt, erhält man ein „Extraleben“.
- Hat man das Hauptlösungswort vervollständigt, gewinnt man ebenfalls ein „Extraleben“. Beim Passen wird ein „Leben“ abgezogen.
- Wer am Ende übrig bleibt und noch „Leben“ hat, gewinnt das Spiel und ist der Rätselprofi! Bleiben am Ende mehrere übrig, dann gewinnt die Person mit den meisten „Leben“.

INHALT

1 Block mit 100 Seiten

CRISS CROSS CATEGORIES



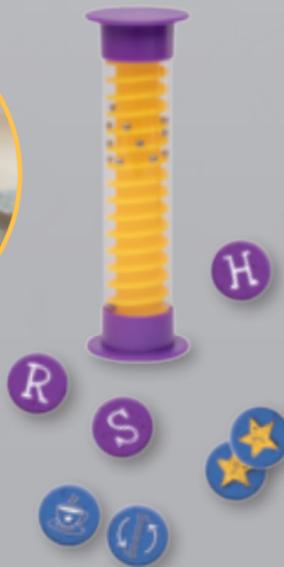
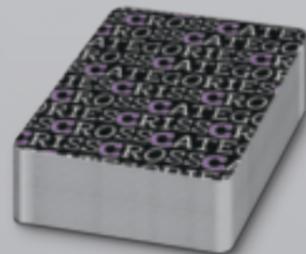
20,8 cm x 73,2 cm x 20,1 cm



Wer eine ganze Reihe auf dem Spielbrett beendet, erhält Bonuspunkte!



Aktion Criss Cross Categories Tower
10 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
99586 | VK-Wert: € 199,50*



Aktions-Chips sorgen für noch mehr Spannung



Das mitreißende WORTSPIEL für DIE GANZE FAMILIE



- simple Regeln: Mischung aus Stadt-Land-Fluss und Bingo
- hoher Wiederspielreiz
- insgesamt 400 Kategorien



Criss Cross Categories
Autoren: Arno Steinwender, Ara Karapetyan
Design & Gestaltung: Kreativbunker
19 cm x 19 cm x 5,2 cm
90615 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Person sucht eine Kategorie von einer Karte aus und nennt sie laut. Nun müssen alle reihum je ein Wort sagen, das zur Kategorie passt und mit einem der ausliegenden Buchstaben beginnt.
- Sobald eine Person ein passendes Wort genannt hat, nimmt sie sich den entsprechenden Buchstaben-Chip aus dem Raster.
- Hat eine Person den letzten Chip einer Reihe, Spalte oder Diagonalen abgeräumt, erhält sie zusätzlich einen Bonus-Chip!
- Wer zu lange braucht, bekommt den Timer hingestellt und hat nur noch ein paar Sekunden, um zu antworten – sonst ist die Person aus der aktuellen Runde ausgeschieden.
- Wer am Spielende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt!

INHALT

1 Spielfeld | 80 Chips | 1 Timer | 200 Karten | 1 Spielanleitung

Schnelles Wortsuchspiel – CLEVER KOMBINIEREN und punkten



50 Themengebiete



Wortwerk
 Autor: Arno Steinwender
 Gestaltung: crosscreative®
 20 cm x 10 cm x 6 cm
 90159 | € 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle suchen gleichzeitig einen Begriff zur aktuellen Kategorie.
- Dazu dürfen in der ausliegende Buchstabenreihe beliebig Buchstaben ausgelassen oder hinzugefügt werden. Aber: Die Reihenfolge muss eingehalten werden.
- Wer ein Wort gefunden hat, schnappt sich schnell die entsprechende Punktesäule. Es gilt: Je mehr Buchstaben, desto besser.
- Wer nach 7 Runden die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt die Wortsuche.

INHALT

80 Karten | 40 Buchstabenplättchen | 5 Punktesäulen | 5 Punktemarker | 1 Sanduhr | 1 Spielanleitung

Zum WÖRTER JONGLIEREN: Jeder Buchstabe zählt!

Bestimmte Buchstaben-Kombinationen geben Bonuspunkte



Das perfekte Wort
 Autor: Moritz Dressler
 Gestaltung: Kreativbunker
 13 cm x 19 cm x 5,4 cm
 90366 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Gelbe Punktekarte auswählen und Vokalpunkte für diese Partie festlegen.
- Ab jetzt jede Runde: Anfangsbuchstaben und maximale Wortlänge aufdecken, ...
- ... Sanduhr umdrehen und ...
- ... in einer Minute das perfekte Wort eintragen.
- Hierfür gibt's Punkte: gültiges Wort (5 P), perfekte Wortlänge (5 P), Bonusbuchstaben (5 P), vordruckten Buchstaben treffen (5 P) und Vokale (je nach Punktekarte).

INHALT

37 Karten | 1 Block | 1 Sanduhr | 1 Spielanleitung

Mit POKERFACE UND HALBWISSEN Quizpunkte sichern



- Bluff-, Schätz- und Quizspiel in einem
- außergewöhnliche Quizfragen aus allen Themengebieten
- mit innovativem Kartenhalter und bunten Holzwürfeln



BESTSELLER!
 Schon in der 8. Auflage

Noch leichter Punkte zählen mit Spielchips!



Schätz it – if you can
 Autor: Ralf zur Linde
 Gestaltung: crosscreative®
 28 cm x 22 cm x 5 cm
 90152 | € 29,95*/Stück



LERNSPIEL
 JANUAR 2024

Cleverer Kartenhalter enthüllt die Karte Antwort für Antwort



*unverbindliche Preisempfehlung



SO WIRD'S GESPIELT

- Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn.
- Wer am Zug ist, bringt die aufgedeckten Begriffe (hoffentlich!) in die richtige Reihenfolge.
- Der*die nächste Mitspieler*in kann diese Reihenfolge nun absegnen und einen neuen Begriff aufdecken, um damit die Reihe zu erweitern.
- Alternativ darf der*die Mitspielende die Reihenfolge anzweifeln und dafür das Kontrollfenster öffnen.
- Pluspunkte gibt es für jeden „richtig“ einsortierten Begriff – dafür reicht schon das reine Absegnen der Reihenfolge.
- Korrektes Anzweifeln bringt ebenfalls Pluspunkte, falsches Anzweifeln dagegen Minuspunkte.

INHALT

1 Kartenhalter | 9 Holzklotzchen | 81 Punktechips | 75 Quizkarten mit 150 Fragen | 1 Spielanleitung



SCHÄTZZEIT JUNIOR



Gegeneinander oder kooperativ spielbar



Das beliebte **SCHÄTZSPIEL**: jetzt auch für **KINDER** ab 8 Jahren!



- Kooperative Variante des Originals mit neuen, kindgerechten Fragen!
- 100 Fragen aus den Kategorien Tierwelt, Mensch, Technik und mehr
- 3 Schwierigkeitsgrade



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

NEU!
September 2025



Schätz it! JUNIOR
Autor: Ralf zur Linde
Design & Gestaltung: Andrea Köhrsen
28 cm x 22 cm x 5,2 cm
90948 | € 24,95*/Stück



Ralf zur Linde wurde 1969 in Bad Wildungen geboren. 1992 erschien sein Erstlingswerk „Marieno“, ein Strategiespiel für 2 Personen, das er während des Studiums entwickelte. Zur Linde widmete sich jedoch auch zunehmend der Entwicklung digitaler Logikspiele. Sein erfolgreichstes Videospiel ist „Pushy“. Zur Linde lebt heute mit seiner Familie auf Mallorca und entwickelt noch immer Spiele. Dabei konzentriert er sich auf Brett- und Kartenspiele für Familien. Zu seinen bekanntesten Veröffentlichungen gehören u. a. „Eselsbrücke“, „Dizzle“ und „Finca“.

SO WIRD'S GESPIELT

- Alle Kinder raten gemeinsam.
- Eine Karte wird in den Kartenhalter geschoben und das erste Holzklötzchen darauf platziert.
- Nach und nach bringen die Kinder die aufgedeckten Antworten in die richtige Reihenfolge. Dazu besprechen sie sich, wo jede neue Antwort einsortiert werden muss und legen das entsprechende Holzklötzchen an die passende Stelle.
- Stimmt die Lösung mit der Sortierung überein, gibt es Punkte.

INHALT

1 Kartenhalter | 1 Holzbalken | 6 Holzklötzchen | 100 Quizkarten | 54 Punktechips | 6 Abstimmchips | 1 Spielanleitung

*unverbindliche Preisempfehlung

Das rasante WORTSPIEL – GANZ OHNE SCHREIBEN



Stadt, Land, Boom!
Autor: Christoph Reiser
Gestaltung: Kreativbunker
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90162 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Zuerst decken die Spielenden 3 beliebige Kategorienplättchen auf.
- Jemand dreht die Sanduhr um und würfelt einen Buchstaben.
- Ab jetzt müssen die Spielenden reihum Worte finden: mit dem gewürfelten Buchstaben und passend zu einer der 3 Kategorien.
- Wer ein passendes Wort gesagt hat, dreht die Sanduhr um 180° und gibt sie nach links weiter.
- Läuft die Sanduhr ab, bevor ein Wort gesagt wurde, wird ein Minuspunkt verteilt!

INHALT

1 Sanduhr | 30 Kategorienchips | 1 Würfel mit 20 Seiten | 1 Spielanleitung

WER KENNT DEUTSCHLAND am besten und kann punkten?



Deutschland – Das Quiz
Autoren: Jürgen Winzer, Toni Dietz
Gestaltung: Kreativbunker
13 cm x 10,5 cm x 13 cm
90364 | € 14,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum liest ein*e Spielende*r eine Frage in 3 Schritten vor: Zuerst nur die Frage, dann die vier Antwortmöglichkeiten, und schließlich noch eine 50:50-Auswahl.
- Nach jedem Schritt können die anderen Spielenden ihre Antwort notieren.
- Je früher man seine Antwort gibt, desto mehr Punkte gibt es.
- Wer als Erste*r das Ziel erreicht, gewinnt.

INHALT

300 Karten | 6 Spielfiguren | Punkteskala am Schachtelrand | 1 Spielanleitung

Das überraschende QUIZSPIEL MIT GLÜCKSAKTOR



- bunte Themenvielfalt dank diverser Kategorien
- es gilt, das eigene Wissen einzuschätzen
- Glücksrunden sorgen für noch mehr Spannung



QUIZ ME 5
Autor: Jürgen Heel
Design & Gestaltung: Kreativbunker
12,9 cm x 17,9 cm x 3,9 cm
90188 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Person zieht eine Quiz-Karte und liest die Kategorie vor. Außerdem nennt sie, wer oder was diese Runde gesucht wird.
- Alle anderen stellen geheim auf ihrem Würfel die Augenzahl ein, deren Hinweis sie hören möchten. Eine hohe Augenzahl erlaubt es ihnen, früh zu antworten, dafür aber mit weniger aussagekräftigen Hinweisen. Eine niedrige Augenzahl erlaubt eine spätere Antwort, jedoch mit eindeutigeren Hinweisen.
- Nachdem alle ihre Augenzahl aufgedeckt haben, bekommen sie nacheinander ihren Hinweis, beginnend mit der höchsten Augenzahl. Danach darf jede Person antworten. Wer die Frage richtig beantwortet, erhält die Karte als Punkt! Wer zuerst 5 Punkte gesammelt hat, gewinnt.

INHALT

6 Würfel | 101 Karten | 1 Spielanleitung

Für Wortverdreher*innen und STADT-LAND-FLUSS-PROFIS



- 50 Themengebiete
- für Fans von Kreuzworträtseln und Stadt-Land-Fluss
- Großformat mit ellenlangen Worträtseln



Salto Wortale
 Text: Georg Schumacher, Rolf Krzon
 Gestaltung: Kreativbunker
 28 cm x 19 cm x 1,4 cm
 90385 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück

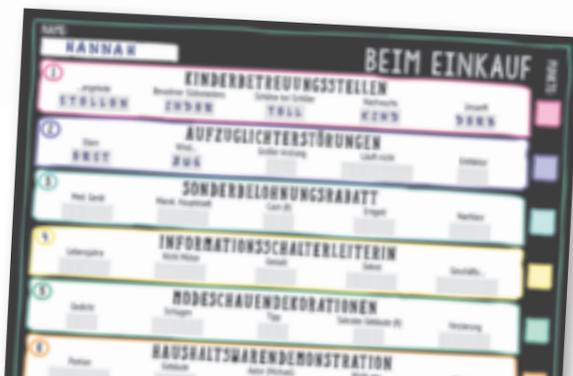


SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden erhalten das gleiche Blatt.
- Sie müssen in langen Rätselwörtern die Lösungswörter finden.
- Wer die meisten Begriffe findet, erhält die meisten Punkte und gewinnt.

INHALT

1 Block (100 Blatt)



ACTIONREICHER Blätter-Wirbel-Spaß für GROSSE GRUPPEN



- kooperatives Wortspiel
- so viele passende Wörter wie möglich finden
- fördert Konzentration und Sprachkompetenz



Auch im Display mit Kreuzwort-Challenge, S. 50 f.



Rasanto Wortale
 Autorin: Rita Modl
 Design & Gestaltung: Kreativbunker
 28 cm x 19 cm x 1,4 cm
 90603 | VE: 4 Stück | € 12,95*/Stück

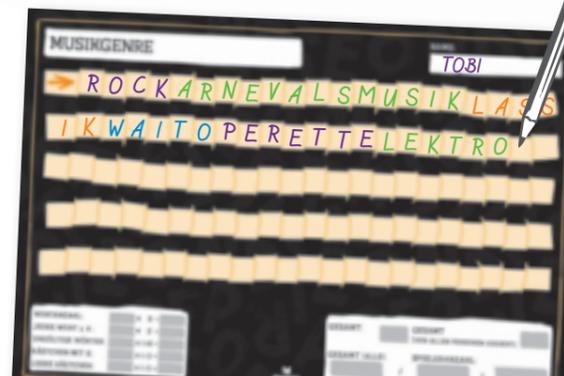


SO WIRD'S GESPIELT

- Jede Person erhält ein Blatt mit einer unterschiedlichen Kategorie.
- Die Spielenden müssen sich entscheiden, ob sie die normale oder die Profi-Variante spielen wollen.
- Dementsprechend wird der Timer gestellt und los geht das Spiel.
- Jede Person schreibt nun ein Wort – passend zum Thema auf dem Blatt – auf und gibt das Blatt im Uhrzeigersinn weiter.
- So geht es für die restliche Runde weiter, bis der Timer abgelaufen ist.
- Jede Person zählt nun auf ihrem Blatt die Punkte, wie in der Wertung beschrieben.

INHALT

1 Block (100 Blatt)



*unverbindliche Preisempfehlung

FAKT ODER FAKE? Locker-leichter Quizspaß für alle!



- schneller Quizspaß für gesellige Runden
- auch mit Nichtwissen kann man glänzen
- kleiner Preis, erstaunlicher Inhalt



Alle Fake Quizze
 Gestaltung: Kreativbunker
 80 Karten
 7,2 cm x 11,3 cm x 2,5 cm
 € 9,95*/Stück



Display Fake Quiz
 je 4 Exemplare der 3 Fake-Titel
 genaue Bestückung s. S. 175
 99564 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



Diverse Fotos,
 Zeichnungen,
 Stadtkarten u. v. m.



Fake Shots
 Autor: Jürgen Heel
 90167



SO WIRD'S GESPIELT

- In der Tischmitte liegen 4 Bilder und eine Kategorie.
- Alle tippen geheim: Wie viele Bilder passen zur genannten Rubrik?
- Nach der Auflösung werden Punkte verteilt. Ganz wichtig: Die Spielenden dürfen bloß nicht zu hoch tippen!



244 absurde Fakten und Fakes



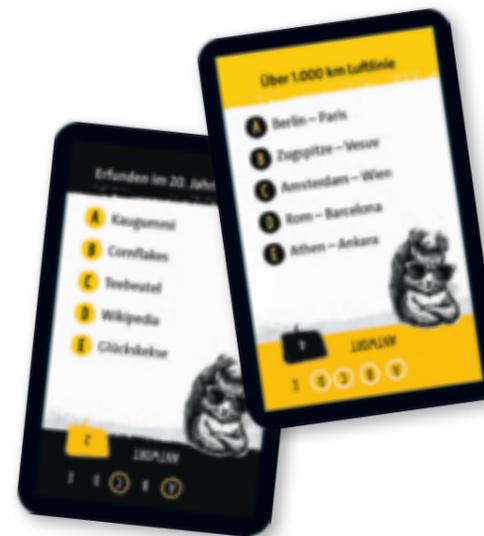
Fake Check
 Autor: Paul Schulz
 90166



SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum werden absurde Fakten vorgelesen.
- Alle müssen die Fakten einschätzen: Fakt oder Fake?
- Bei einer falschen Antwort müssen die Personen auf der Plankenkarte einen Schritt Richtung Abgrund rücken. Wer runterfällt, kriegt keine Punkte!

Vielfältige Kategorien und Begriffe aus allen Themenbereichen



Fake Facts
 Autor: Jürgen Heel
 90168



SO WIRD'S GESPIELT

- In der Tischmitte liegen 5 Begriffe und eine Kategorie.
- Alle tippen geheim: Wie viele Begriffe passen zur genannten Rubrik?
- Nach der Auflösung werden Punkte verteilt. Ganz wichtig: Die Spielenden dürfen bloß nicht zu hoch tippen!



*unverbindliche Preisempfehlung

KNEIPEN QUIZ

Es macht unglaublich viel Spaß, gemeinsam mit den Freund*innen zu quizzern und ein Bierchen zu trinken. Das geht nicht nur in der Kneipe, sondern auch im heimischen Wohnzimmer: Wer gerne im Team spielt, die Geselligkeit liebt und das eigene Wissen mit anderen teilt, kommt beim Kneipenquiz voll auf seine*ihre Kosten. Die Erweiterungen sind jeweils mit den Kneipenquiz-Spielen kombinierbar, sorgen aber auch als einzelne Kartensets für kurzweilige Unterhaltung.

Holt euch das Pub-Quiz ins Wohnzimmer und gewinnt im Team gegen das Spiel!



Gemeinsam gegen das Spiel gewinnen!



Einzigartige Verpackung mit Schubladen bei den Großspielen



Die Fragen für unsere Kneipenquiz-Reihe stammen aus der Feder der beiden Kneipenquiz-Pioniere Darren Grundorf und Tom Zimmermann. Die beiden veranstalten schon seit 2011 regelmäßige Kneipenquiz-Abende in ganz Deutschland. Gemeinsam mit dem Erfolgsduo Marco Teubner und Heinrich Glumpler, die den Kneipenquiz-Mechanismus entwickelt haben, sind sie die kreativen Köpfe hinter dem Kneipenquiz und den Spezialausgaben.



Darren Grundorf und Tom Zimmermann stehen für Veranstaltungen zur Verfügung. Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse, wehse@moses-verlag.de, Tel. 0 21 52 - 20 98 53.



PUB-QUIZ für Zuhause: GEMEINSAM GEGEN DAS SPIEL gewinnen!



- kooperative Quizspiele – perfekt geeignet für große Spielgruppen
- einzigartige Verpackung mit Schubladen bei den Großspielen
- Variationsmöglichkeit: alle Kneipenquiz-Spiele miteinander kombinierbar



BESTSELLER!
Über 125.000 verkaufte Exemplare

Alle Kneipenquize
Text: Darren Grundorf,
Tom Zimmermann, Marco Teubner,
Heinrich Glumpler
Gestaltung: Kreativbunker
25 cm x 18 cm x 7 cm
€ 29,95*/Stück



Kneipenquiz – Das Original
90251



Sonderedition für alle Fußball-Fans



Kneipenquiz – Fußball-Spezial
90345



Wie gut kennen sich die Spielenden untereinander?



Kneipenquiz – Family & Friends Spezial
90381

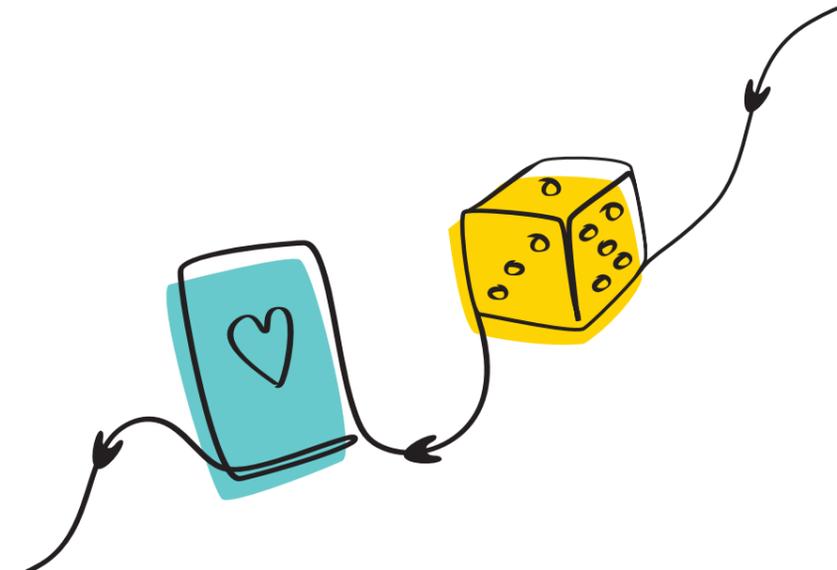




KARTEN- & WÜRFELSPIELE

Kompaktes Format,
einfacher Spieleinstieg,
100% Spielspaß

Ob mit Karten oder Würfeln – hier können fast alle Altersklassen mitspielen. Hoher Wiederspielfaktor dank immer neuen Spielkombinationen und großer Kaufanreiz durch besonders attraktive Verpackung.



SIZE MATTERS!



Schnell sein und auf die richtige Karte schlagen

HIER ZÄHLT DIE GRÖSSE!

Welche Größe wird gesucht? – Das zweitkleinste Motiv!



Die Ameise ist das zweitkleinste Motiv von allen!



Kartenspiel, bei dem **GRÖSSE** und **SCHNELLIGKEIT** zählen



- ein schnelles Reaktions- und Relationsspiel
- fördert Konzentration, visuelle Wahrnehmung sowie die Auge-Hand-Koordination
- alle spielen gleichzeitig, niemand muss warten

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

August 2025



Size Matters!
 Autor: Ralf zur Linde
 Design & Gestaltung: Matthias Kapusta
 9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
 90616 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

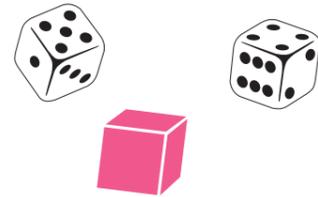
- 8 Karten werden in der Tischmitte aufgedeckt, eine 9. Karte wird – vom Nachziehstapel – aufgedeckt und zu den Karten in der Tischmitte gelegt.
- Auf der Rückseite der oberen Karte des Nachziehstapels ist nun die gesuchte Größe sichtbar.
- Gleichzeitig versuchen alle das passende Motiv unter den gelegten Karten zu finden.
- Die Person, die als erstes die richtige Karte findet, schlägt darauf und darf diese behalten. Wer als erstes 7 Karten gesammelt hat, gewinnt.

INHALT

48 Karten | 1 Spielanleitung



POCKET GAMES



INHALT
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat

BESTSELLER!
Über 330.000 verkaufte Exemplare



Pocket Games
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90256 | VE: 48 Stück | € 2,95*/Stück



INHALT
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat mit Karten und Spielmaterial aus Holz

BESTSELLER!
Bereits über 30.000 verkaufte Exemplare



Pocket Games New
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Illustration & Gestaltung: Andrea Köhrsen
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90163 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück



Bekannte SPIELE im KOMPAKTEN FORMAT



- 9 verschiedene Spielklassiker von Tabu über Scharade bis hin zu Wer bin ich?
- sofort spielbar ohne weitere Utensilien
- Tolles Mitbringsel und perfekt für Reisen mit wenig Gepäck!

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



INHALT
jeweils 50 Karten

NEU!

Juni 2025
Mini Games Club
Design & Gestaltung: Professor Puzzle
6,8 cm x 2 cm x 4,8 cm
9-fach sortiert | im Display
92140 | VE: 36 Stück | € 3,95*/Stück



DISPLAY Fernweh



Das passende Fernweh Globetrotter-Quiz finden Sie auf S. 132

Display Fernweh Kartenspiele
je 4 Exemplare „Fernweh STAMPS“ und „Fernweh Das Globetrotter-Quiz“
99588 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*



Handliches ALL-IN-ONE-SET



Fernweh Spielesammlung to go
Design: Stephanie Dünhölter
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90173 | € 12,95*/Stück



INHALT

54 Spielkarten (franz. Blatt) | 54 Mau-Mau-Karten | 6 Würfel | 1 Spielanleitung

Kartenspiele:

Mau-Mau | Slap Jack | Schwimmen | Siebzehn und vier | Mogeln | 100 gewinnt | 66

Würfelspiele:

Sonne würfeln | Böse Eins | Große und kleine Hausnummern würfeln | Alle gemeinsam | Alles gerade | Mäxle | Chicago | Fünferpasch

BRIEFMARKEN LEGEN mit Urlaubsflair



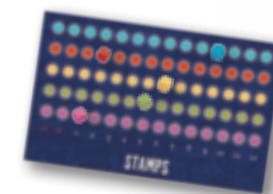
- kleine Box, großartiges Reisespiel
- Briefmarken anlegen und clever Punkte sammeln
- schneller Spieleinstieg



Gleichfarbige Briefmarken müssen eine Klammer bilden und andere Briefmarken umschließen



Fernweh STAMPS
Autor: Carlo Emanuele Lancavecchia
Design & Gestaltung: Stephanie Dünhölter
7,5 cm x 11 cm x 3 cm
90618 | € 9,95*/Stück



Punktemarker aus Holz



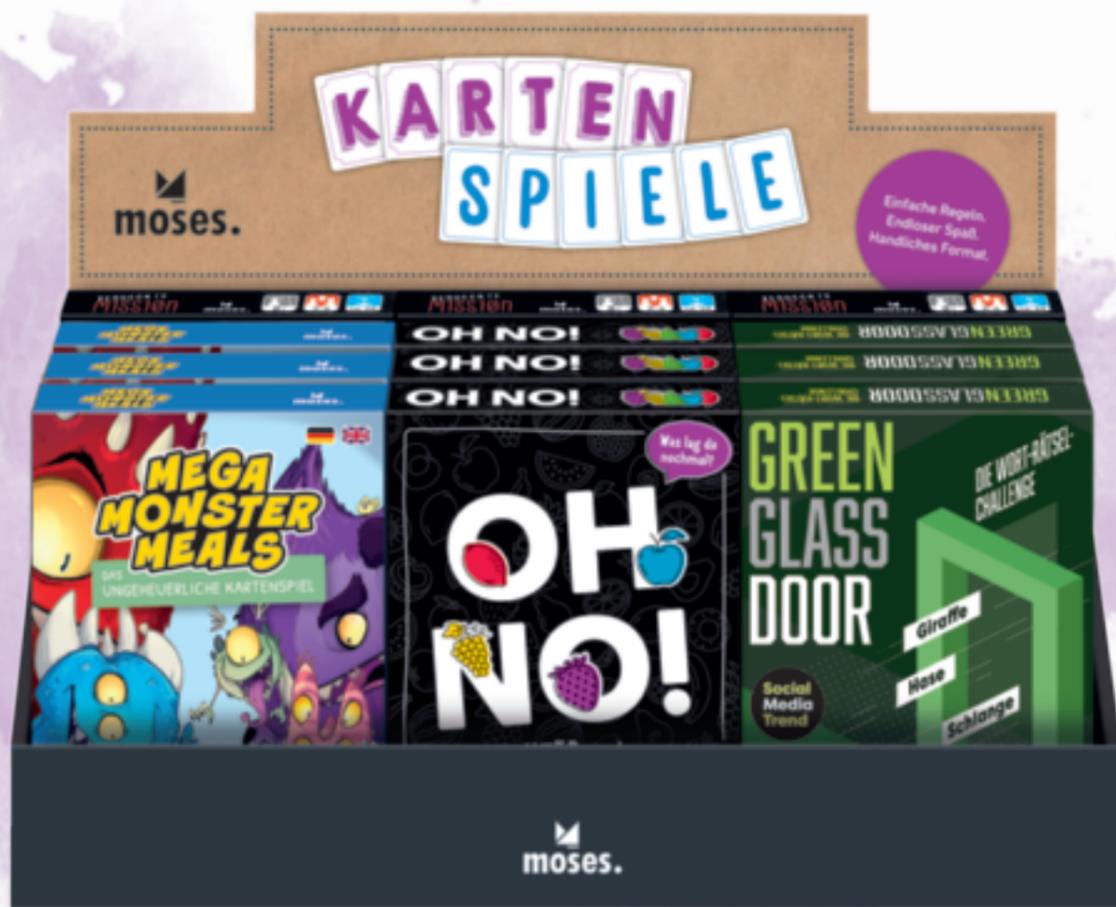
SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen die Spielenden eine Briefmarke in das ausliegende Raster. Wer dabei eine Klammer aus 2 gleichfarbigen Briefmarken erzeugt, erhält Punkte. Und zwar für jede eingeschlossene Briefmarke.
- Sind alle Karten ausgespielt, endet das Spiel. Nun erhalten alle ihre Punkte, je nachdem, wo die Spielsteine auf dem Punkte-Tableau stehen.

INHALT

40 Briefmarken | 20 Spielsteine aus Holz | 4 Punkte-Tableaus | 1 Spielanleitung

Alle Kartenspiele im neuen Format AUF EINEN BLICK



Display moses. Kartenspiele
genaue Bestückung s. S. 175
99590 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*



Das **MONSTERSTARKE** Kartenspiel für die ganze Familie!



- einfaches Spielprinzip: Karten merken & clever kombinieren
- mit Mampfattacken Karten der Mitspielenden sammeln & Punkte kassieren
- inkl. Spielvariante für 2 Spielende



Mega Monster Meals
Autorin: Sophia Wagner
Illustration: Marek Bláha
Design: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90610 | € 12,95*/Stück



Marek Bláha ist seit 2009 als freiberuflicher Illustrator tätig. Zu seinen Lieblingsmotiven gehören Fantasiewesen und Monster sowie witzige und überzogene cartoonige Figuren. Er lebt mit seiner Familie in Offenbach. Zu seinen Hobbys zählen Fahrradfahren, Zeichnen, Brettspiele und ins Kino gehen. Wenn er auf Reisen oder im Urlaub ist, versteckt er kleine Zeichnungen in der Stadt, die er gerade besucht.



SO WIRD'S GESPIELT

- Eine Mampf-Attacke wird gestartet, indem eine Person eine ihrer Handkarten vor eine*n Mitspielende*n legt.
- Die Person, die die Mampf-Attacke abbekommen hat, spielt nun alle Karten aus, die eine Zahl kleiner sind, als die Karte, die vor ihr liegt.
- Pro abgelegter Karte gibt es einen Punkt für die Person, die die Mampf-Attacke gestartet hat.
- Das Spiel endet, sobald jemand keine Karten mehr auf der Hand hat. Jede*r zählt nun die restlichen Karten auf der Hand. Pro Karte gibt es einen Punkt. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

INHALT

60 Karten | 12 Plättchen | 2 Spielanleitungen

MAU-MAU mit speziellem ED-FAKTOR

Mit kratzbürstigen Sonderaktionen



Ed, the Cat – Mau Mau
Design: Sandra Kretzmann
6,8 cm x 9,7 cm x 2,2 cm
90611 | € 7,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Karten werden gemischt und jeweils 5 an alle verteilt. Der Rest wird als Nachziehstapel hingelegt.
- Eine Karte vom Nachziehstapel wird offen in die Tischmitte gelegt.
- Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.
- Jede Person legt eine Karte ab, die entweder in Farbe oder Wert mit der vorherigen Karte in der Mitte übereinstimmt.
- Wer nicht ablegen kann, muss nachziehen.
- Wer zuerst alle Handkarten abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

INHALT

54 Karten | 1 Spielanleitung

Cleveres BLUFF-SPIEL



Karten verdeckt ausspielen, umdrehen oder bei den anderen klauen



Verdeckte Mission
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Design: Kreativbunker
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90171 | € 12,95*/Stück



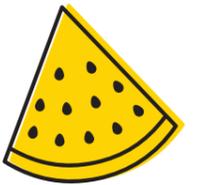
SO WIRD'S GESPIELT

- Im ganzen Spiel gibt es nur zwei unterschiedliche Karten: 0 und 1.
- Alle versuchen, aus diesen Karten bestimmte Kombinationen vor sich auszuspielen und so das Spiel zu gewinnen.
- Wer am Zug ist, darf eine Handkarte verdeckt in seine Auslage ausspielen oder eine Karte in der eigenen Auslage aufdecken oder versuchen, eine verdeckte Karte in einer fremden Auslage zu klauen. Aber Vorsicht! Klaut man eine 0, muss man teuer dafür bezahlen.
- Wer zuerst drei 1en mehr aufgedeckt hat als alle anderen, gewinnt – es sei denn, jemand anders kann den Sieg stibitzen, indem sie*er nacheinander fünf 0en in der eigenen Auslage aufdeckt.

INHALT

60 Spielkarten | 1 Spielanleitung

Das VERRÜCKT-VERDREHTE Kartenspiel mit neuem Twist



- eine echte Herausforderung für alle, denen Mau-Mau zu wenig ist
- hier wird die vorletzte Karte bedient
- etwas Aufmerksamkeit und mutiges Bluffen führen zum Sieg



Oh no!
Autor: Ralf zur Linde
Design: Matthias Kapusta
9,7 cm x 12,7 cm x 2,5 cm
90172 | € 12,95*/Stück



Ralf zur Linde wurde 1969 in Bad Wildungen geboren. 1992 erschien sein Erstlingswerk „Mariano“, ein Strategiespiel für 2 Personen, das er während des Studiums entwickelte. Zur Linde widmete sich jedoch auch zunehmend der Entwicklung digitaler Logikspiele. Sein erfolgreichstes Videospiel ist „Pushy“. Zur Linde lebt heute mit seiner Familie auf Mallorca und entwickelt noch immer Spiele. Dabei konzentriert er sich auf Brett- und Kartenspiele für Familien. Zu seinen bekanntesten Veröffentlichungen gehören u. a. „Eselbrücke“, „Dizzle“ und „Finca“.

SO WIRD'S GESPIELT

- Reihum legen alle Karten nach den bekannten Mau-Mau-Regeln ab (Farbe oder Obstsorte passend spielen).
- Der Twist: Es wird nicht die oberste Karte, sondern die Karte darunter „bedient“. Alle müssen also gut aufpassen, was verdeckt wird.
- Wer denkt, jemand hat falsch abgelegt, darf anzweifeln.

INHALT

60 Karten | 1 Spielanleitung

WÜRFELN – taktieren – PUNKTEN



Calavera
 Autor: Klaus-Jürgen Wrede
 Gestaltung: Kreativbunker
 10 cm x 15,3 cm x 3 cm
 90319 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Jede*r sammelt auf seinem Blockblatt möglichst viele Kreuze in jeder Farbe.
- Doch Vorsicht, kommen die Spielenden in die sogenannte Todeszone, werden ihre Punkte weniger.
- Oder sie bekommen sogar Minuspunkte.
- Wer sichert schnell seine wertvollen Punkte und gewinnt das Spiel?

INHALT

6 Würfel | 1 Block | 1 Spielanleitung

Zahlen GESCHICKT STAPELN



Upwärts!
 Autorin: Sophia Wagner
 Gestaltung: Kreativbunker
 10 cm x 15,3 cm x 3 cm
 90148 | € 12,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Wer an der Reihe ist, wirft die 3 Zahlenwürfel.
- Das Ergebnis tragen nun alle Spielenden auf ihrem Blatt ein. Die Zahlen werden dazu von oben in die Spalten „fallen“ gelassen.
- Der Clou: Die Zahlen können dabei beliebig addiert oder gespeichert werden.
- Ist ein Blatt voll, geht es an die Punkte! Diese gibt es je nach Variante für Zeilen, Schlangen oder Bausteine gleicher Zahlen.
- Mit den Effekten des optionalen Ereigniswürfels bietet jede Partie noch mehr Spielspaß!

INHALT

3 Zahlenwürfel | 1 Ereigniswürfel |
 1 Block (100 Blatt) | 1 Spielanleitung

Mit WÜRFELGLÜCK UND PLANUNGSGESCHICK zum Sieg



- simple Regeln gepaart mit leicht taktischem Spiel
- Würfel platzieren und Aufgabenkarten erfüllen
- hoher Grad an Interaktion durch die gemeinsame Würfelauslage



Tic Tac Town
 Autor: Ignasi Ferré
 Gestaltung: Isaac Murgadella
 13 cm x 18 cm x 4 cm
 90181 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Alle Würfel werden gewürfelt. Reihum sucht sich jede Person einen Würfel aus und platziert ihn auf dem gemeinsamen Spielbrett.
- Auf der Hand halten alle Aufgabenkarten, die gewisse „Würfel-Formationen“ auf dem Brett erfordern. Wird eine Aufgabe erfüllt, kann die Karte ausgespielt und gewertet werden.
- Sobald alle Würfel platziert wurden, sammeln alle ihre erfüllten Aufgabenkarten als Punkte, ziehen neue Aufgabenkarten nach und beginnen eine neue Runde.

INHALT

12 Würfel | 1 Spielbrett | 72 Spielkarten | 1 Spielanleitung

Über 70 Aufgabenkarten mit
 3 verschiedenen Kategorien und
 unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden



black stories

RABENSCHWARZE RÄTSELGESCHICHTEN

50 morbide Rätsel auf Karten,
haarsträubend lustig und gruselig
zugleich: Unsere Kultreihe mit dem
einfachen Spielprinzip ist seit über
20 Jahren erfolgreicher Umsatz-Garant.

black stories

AB IN DIE KISTE!



Beim Öffnen des Sargs ertönt ein schauriges Lachen

HOA
HOA
HOA



Den LÖFFEL ABGEGEBEN? Mach das Beste draus!



- 50 rabenschwarze Rätsel in limitierter Sonderausstattung
- Diese black stories beginnen da, wo andere enden: mit dem Tod!
- absurde Beerdigungen, skurrile Bestattungen, schräge Rituale



LIMITIERTE SONDERAUSGABE



100% WAHR

Mit Sound

NEU!

Juni 2025



black stories Ab in die Kiste!
 Löst 50 Fälle rund um die skurrilsten Bestattungen
 Text: Tom Grimm
 Illustration: Bernhard Skopnik
 50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel
 in Sargform mit Soundmodul
 9,7 cm x 20,5 cm x 4,2 cm
 90703 | € 19,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Weihnachtlicher Wahnsinn garniert mit **EINER PORTION GÄNSEHAUT**

- 50 rabenschwarze Rätsel: makaber, schräg und ganz schön unheilig
- ideal für Rätselfans mit rabenschwarzem Humor, die auch unterm Tannenbaum nicht auf morbiden Nervenkitzel verzichten möchten



NEU!

Oktober 2025
 Display black stories Scary Christmas
 12 Exemplare der black stories
 Scary Christmas
 99410 | VK-Wert: € 155,40*



★ MIT GOLDFOLIEN-VEREDELUNG



NEU!

Oktober 2025



black stories Scary Christmas
 Löst 50 Fälle rund um tödliche Weihnachten
 Text: Corinna Harder, Jens Schumacher
 Illustration: Helmut Kollars
 50 Karten und Punktechips in einer Schachtel mit Goldfolien-Veredelung
 9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
 90701 | € 12,95*/Stück



Da lacht sich **SATAN SCHADENFROH** ins Fäustchen!

- 50 Rätsel rund um himmlisch religiösen Übereifer, höllisch schräge Rituale, absurd skurrile Sekten
- exakt genau so passiert zwischen Himmel und Erde



100% WAHR

★ MIT GOLDFOLIEN-VEREDELUNG

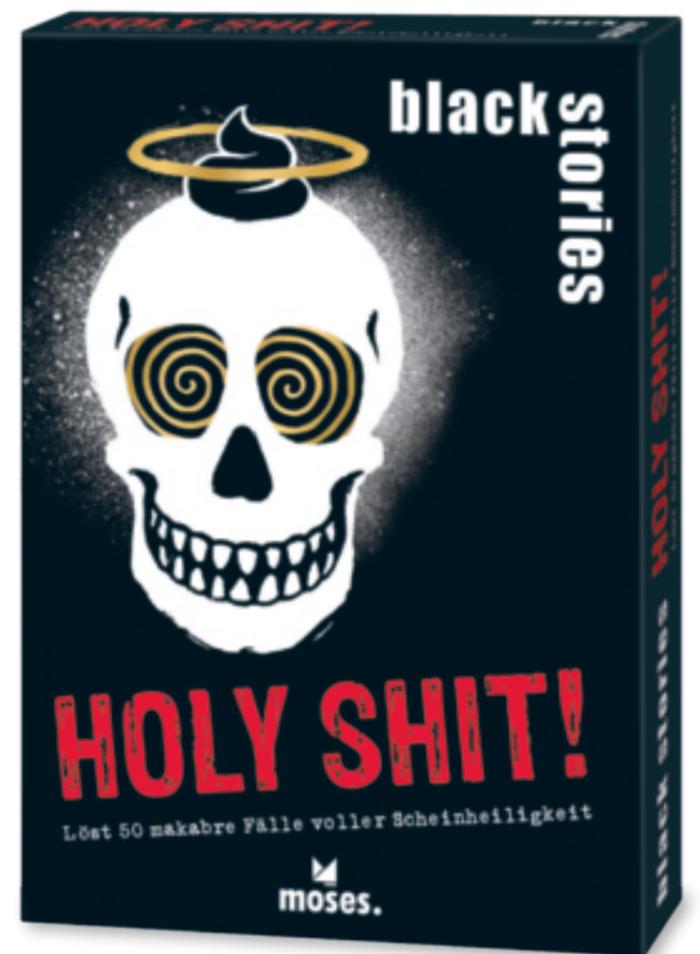


NEU!

Juni 2025



black stories Holy Shit!
 Löst 50 makabre Fälle voller Scheinheiligkeit
 Text: Nicola Berger, Kaddy Arendt
 Illustration: Stephanie Roehle
 50 Karten und 15 Punktechips in einer Schachtel mit Goldfolien-Veredelung
 9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
 90195 | € 12,95*/Stück



black stories

Alle black stories

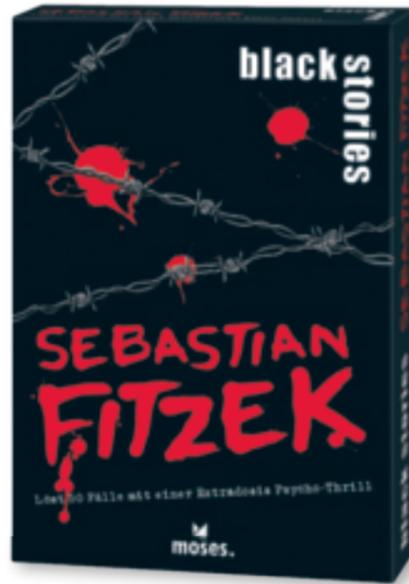
Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Mit Hochprägung und
Spotlack-Veredelung



BESTSELLER!



Text: Sebastian Fitzek

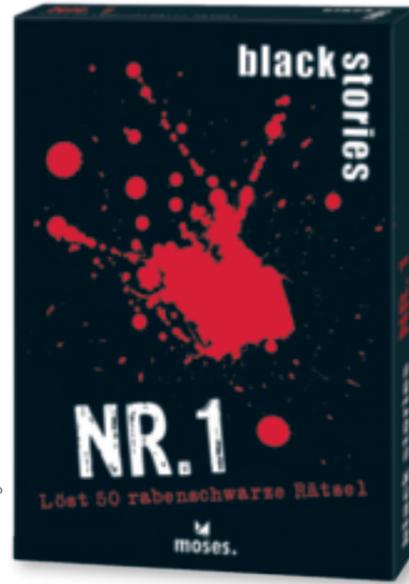
black stories Sebastian Fitzek
Löst 50 Fälle mit einer Extradosis Psycho-Thrill
90192



4 033477 901927

black stories Sebastian Fitzek www.sebastianfitzek.de ©2024 moses. Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA international GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

BESTSELLER!



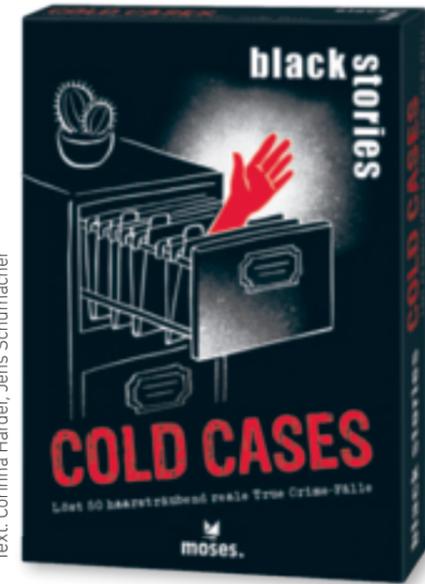
Text: Holger Bösch

black stories Nr. 1
Löst 50 rabenschwarze Rätsel
90048



4 033477 900487

UNSER KLASSIKER



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher

black stories Cold Cases
Löst 50 haarsträubend reale True Crime-Fälle
90191

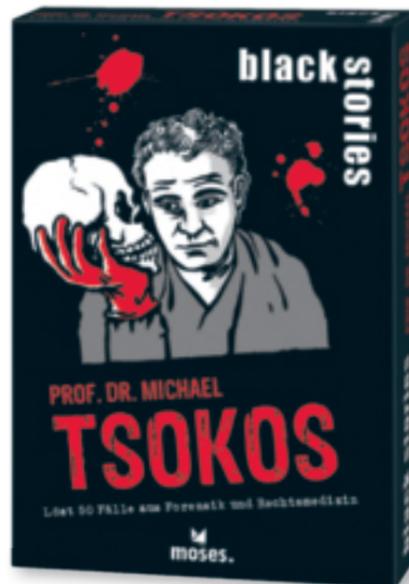


4 033477 901910

100% WAHR

black stories Tsokos ©2025 moses. Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA international GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

Text: Prof. Dr. Michael Tsokos



black stories Tsokos
Löst 50 Fälle aus Forensik und Rechtsmedizin
90702



4 033477 907028

AB 16



Text: Holger Bösch



black stories English
Solve 50 creepy mysteries
90057



4 033477 900579

*unverbindliche Preisempfehlung

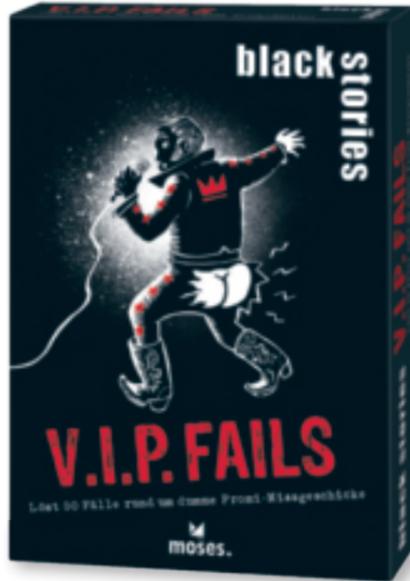
black stories

Alle black stories

Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



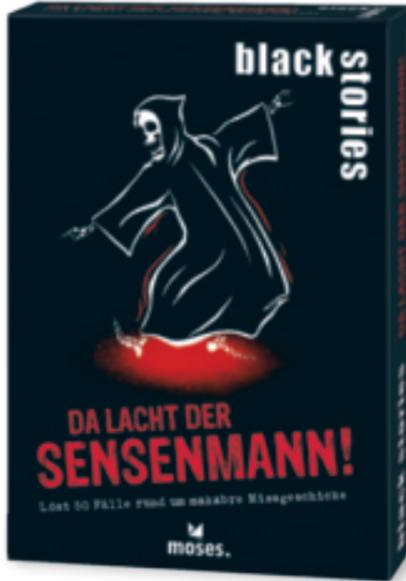
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories V.I.P. Fails
Löst 50 Fälle rund um dumme
Promi-Missgeschicke
90175



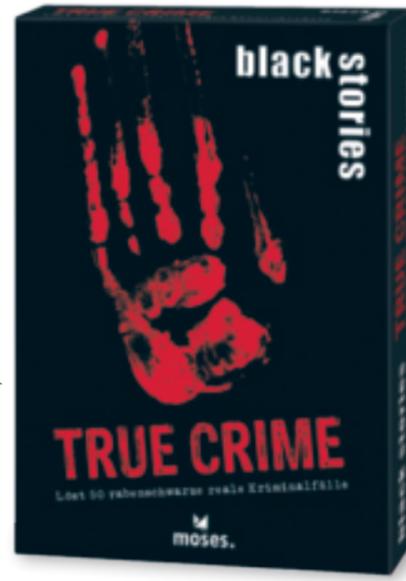
Text: Tom Grimm



black stories Da lacht der SENSEMANN!
Löst 50 Fälle rund um
makabre Missgeschicke
90176



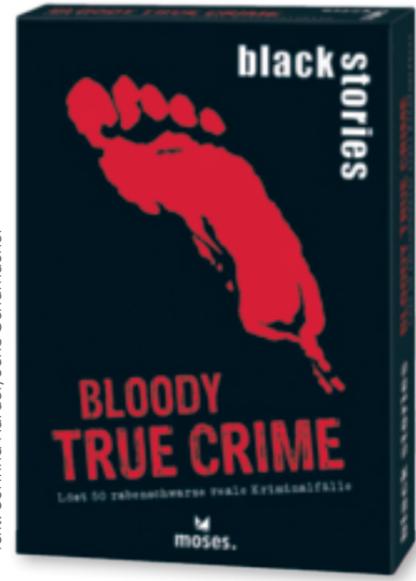
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories True Crime
Löst 50 rabenschwarze
reale Kriminalfälle
90049



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Bloody True Crime
Löst 50 rabenschwarze
reale Kriminalfälle
90045



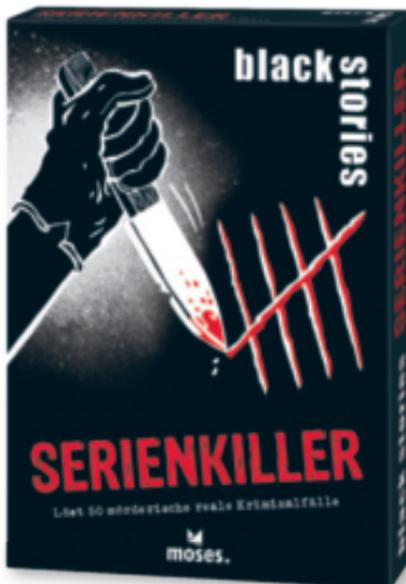
Text: Tom Grimm



black stories Der Tod auf Reisen
Löst 50 reale Fälle
rund um tödliche Ferien
90058



Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger



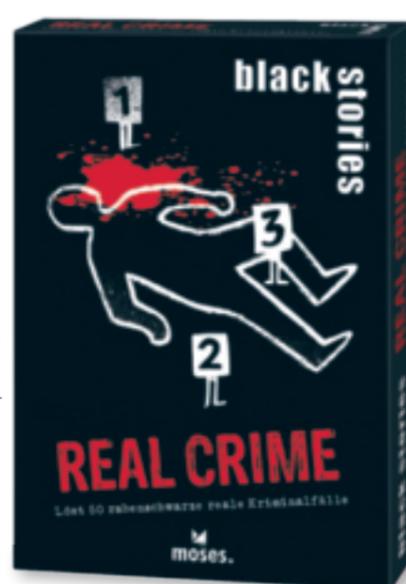
black stories Serienkiller
Löst 50 mörderische
reale Kriminalfälle
90190



AB 16



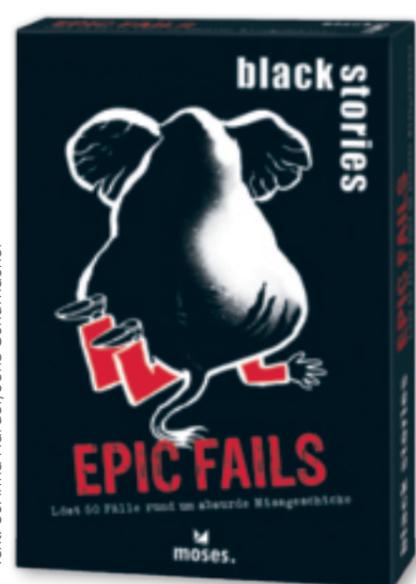
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Real Crime
Löst 50 rabenschwarze
reale Kriminalfälle
90046



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Epic Fails
Löst 50 Fälle rund um
absurde Missgeschicke
90053



*unverbindliche Preisempfehlung

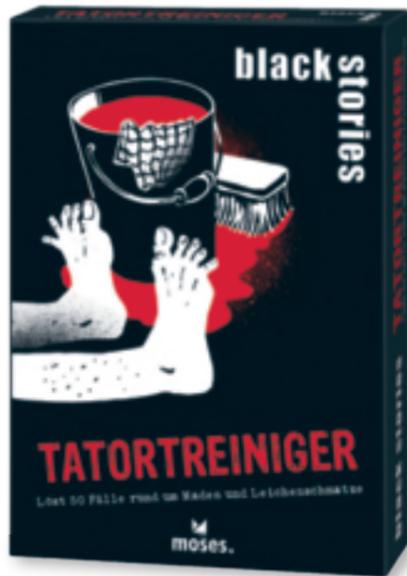
black stories

Alle black stories

Illustration: Bernhard Skopnik,
Helmut Kollars
durchgehend zweifarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 12,95*/Stück



Text: Thomas Kundt



black stories Tatortreiniger
Löst 50 Fälle rund um Maden und Leichenschmatze
90044



Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger



black stories Creepy!
Löst 50 Fälle rund um Grusel, Geister, Gänsehaut
90085



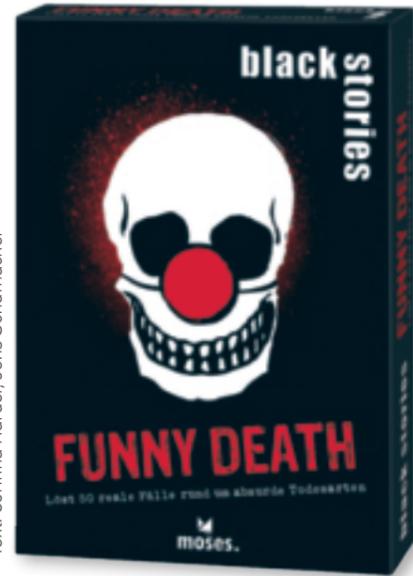
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Leichen, Pech & Pannen
Löst 50 Fälle rund um skurrile Missgeschicke
90052



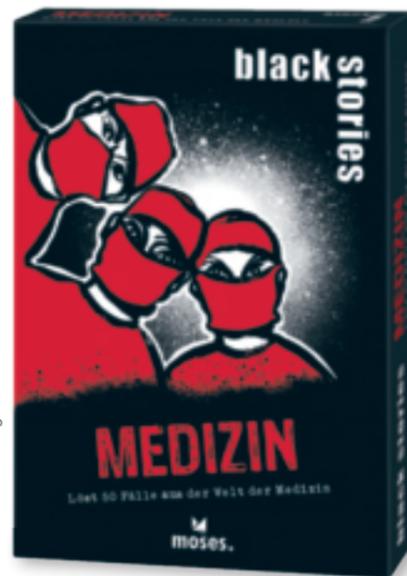
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Funny Death
Löst 50 reale Fälle rund um absurde Todesarten
90051



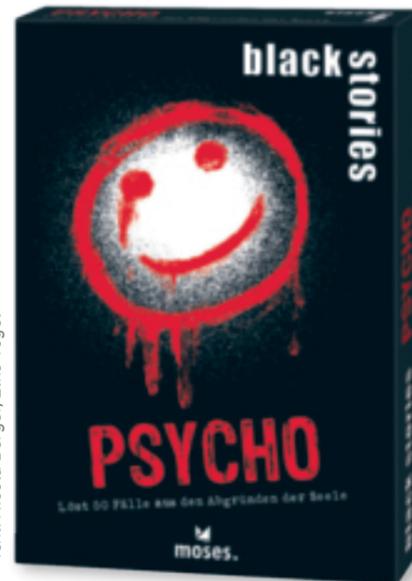
Text: Nicola Berger



black stories Medizin
Löst 50 Fälle aus der Welt der Medizin
90055



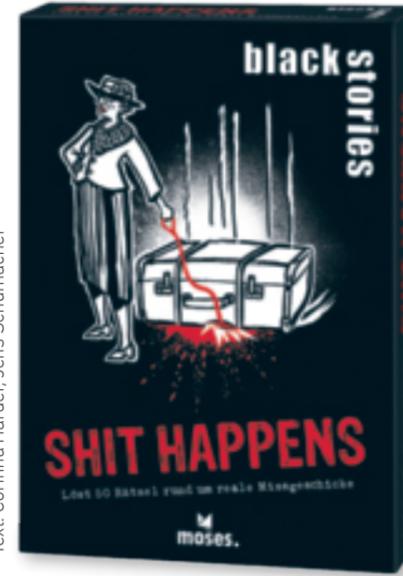
Text: Nicola Berger, Elke Vogel



black stories Psycho
Löst 50 Fälle aus den Abgründen der Seele
90056



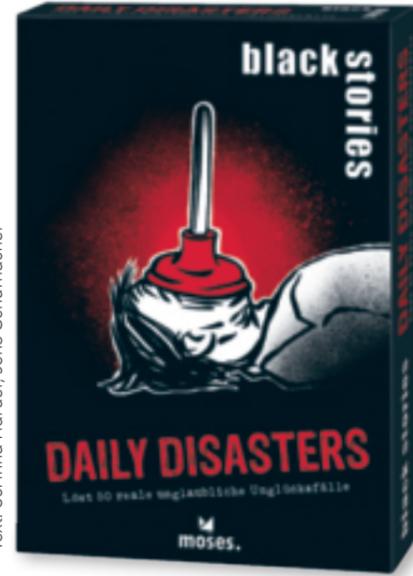
Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Shit Happens
Löst 50 Rätsel rund um reale Missgeschicke
90047



Text: Corinna Harder, Jens Schumacher



black stories Daily Disasters
Löst 50 reale ungläubliche Unglücksfälle
90050



*unverbindliche Preisempfehlung

black stories

Anhand von Bildern und den zugehörigen Ja-Nein-Fragen erschließt sich nach und nach der Kriminalfall



Hinweiskarten können das Team weiterbringen. Aber Vorsicht: Jeder Hinweis kostet Punkte!

© Bastian Schröder



Vom erfolgreichen Spiele-Autor*innenteam Inka & Markus Brand

Über 150 veröffentlichte Spiele in über 18 Jahren, zahlreiche Auszeichnungen, darunter begehrte Trophäen wie *Kinderspiel des Jahres* und *Kennerspiel des Jahres* – Inka und Markus Brand zählen zu den erfolgreichsten Spieleentwickler*innen und sind eine feste Größe in der deutschen Brettspielszene. Besonders ihre Escape-Spiele sind Bestseller, und die Freude am Lösen von verzwickten Rätseln war auch der Auslöser für ihre Idee zu ihrem ersten black stories Brettspiel. Inka und Markus leben mit ihrer Familie in Gummersbach.

Das KOOPERATIVE KRIMI-SPIEL für alle black stories-Fans



- 20 Fälle, 2 Fälle pro Runde
- keine Spielleitung, alle rätseln gemeinsam
- hier stellt das Spiel die Fragen

Mit Spotlack-Veredelung



34 cm



black stories Das Spiel
Löst gemeinsam
20 mörderische Fälle!
Text: Inka und Markus Brand
Illustration: Folko Streese
Design: Andrea Köhrsen
34 cm x 17,5 cm x 6 cm
90083 | € 39,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Ein Mord ist geschehen! Die Spielenden müssen gemeinsam rekonstruieren, wie es dazu kam.
- Sie erhalten eine Fallakte mit detaillierten Szenen, Hinweisen und Informationen zum Tathergang. Dazu stellt das Spiel knifflige Fragen, die die Spielenden gemeinsam mit „Ja“ oder „Nein“ beantworten und dabei clever kombinieren müssen, um dem*der Mörder*in auf die Schliche zu kommen.
- Geheimnisvolle Hinweise auf Karten bringen wichtige Informationen zum Mord, kosten aber auch Punkte!
- Je detaillierter der mörderische Fall gelöst wird, desto mehr Punkte können die Spielenden abkassieren. Schaffen sie es im Team zu Profi-Ermittler*innen?

INHALT

1 Spielplan | 180 Spielkarten (= 20 Fälle) | 4 rote Spielsteine | 1 schwarzer Spielstein | 4 Büroklammern | 1 Spielanleitung



DIE BLACK STORIES

AUTORINNEN UND AUTOREN

PERSÖNLICH

HOLGER BÖSCH



„Vater“ der black stories. Spo(r)t(t) bis zum Umfallen, 100% Zuverlässigkeit mit 100% Verzögerung.

JENS SCHUMACHER

Hang zur Schizophrenie – Köpfe abreiende Monster für die Erwachsenen und Regenbögen puspene Einhörner für die Kleinen.



CORINNA HARDER

Best-Female-Actor bei der black stories-Performance „Live on Stage“.



Kaddy Arendt

Hat immer ein glitzerndes Einhorn in der Nähe und mag es schonungslos schrecklich mit einer Prise Humor.



NICOLA BERGER

Hat ein Faible für morbide Geschichten und ist schon seit über 20 Jahren Teil der black stories-Familie.

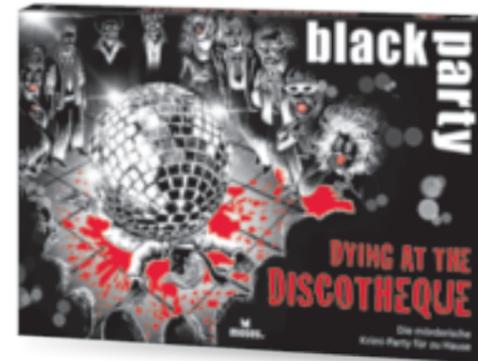


Die Autor*innen der black stories stehen für Veranstaltungen zur Verfügung. Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse, wehse@moses-verlag.de, Tel: 02152 2098-53.

Die **RABENSCHWARZEN** KRIMIDINNER für bis zu 7 Gäste



- einfache Regeln
- wenig Vorbereitung nötig, auch spontan spielbar
- schräge Mordfälle mit unerwarteten Wendungen und skurrilen Charakteren



black party Dying at the Discotheque
90082



4 033477 900821



black party Der Tod des Paten
90076



4 033477 900760



black party Ruhe in Frieden, Sherlock
90077



4 033477 900771



black party Variété des Todes
90075



4 033477 900753

AB
16



Jede black party
Text: Max Schreck
Illustration: Helmut Kollars
Design: Andrea Köhrsen
23,2 cm x 16,2 cm x 2,7 cm
€ 19,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Das Spiel beginnt mit einem fiktiven Mord: Die Story wird von dem*der Gastgeber*in vorgelesen.
- Zuvor haben alle Mitspielenden eine Rolle zugeteilt bekommen.
- Jetzt versucht die Spielgruppe herauszufinden, wer der*die Mörder*in ist.
- Immer wieder gibt es von dem*der Gastgeber*in versteckte Polizeihinweise, Gerüchte, Beschuldigungen und Motive, die zur Aufklärung des Mordes führen sollen.
- Das Spiel endet, sobald der Mord aufgeklärt ist.

INHALT

Gilt für alle Varianten: 7 Booklets mit Rollenbeschreibungen, Mordmotiven und Gerüchten | 7 Tischkärtchen | 4 Umschläge mit verdeckten Polizei-Hinweisen und Auflösungen | 1 Spielanleitung für den*die Gastgeber*in

Das black stories BODENDISPLAY



360° drehbar

Viel Platz für alle black stories Artikel

Leichte Bestückung

Arretierbare Gelenkrollen

NEU!

Juni 2025

black stories Bodendisplay enthält die Bestückung des black tower und des Unterschranks genaue Bestückung s. S.173
 Leerdisplay 100% Made in Germany hergestellt von Werkhaus
 Gratis dazu: hochwertiges Möbel im Wert von € 300,-
 3484 | Möbel inkl. Bestückungsvorschlag |
 VK-Wert: € 1495,30*



Falls Sie die Drehsäule bereits besitzen, können Sie den black stories Unterschrank gerne separat bestellen. Bitte wenden Sie sich an die für Sie zuständige Verlagsvertretung oder an kundenservice@moses-verlag.de.

Beispiel-Bestückung – wechselt pro Saison

DISPLAYS und WERBEMITTEL



NEU!

Juni 2025

Display black stories je 2 Exemplare der neusten und bestverkäuflichen black stories genaue Bestückung s. S. 173
 3591 | VE: 18 Stück |
 VK-Wert: €233,10*



NEU!

Juni 2025

black stories Stufendisplay je 3 Exemplare der neusten und bestverkäuflichen black stories genaue Bestückung s. S. 173
 Leerdisplay 100% Made in Germany hergestellt von Werkhaus
 99574 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 466,20*



NEU!

Juni 2025

Display black tower alle black stories genaue Bestückung s. S. 173
 Leerdisplay 100% Made in Germany hergestellt von Werkhaus
 Gratis dazu: hochwertiges Möbel im Wert von € 70,-
 99537 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*



WERBEMITTEL



Werbemittel black stories Großbox
 35 cm x 50 cm x 10 cm
 89403



Werbemittel black stories Streupropekt
 16 Seiten | 17,5 cm x 17,5 cm
 lieferbar ab September 2025
 89389 | VE: 20 Stück



Werbemittel black stories Probekarten
 3 Probekarten im Set
 8,5 cm x 16,5 cm
 89123 | VE: 25 Stück



Werbemittel black stories Werbefahne
 einseitig bedruckt | aus Polyester
 60 cm x 175 cm
 89122



*unverbindliche Preisempfehlung

KULTIG-KNIFFLICHER Rätselspaß für kleine Spürnasen

black stories junior

BESTSELLER!
Über 1,2 Millionen verkaufte black stories junior!



- für Kinder ab 8 Jahren
- ideal für Klassenfahrten, Kindergeburtstage und Familienurlaube
- fördern das kreative Denken und machen richtig Spaß



black stories junior UNTERWEGS

Corinna Harder hat schon viele Rätsel für die black stories geschrieben – gemeinsam mit Jens Schumacher. Seit 2018 kreiert sie auch black stories junior-Rätselspiele.

Corinna Harder steht für Veranstaltungen zur Verfügung. Bei Interesse wenden Sie sich gerne an Friederike Wehse, wehse@moses-verlag.de, Tel. 02152 2098-53.



DISPLAYS und WERBEMITTEL



79 cm



NEU!

Juni 2025
Display black stories junior
je 2 Exemplare der bestverkäuflichen black stories junior
genaue Bestückung s. S. 175
3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*



NEU!

Juni 2025
Drehsäule red tower
alle black stories junior bis auf Endlich Ferien!
genaue Bestückung s. S. 175
Leerdisplay 100% Made in Germany
hergestellt von Werkhaus
Gratis dazu: hochwertiges Möbel im Wert von € 70,-
99533 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*



WERBEMITTEL

Werbemittel
black stories junior Probekarten
3 Probekarten im Set
8,5 cm x 16,5 cm
89172 | VE: 25 Stück



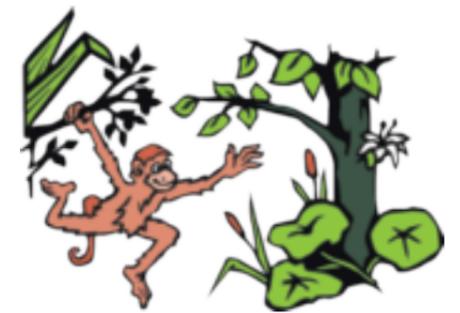
Tierisch VERZWICKTE RÄTSEL aus wilden Wäldern voller ABENTEUER



- 50 knifflige Rätsel rund um Tiere, Pflanzen und Naturphänomene aus aller Welt
- Naturgeheimnisse lüften und Abenteurrätsel lösen durch geschicktes Um-die-Ecke-Denken



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



NEU!

Juni 2025
8+ 2+ ca. 15

black stories junior Tierisch wild!
Löst 50 abenteuerliche Rätsel aus wilden Wäldern
Text: Andrea Köhrsen
Illustration: Andrea Köhrsen
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
90117 | € 12,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

black stories junior



Alle black stories junior
 Text: Corinna Harder, Andrea Köhrsen
 Illustration: Helmut Kollars, Andrea Köhrsen
 Design: Andrea Köhrsen
 durchgehend vierfarbig illustriert
 50 Karten und 15 Punktechips
 in einer Schachtel
 9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
 12,95*/Stück

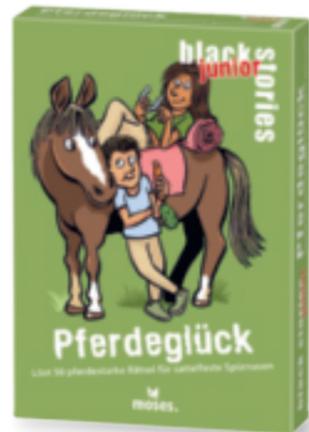


100 Karten

Doppelter Rätselspaß:
 100 statt 50 Karten



black stories junior Endlich Ferien!
 Löst 100 reiselustige Rätsel für die Ferien
 10 cm x 14 cm x 4,4 cm
 90705 | € 16,95*/Stück



black stories junior Pferdeg Glück
 Löst 50 pferdestarke Rätsel
 für sattelfeste Spürnasen
 90090



black stories junior Unglaublich!
 Löst 50 verblüffend wahre
 Fälle voller Geheimnisse
 90094



black stories junior Quatsch & Co.
 Löst 50 quatschvergnügte Rätsel
 mit Lachgarantie
 90087



Himmlich kniffliger Rätsel- spaß FÜR DIE GANZE FAMILIE



- 50 verzwickte Rätsel rund um Weihnachten
- kreuz und quer knobeln, raten und um die Ecke denken
- ideal für alle, die auch unterm Tannenbaum nicht auf kniffligen Ratespaß verzichten wollen



NEU!

Oktober 2025

Display black stories junior
 Oh Pannenbaum!
 12 Exemplare der black stories
 junior Oh Pannenbaum!
 99409 | VK-Wert: € 155,40€*



NEU!

Oktober 2025



black stories junior Oh Pannenbaum!
 Löst 50 himmlisch knifflige
 Rätsel zur Heiligen Nacht
 Text: Corinna Harder
 Illustration: Helmut Kollars
 50 Karten und 15 Punktechips in einer
 Schachtel | mit Goldfolien-Veredelung
 9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
 90704 | € 12,95*/Stück



*unverbindliche Preisempfehlung

black stories junior

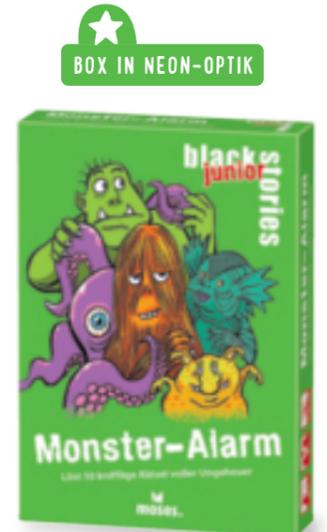
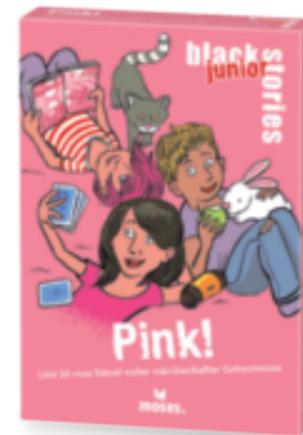
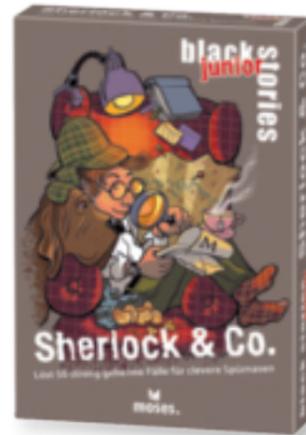


Alle black stories junior
Text: Corinna Harder, Andrea Köhrsen
Illustration: Helmut Kollars, Andrea Köhrsen
Design: Andrea Köhrsen
durchgehend vierfarbig illustriert
50 Karten und 15 Punktechips
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
12,95*/Stück



Mit Goldfolien-Veredelung

Mit Glitzerapplikationen und Silberfolien-Veredelung



black stories junior It's magic!
Löst 50 funkelnde Fälle voller Geheimnisse
90099



black stories junior Märchenzauber
Löst 50 fabelhafte Rätsel voller Magie
90096



black stories junior Sherlock & Co.
Löst 50 streng geheime Fälle für clevere Spürnasen
90086



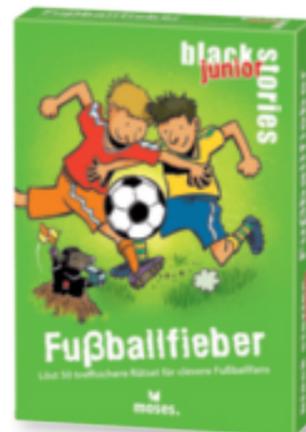
black stories junior Pink!
Löst 50 rosa Rätsel voller märchenhafter Geheimnisse
90194



black stories junior Top secret!
Löst 50 streng geheime Kriminalfälle
90178



black stories junior Monster-Alarm
Löst 50 knifflige Rätsel voller Ungeheuer
90193



black stories junior Auf heißer Spur
Löst 50 knifflige Kriminalfälle für clevere Spürnasen
90089



black stories junior Fußballfieber
Löst 50 treffsichere Rätsel für clevere Fußballfans
90093



black stories junior Ruf der Wildnis
Löst 50 gefährliche Rätsel voller Abenteuer
90091



black stories junior Back to School
Löst 50 knifflige Rätsel für clevere Kids
90088



black stories junior Echt wahr!
Löst 50 wirklich wahre Fälle voller Geheimnisse
90092



black stories junior Spitzenreiter
Löst 50 erstaunliche Rätsel rund um wahre Rekorde
90098

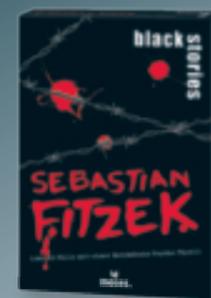




SEBASTIAN FITZEK

Erfolgsgarant

Kooperative Spiele, die die hochspannende Atmosphäre der Fitzek-Thriller erzeugen – erdacht und erfunden vom Erfolgsduo Marco Teubner und Sebastian Fitzek. Mit üppiger Ausstattung und zahlreichen Finessen – oder im praktischen Mitnahmeformat.



black stories Sebastian Fitzek
90192



4 033477 901927



SEBASTIAN FITZEK UNDERGROUND



Die Entführer-Sanduhr macht das Spiel zu einer atemlosen Jagd!



Mit großen Puzzleteilen den Weg zum Ausgang bauen



30,5 cm x 80 cm x 30,5 cm

Aktion Sebastian Fitzek Underground
8 Exemplare im Display
1 Gratisexemplar
99573 | VK-Wert: € 359,60*



Bereits bei den „Safehouse-Spielen“ haben sie sich gesucht und gefunden – Deutschlands erfolgreichster Thriller-Autor **Sebastian Fitzek** und der mehrfach ausgezeichnete Spiele-Autor **Marco Teubner**. Kurze Zeit später ging es mit „Killercruise“ weiter auf großer Fahrt Richtung Mord und Nervenkitzel. Immer wieder gelingt es Marco Teubner, die Spielideen von Sebastian Fitzek und das beklemmend-aufregende Gefühl seiner Thriller auf hochspannende, originell und detailreich konzipierte Spiele zu übertragen.

3D-Hochspannung – JEDE PARTIE IST EINZIGARTIG



- besonders intuitiver Spieleinstieg
- verschiedene Schwierigkeitsgrade von leicht bis anspruchsvoll
- eindrucksvoller Spiel Aufbau, die Box wird zum Spielfeld

Prolog gelesen von Sebastian Fitzek



Sebastian Fitzek Underground
Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Andrea Köhrsen
29,5 cm x 29,5 cm x 7 cm
90179 | € 44,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden haben zwei Aufgaben: Einen Türcode ermitteln und durch den Ausgang fliehen.
- Dazu platzieren sie Wegteile und laufen mit der Spielfigur über das Spielfeld.
- Nach jedem Zug können Wasserplättchen zuvor freie Wege versperren.
- Zeitgleich läuft die Sanduhr am Rand der Schachtel entlang und setzt die Spielenden unter Druck.

INHALT

1 Spielbrett | 1 Sanduhr | 100 Karten | 39 Chips | 1 Spielfigur mit Holzfuß | 1 Signalstein | 8 Plateaus | 51 Wegteile | 40 Wasserplättchen aus Acryl | 1 Ausgangsturm | 1 Spielanleitung

Sebastian Fitzek Underground www.sebastianfitzek.de ©2024 mooses Verlag GmbH Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

SEBASTIAN FITZEK KILLERCruise



- die Story des großen Brettspiels als kooperatives Roll & Write
- 4 verschiedenen Deckpläne mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden
- Würfelblock in Schiffsform mit 200 doppelseitigen Blättern



Sebastian Fitzek Killercruise – Das Würfelspiel

Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek
und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Kreativbunker
17 cm x 13,5 cm x 6 cm
90144 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die schwarzen und weißen Würfel geben in jeder Runde vor, wie die Spielenden sich auf dem Schiff bewegen können.
- Jede*r bewegt sich auf dem eigenen Deckplan, um Hinweise zu finden und Passagier*innen zu retten. Doch Vorsicht: Man darf den eigenen Weg nicht kreuzen!
- Die farbigen Bedrohungswürfel bestimmen, ob der Killer zuschlägt!
- Ihren Fortschritt halten die Spielenden auf dem gemeinsamen Aufgabenblatt fest.
- Nur wenn sie den Psychopathen schnell genug finden, können die Spielenden das Spiel gewinnen.

INHALT

1 Würfelblock (mit 200 Blättern) | 7 Würfel | 1 Spielanleitung



Display Killercruise – Das Würfelspiel
6 Exemplare von Killercruise – Das Würfelspiel
99551 | VE: 6 Stück | VK-Wert: € 101,70*



Sebastian Fitzek Killercruise – Das Würfelspiel www.sebastianfitzek.de ©2022 moose Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

SEBASTIAN FITZEK SAFEHOUSE



- Verfolgungsjagd durch 5 Spielpläne in Buchform – mit Pop-Up-Element
- Aufgaben im Team erfüllen – auf Zeit
- 3 Schwierigkeitsgrade

BESTSELLER!
Über 250.000 verkaufte Exemplare



Sebastian Fitzek Safehouse

Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek
und Jörn Stollmann
Illustration: Jörn Stollmann
Gestaltung: Kreativbunker
29,5 cm x 29,5 cm x 7 cm
90288 | € 34,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden müssen gemeinsam Spielpläne durchspielen. Nur so kommen sie ins Safehouse.
- Was ist geschehen?
- Die Spielenden müssen das Safehouse erreichen und am Ende wissen, was überhaupt passiert ist.
- Nur so können sie gegen das Spiel gewinnen – doch Vorsicht: Die Zeit läuft!

INHALT

1 Buch mit 5 Spielplänen | 2 Spielfiguren 155 Karten | 25 Chips | 1 Sanduhr | 1 Spielanleitung



Sebastian Fitzek Safe House www.sebastianfitzek.de ©2017 moose Verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur www.ava-international.de

*unverbindliche Preisempfehlung



Escape- und Krimispiele

ATMOSPHERISCH UND SPANNEND

Bestechen mit anschaulichen Stories, besonderem Spielmaterial und Rätseln, die am besten im Team geknackt werden, aber auch solo funktionieren.



Atmosphärische **KNOBEL-ESCAPES** auf **KARTEN**



BESTSELLER-REIHE!
Über 170.000 verkaufte Exemplare!

Alle Knobel-Escape-Spiele
Autor: Leo Colovini
Illustration: Folko Streesse
Gestaltung: Kreativbunker
Lizenz: studiogiochi
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
€ 12,95*/Stück



Material bleibt unversehrt



Display Knobel-Escape-Spiele
je 2 Exemplare der neuesten und best-
verkäuflichen Knobel-Escape-Spiele
genaue Bestückung s. S. 174
99591 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*



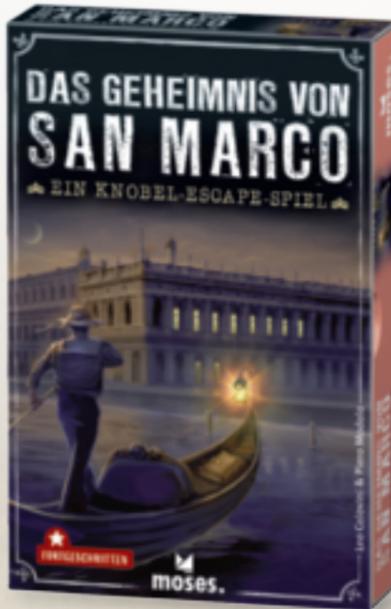
EINSTIEGSLEVEL



Mysterium im Kloster
90170



FORTGESCHRITTEN



Das Geheimnis von San Marco
90141



EINSTIEGSLEVEL



Seefahrt ins Ungewisse
90380



EINSTIEGSLEVEL



Die verlassene Bibliothek
90351



EINSTIEGSLEVEL



Der rätselhafte Zauberwald
90395



EINSTIEGSLEVEL



Das Geheimnis der 7 Kontinente
90606



EINSTIEGSLEVEL



Verborgen im Museum
90149



*unverbindliche Preisempfehlung

KRIMISPIEL für alle, die vom GROSSEN COUP träumen



- im Team den perfekten Kunst-Raub planen
- schneller, intuitiver Spieleinstieg und spannendes Setting
- Spielmaterial bleibt unversehrt



Der perfekte Plan
 Autor*innen: Mathias Spaan, Linda Lach
 Illustration & Design: Antje Stephan, Claus Stephan
 16,4 cm x 23,2 cm x 3 cm
 90151 | € 19,95*/Stück



Verhelfen die Hinweiskarten zum perfekten Coup?



SO WIRD'S GESPIELT

- Das Ziel des Spiels ist es, den perfekten Museumsraub zu planen. Dazu müssen die Spielenden 4 Fragen beantworten.
- Neben Grundrissen, Zeitungsseiten und alten Plänen stehen den Spielenden 44 Karten mit Hinweisen zur Verfügung.
- Jede Karte bietet nicht nur Infos, sondern auch weitere Handlungsmöglichkeiten, die frei zur Auswahl stehen.
- Die Spielenden spielen sich von Karte zu Karte, erhalten immer mehr Hinweise, die ihnen dazu dienen, den Coup zu planen.
- Glauben sie, den perfekten Plan geschmiedet zu haben, können sie das Spiel jederzeit unterbrechen.
- Die Auflösung liefert ihnen die Antworten.

INHALT

47 Karten | 40 Banknoten | 1 Umschlag mit Grundrissen | 1 Zeitungseite | 1 Spielanleitung

Mix aus ANALOGEM und DIGITALEM Spielspaß mit fesselnder Story



- digitales Ermittlungsportal, garantierter Spielspaß auf mehreren Endgeräten
- realitätsnahe Ermittlungsarbeit im Team und unvorhersehbare Twists
- Spielfortschritt kann gespeichert werden, Spielmaterial bleibt unversehrt



Spur des Geldes
 Lizenz & Entwicklung: Professor Puzzle
 12 cm x 16 cm x 4 cm
 90169 | € 16,95*/Stück



SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden ermitteln gemeinsam.
- Sie loggen sich in ein Online-Ermittlungsportal ein, das sie durch die Geschichte und das Spiel leitet.
- Sie untersuchen zunächst das Portemonnaie und seinen Inhalt.
- Mit jedem weiteren Schritt tauchen sie tiefer in die Geschichte ein und kommen so der Auflösung des Falls näher.

INHALT

1 Papierportemonnaie inkl. Inhalt | 1 Spielanleitung

Stimmungsvolle **ESCAPE-RÄTSEL** für die ganze **FAMILIE**



- packende Rätsel mit viel Atmosphäre
- hochwertiges Spielmaterial in aufwändigen Umschlägen
- Spielmaterial bleibt unversehrt



Mit vielseitigen Bilder- und Zahlenrätseln, Knocheleien und vielem mehr

Beide Escape Games
15,1 cm x 23,2 cm x 6,7 cm
€ 24,95*/Stück

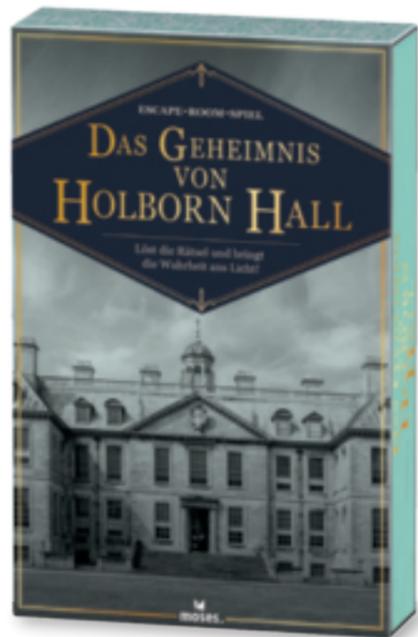


SO WIRD'S GESPIELT

- Die Spielenden sollen das Geheimnis eines mysteriösen Ortes lüften (z.B. ist eine Person verschwunden). Jeder Ort besteht aus mehreren Räumen und jeder Raum verbirgt ein Rätsel.
- Haben die Spielenden das Rätsel eines Raumes gelöst, können sie den nächsten Raum betreten.
- So bewegen sich die Spielenden von Raum zu Raum, bis sie schließlich das finale Rätsel lösen.

INHALT

9 geheime Umschläge | 5 Einladungen | 1 Umschlag mit Lösungen | 1 Spielanleitung



Mit Goldfolien-Veredelung



Flucht aus dem Starline Express
90365



Das Geheimnis von Holborn Hall
90379



ZEITREISE, ESCAPE-ROOM und **QUIZSPIEL** in einem



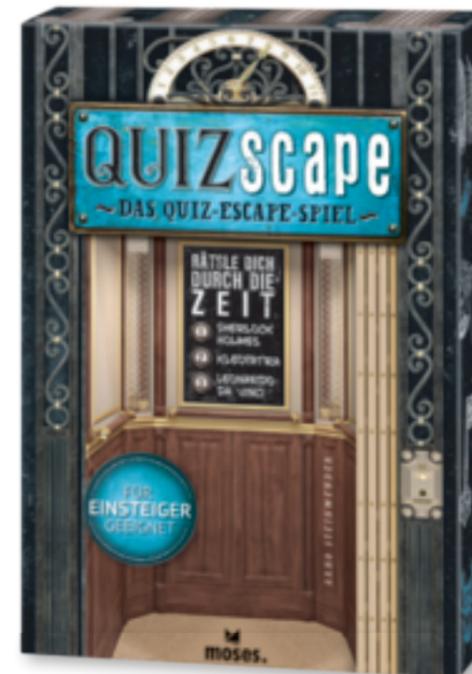
- 3 verschiedene Abenteuer pro Box
- clevere Rätsel und Quizfragen zu historischen Persönlichkeiten, Epochen oder Ereignissen
- hochwertige Schachtel mit viel (verstecktem) Material



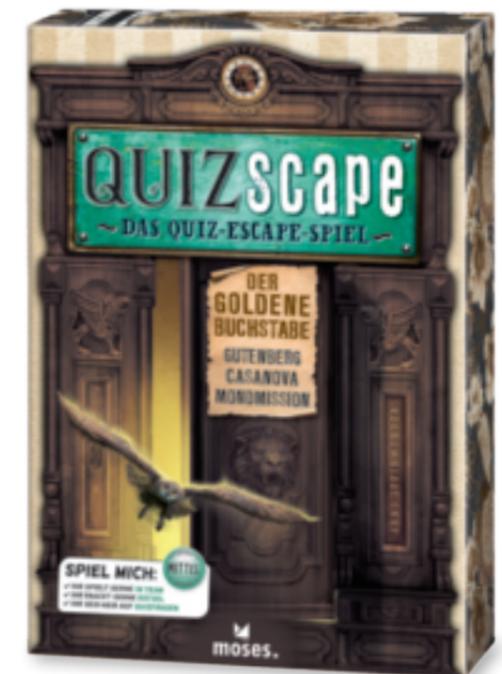
Beide QUIZscape

Autor: Arno Steinwender
Illustration: Folko Streesse
Gestaltung: Kreativbunker
Lizenz: White Castle
18 cm x 26 cm x 6,2 cm
€ 29,95*/Stück

Arno Steinwender entwickelt seit über 20 Jahren unterhaltende Spiele, von denen einige bereits mehrfach ausgezeichnet wurden. Er hat sein Hobby mittlerweile zum Beruf gemacht und entwirft besonders gerne Quiz-, Wort- und Kinderspiele.



QUIZscape
Rätsle dich durch die Zeit
Inhalt: 150 Karten, 1 mysteriöse Schachtel, 1 Zeitsprung-Uhr, 1 Umschlag, 1 Anleitung
90373



QUIZscape
Der goldene Buchstabe
Inhalt: 135 Karten, 1 Zeitsprung-Uhr, 1 Umschlag, 4 Plättchen, 6 Zettel
90383



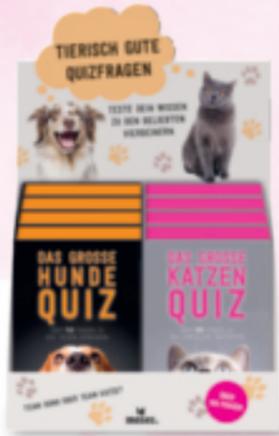


Quizze für alle!

Redewendungen, Fußball, Tiere, die Schweiz, Umweltschutz – haben nichts gemeinsam? Doch! Denn so vielfältig ist unser Quizprogramm: für jedes Alter und unterschiedlichste Interessen. Und das Ganze auch noch hübsch verpackt.



DAS GROSSE KATZEN QUIZ



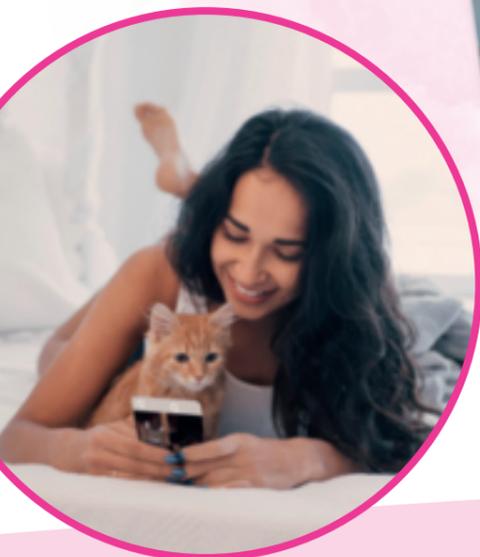
NEU!

September 2025

Display Hunde & Katzen Quiz
je 4 Exemplare „Das große Katzen Quiz“ und „Das große Hunde Quiz“
99401 | VE: 8 Stück |
VK-Wert: € 135,60 (D), € 139,20 (AT)



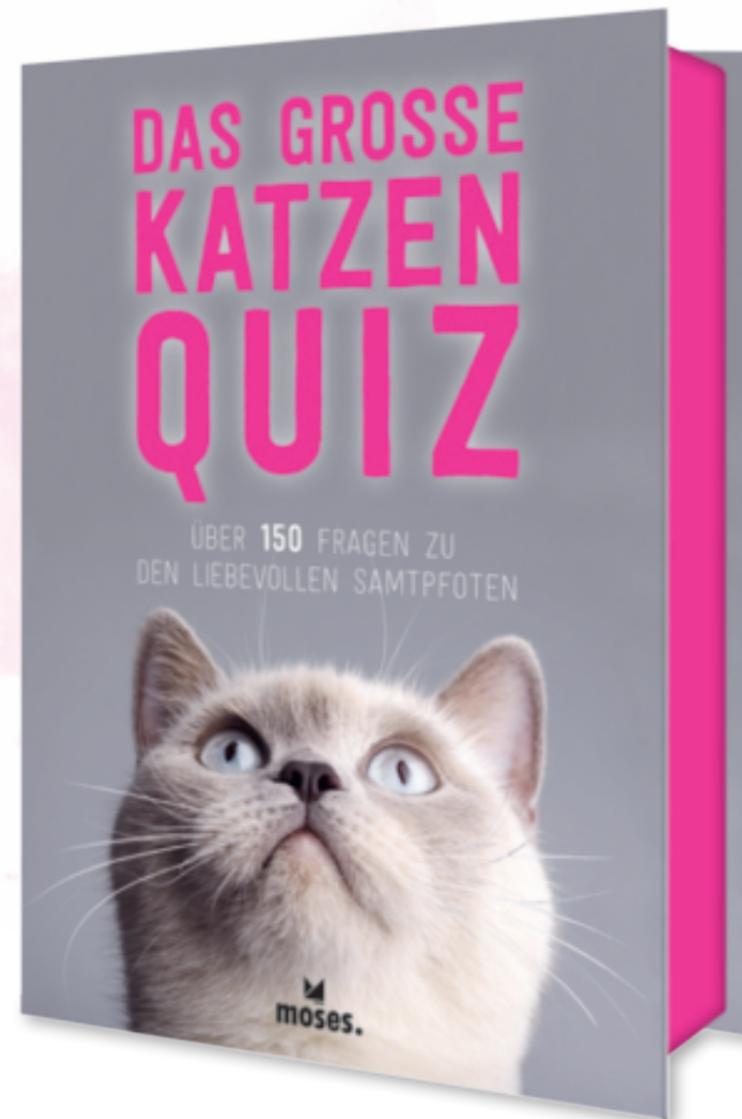
Mit wertvollen Tipps zu Haltung und Pflege



Das QUIZ für alle, die KATZEN lieben!



- 100 Karten mit über 150 Fragen zum weltweit verbreitetsten Haustier
- mit vielen Fotos und ausführlichen Hintergrundinformationen
- von der Geschichte der Katze über ihre Verhaltensweisen bis hin zu unterschiedlichen Rassen



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

MIT SPOTLACK-VEREDELUNG

NEU!

September 2025

Das große Katzen Quiz
Text: Anita van Saan
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten | in hochwertiger Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-341-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



DAS GROSSE HUNDE QUIZ



Auch im Display mit Das große Katzen Quiz, S. 120 f.

Mit spannenden Infos zu den 40 bekanntesten Rassen!

Der Labrador Retriever (Schulterhöhe 54–57 cm) stammt ursprünglich aus Neufundland (heute Teil Kanadas). Die Rasse wurde dort im 19. Jahrhundert gezüchtet, hauptsächlich für die Jagd. Sein dichtes, kurzharisiges Fell, das in den Farben Schwarz, Gelb und Schokoladenbraun vorkommt, ist wasserabweisend. Der Name „Retriever“ leitet sich vom englischen Wort „to retrieve“ ab, was soviel wie „zurückholen“ bedeutet. Die Aufgabe von Retrievers war es ursprünglich, das Wild nach dem Schuss sanft aufzunehmen und es zum Jäger zu bringen. Da Labrador Retriever sehr gut schwimmen können, ist es ihnen auch möglich, vom Jäger zu befehlen. Fischer nutzten die Hunde früher auch zum Ziehen von Netzen und zum Apportieren von Fischen. Der Labrador Retriever lässt sich in verschiedenen Bereichen einsetzen, bei Such- und Therapiehunden oder als Blindenführ- und tägliche körperliche und geistige Beschäftigung. Er liebt es, zu rennen, zu schwimmen und zu spielen. Heute werden sie vor allem bei Such- und Rettungsdiensten oder als Blindenführ- und Therapiehunde eingesetzt.

Der Labrador Retriever ist die weltweit beliebteste Hunderasse und bekannt für sein freundliches Wesen und seine Intelligenz. Wann, wo und zu welchem Zweck wurde er ursprünglich gezüchtet? Und was bedeutet eigentlich das Wort Retriever?

Wie lange dauert die Trächtigkeit von Hunden? Können die Hundebabys gleich nach der Geburt sehen und laufen? Wie lange sollten sie bei ihrer Mutter bleiben?

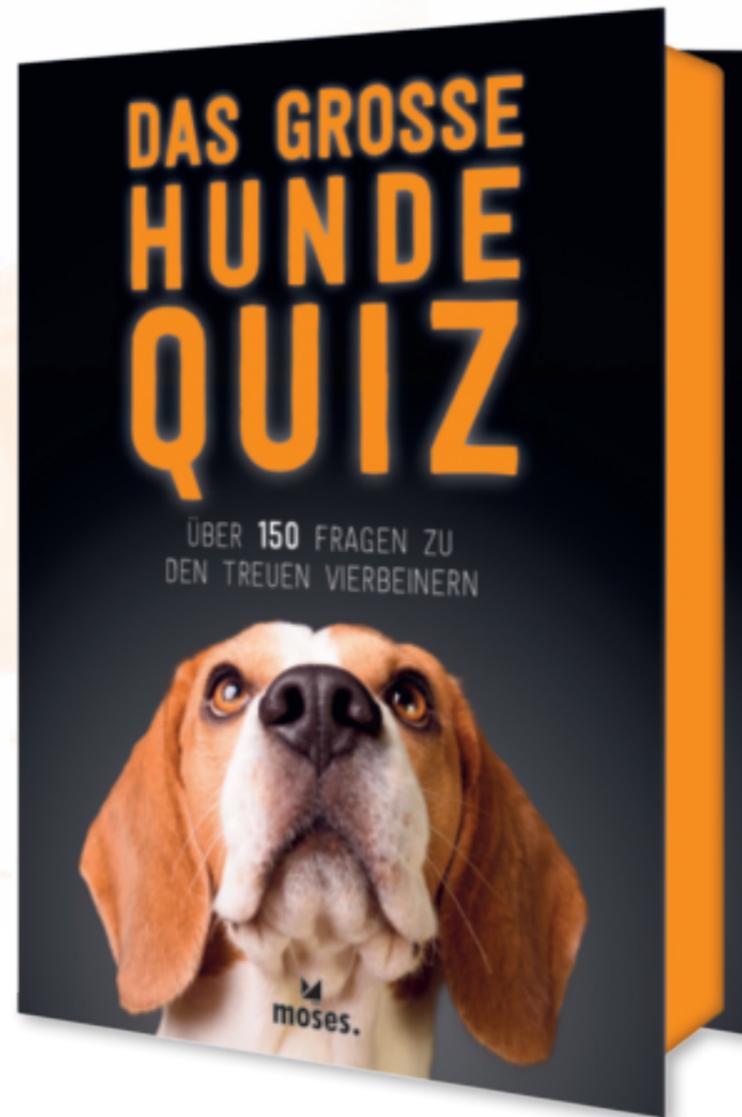
Die Tragezeit bei Hunden, auch als Trächtigkeit bezeichnet, dauert je nach Rasse zwischen 58 und 68 Tagen, im Durchschnitt etwa 63 Tage. Während dieser Zeit entwickelt sich der Embryo im Mutterleib zu einem vollständig ausgebildeten Welpen. Hundewelpen werden blind und taub geboren und können erst im Alter von zwei bis drei Wochen laufen. Sie sollten mindestens acht Wochen, im Optimalfall zwölf Wochen bei ihrer Mutter und im Wurfgeschwistem bleiben. Zum einen, weil die Muttermilch wichtig für ihr Immunsystem ist, zum anderen, weil die Mutter ihnen emotionale Sicherheit gibt. Von ihr lernen sie Körpersprache, Stimmlaute und andere Kommunikationsmittel zu deuten und einzusetzen. Sie zeigt ihnen auch, wie sie sich putzen und sauber halten können.



Auf den HUND gekommen: Das QUIZ zum treuen Vierbeiner



- 100 Karten mit über 150 Fragen zu den treuen Vierbeinern
- mit vielen Fotos und ausführlichen Hintergrundinformationen
- Wissenswertes zu Themen wie Erziehung, Gesundheit, Rassen, Verhalten und Ernährung



MIT SPOTLACK-VEREDELUNG

NEU!

September 2025

Das große Hunde Quiz
Text: Anita van Saan
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten | in hochwertiger Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-360-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

DAS GROSSE QUIZ DER SYNONYME

schnattern
PLAUDERN
FABULIEREN



NEU!

August 2025

Display Quiz für Wortfans & Sprachverliebte je 4 Exemplare „Das große Quiz der Synonyme“, „Das große Quiz der vergessenen Wörter“ und „Das große Quiz der Redewendungen & Sprichwörter“
99402 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)



Publikumsgeschmack

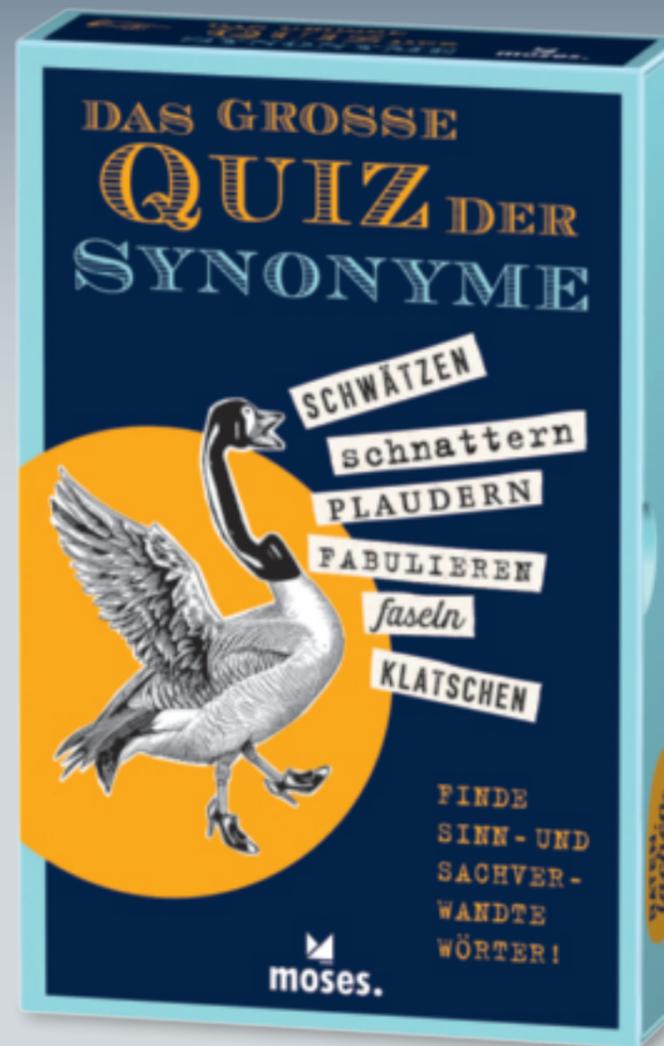
joggen
FLANIEREN
rasen

Die FASZINIERENDE VIELFALT unserer SPRACHE entdecken!

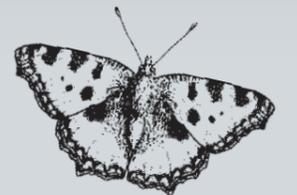


- 75 Karten mit verblüffenden Synonymen, um den Sprachschatz zu erweitern!
- zum Entdecken von erstaunlichen Wörtern und ihren Bedeutungen
- regt zum Weiterdenken und zur Erweiterung des eigenen Wortschatzes an

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



MIT SPOTLACK-VEREDELUNG



NEU!

August 2025

Das große Quiz der Synonyme
Text: Nicola Berger
Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten | in einer hochwertigen Geschenkbox
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
978-3-96455-352-2 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)



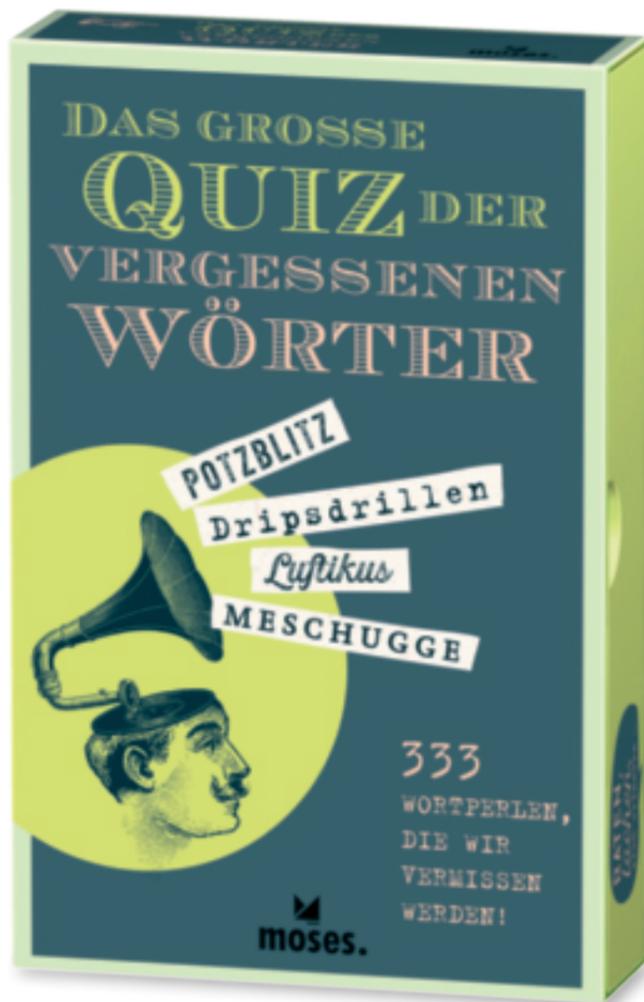
sich wegstellen
von der Bildfläche
verschwinden

NOSTALGISCHES WÖRTERQUIZ

Potzblitz und Ei der Daus!



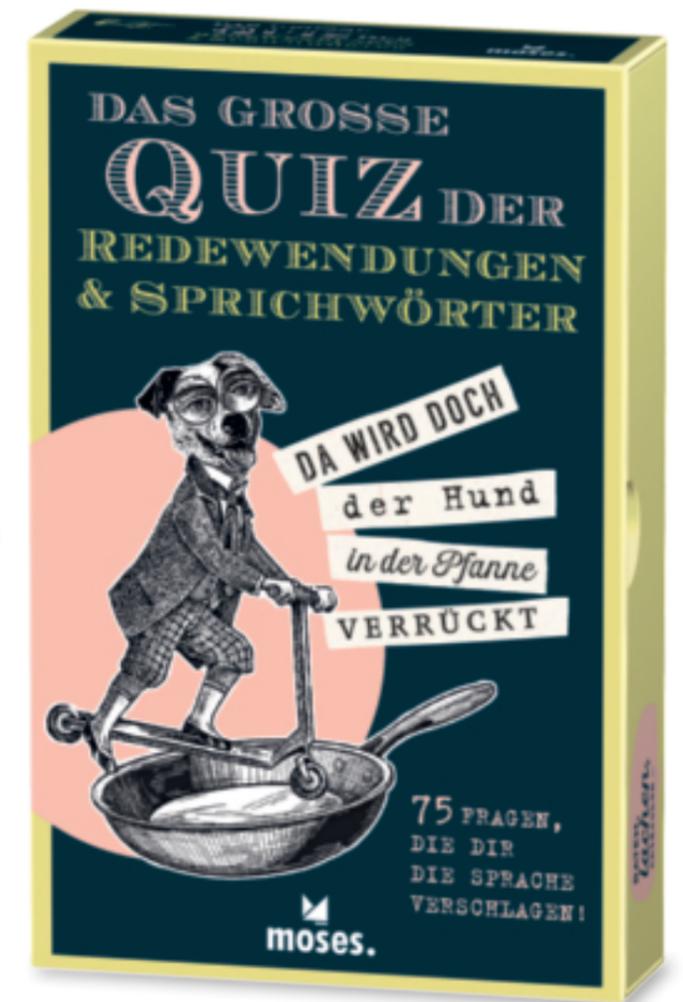
- eine Erinnerung an besondere „Wortperlen“
- 75 unterhaltsame Fragen & Antworten rund um vergessene Wörter
- ideales Geschenk für Sprachliebhaber*innen



Das QUIZ, das man AUF DEM SCHIRM HABEN muss!



- 75 Karten mit Redewendungen & Sprichwörtern
- Fragen und Antworten zu Bedeutung und Herkunft
- Einblicke in die Facetten des deutschen Sprachgebrauchs



Das große Quiz der vergessenen Wörter
 Text: Gabriele Hatzfeldt, Georg Schumacher
 Design: Christina Kölsch
 für Erwachsene
 75 Karten in einer hochwertigen
 Geschenkbox mit Spotlack-Veredelung
 10 cm x 15,3 cm x 3 cm
 978-3-96455-213-6 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)



Das große Quiz der Redewendungen & Sprichwörter
 Text: Nicola Berger
 Design: Christina Kölsch
 für Jugendliche und Erwachsene
 75 Karten in einer hochwertigen
 Geschenkbox mit Spotlack-Veredelung
 10 cm x 15,3 cm x 3 cm
 978-3-96455-306-5 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)



Auf den Zeiger gehen

Den Wald vor lauter
 Bäumen nicht sehen



Oh, du HEILIGE NACHT!



- 150 unterhaltsame Fragen und Antworten rund um das Fest der Feste – ideal für die ganze Familie
- nie wieder Langeweile unterm Weihnachtsbaum



Mit Spotlackierung und Goldfolien-Veredelung



BESTSELLER!
Über 140.000 verkaufte Exemplare!



Display Weihnachtsquiz
10 Exemplare von Das Weihnachtsquiz
wieder lieferbar ab Oktober 2025
3520 | VK-Wert: € 129,50 (D), € 134,00 (A)



Das Weihnachtsquiz
150 Fragen und Antworten für aufstrebende Himmelsboten und geschäftige Weihnachtsmänner
Text & Design: Andrea Köhrsen
50 Karten in einer hochwertigen Stülpschachtel mit Spotlackierung und Goldfolienveredelung
9 cm x 12,4 cm x 3,2 cm
wieder lieferbar ab Oktober 2025
978-3-89777-601-2 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)



Für alle, die **LUST AUFS GÄRTNERN** haben!



- inkl. Tipps und Hintergrundinformationen rund um das eigene Fleckchen Grün
- mit hochwertiger Spotlack-Veredelung in modernem Design
- für Anfänger*innen, Hobbygärtner*innen oder Garten-Profis

★
MIT SPOTLACK-VEREDELUNG



Blatt & Blüte Das große Gartenquiz
Text: Elke Vogel
Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
120 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-335-5 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Die vielfältige und spannende **WELT DER LITERATUR** entdecken



- über 300 unterhaltsame Fragen mit geballtem, literarischem Wissen
- die faszinierende Welt der Bücher in einer hochwertigen Geschenkbox
- für Literaturliebende und alle, die es werden wollen

★
MIT SPOTLACK-VEREDELUNG

Unser Bestseller
im modernen Design und mit
überarbeiteten Inhalten

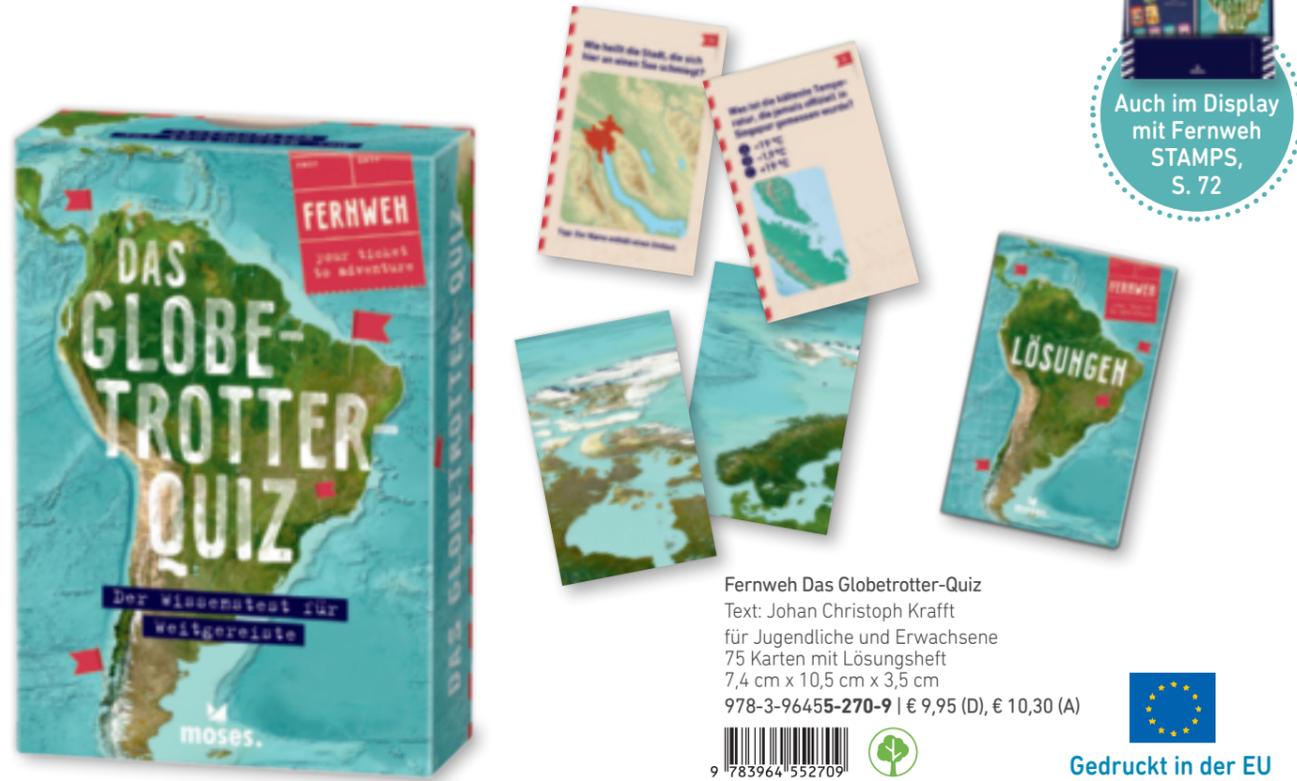


Über
300
unterhaltsame
Fragen

Überarbeitete Neuauflage
Das große Literaturquiz von A bis Z
Text: Georg Schumacher, Gabriele Hatzfeldt
Design: Stephanie Dönhöller
für Jugendliche und Erwachsene
120 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-034-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



WISSENSTEST für Weitgereiste



Auch im Display mit Fernweh STAMPS, S. 72

Fernweh Das Globetrotter-Quiz
Text: Johan Christoph Krafft
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten mit Lösungsheft
7,4 cm x 10,5 cm x 3,5 cm
978-3-96455-270-9 | € 9,95 (D), € 10,30 (A)



Gedruckt in der EU

Spannende ORTE ENTDECKEN – ferne Länder bereisen



- hinter jedem Rätsel steckt die Frage „Wo bin ich?“
- für Globetrotter*innen und Weltenbummler*innen im Entdeckermodus
- ideal als kleiner Reisebegleiter und gut gegen Fernweh

MIT SPOTLACK-VEREDELUNG



Wissen KOMPAKT



Fernweh Rätseln, Raten und Relaxen
Text: Philip Kiefer
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten
10,3 cm x 7,4 cm x 3,3 cm
978-3-96455-050-7 | € 9,95 (D), € 10,30 (A)



XL-QUIZREISE



Fernweh Das Quiz der 100 Sehnsuchtsorte
Text: Gabriele Hatzfeldt, Georg Schumacher
Design: Vivien Heinz
für Jugendliche und Erwachsene
100 Quizkarten mit Reisefotos
13,2 cm x 19 cm x 5,4 cm
978-3-96455-161-0 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

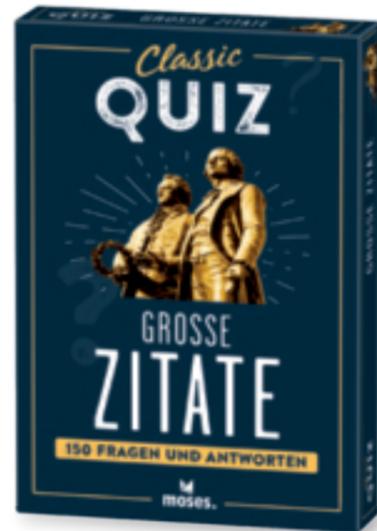


Fernweh Wo bin ich?
Text: Stefan Heine
Design: Stephanie Dönhöler
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülpschachtel
13,5 cm x 18 cm x 3 cm
978-3-96455-340-9 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Für ANSPRUCHSVOLLE Quiz-Fans – niveauvoll und unterhaltsam

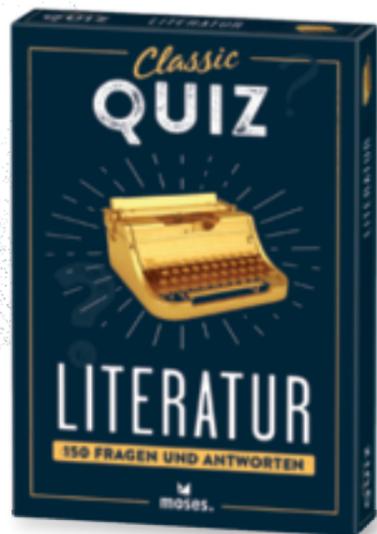
Jede Classic Quiz-Box
Design: Andrea Köhrsen
für Erwachsene
jeweils 50 Karten
in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 9,95 (D), € 10,30 (A)



**Classic Quiz
Große Zitate**
Text & Design: Andrea Köhrsen
Wer entdeckte des Pudels Kern? Was ist ein Erikativ?
Und welcher Politiker bezeichnet sich selbst als letzten
„Live-Rock'n'Roller"? 150 Fragen zu bekannten Zitaten
von berühmte Persönlichkeiten.
978-3-96455-292-1



Schrift in Großdruck



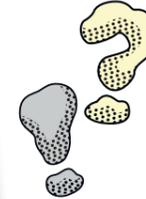
**Classic Quiz
Literatur**
Text: Dirk Blechschmidt
Wo ermittelt Kommissar Wallander? Was ist ein
retardierendes Moment? Wer wartete auf Godot,
und wer ist eigentlich Godot?
150 Fragen zu Klassikern und aktueller Literatur.
978-3-96455-197-9



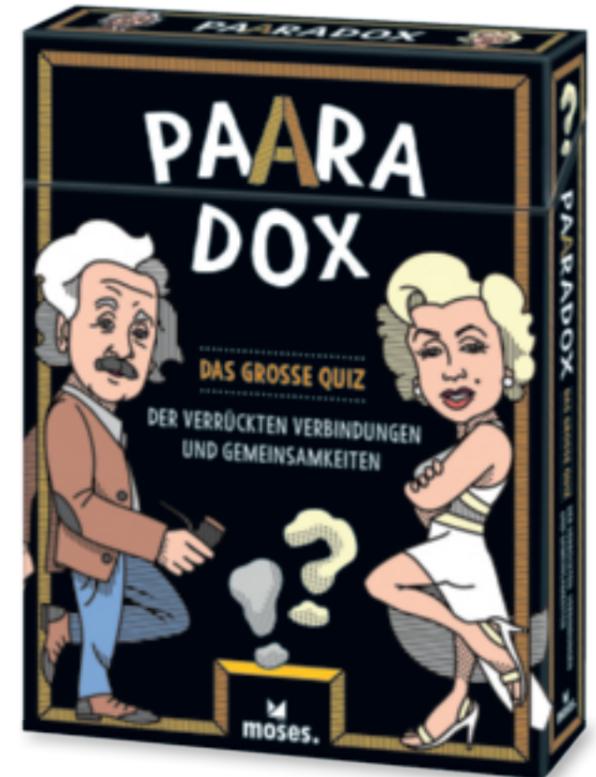
**Classic Quiz
Große Persönlichkeiten**
Text: Max Schreck
Wo jobbte Angela Merkel während des Studiums?
Welches Möbel assoziiert man mit Sigmund Freud?
Mit welchem US-Präsident war Walt Disney befreundet?
150 Fragen zu bedeutenden Menschen.
978-3-96455-198-6



PARADOXE Gemeinsamkeiten

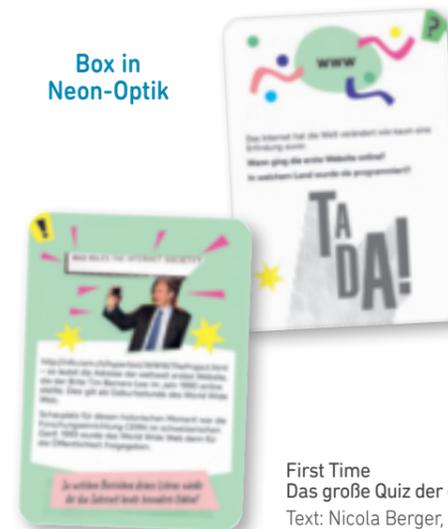


Paradox
Das große Quiz der verrückten Verbindungen
und Gemeinsamkeiten
Text: Georg Schumacher
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Andrea Köhrsen
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülp-schachtel
13,8 cm x 18,5 cm x 3,3 cm
978-3-96455-229-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Spektakuläre ALLERERSTE MALE

Box in
Neon-Optik



Wow!



First Time
Das große Quiz der ersten Male
Text: Nicola Berger, Georg Schumacher
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülp-schachtel
13,8 cm x 18,5 cm x 3,3 cm
978-3-96455-290-7 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)

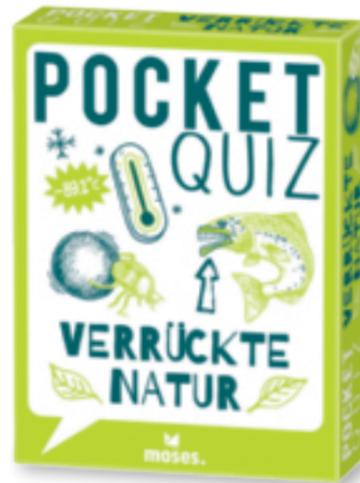
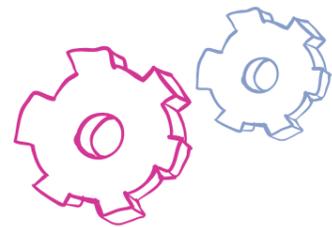


Pocket Quiz – unterhaltsames Wissen für **UNTERWEGS**

Jedes Pocket Quiz für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer Schachtel
7,5 cm x 10 cm x 2,5 cm
€ 5,95 (D), € 6,20 (A)



Alle Cover mit Sonderfarben



Pocket Quiz Verrückte Natur
Text: Nicola Berger
150 Fragen für Freund*innen verrückter Naturfakten!
978-3-96455-154-2



Pocket Quiz Save the planet
Text: Elke Vogel
150 Fragen für alle Klimaretter*innen!
978-3-96455-099-6



Bekannt aus „GEFRAGT – GEJAGT“



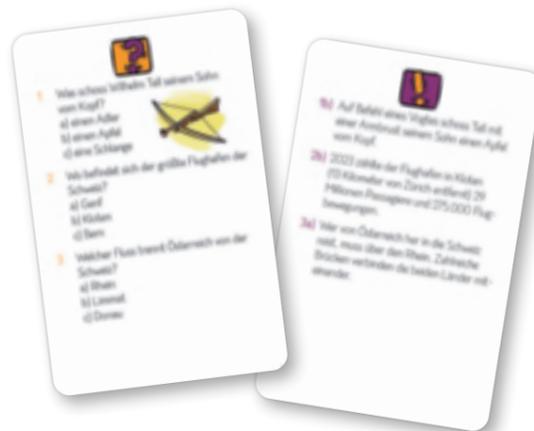
Das große Allgemeinwissen-Quiz von Sebastian Klussmann
Text: Sebastian Klussmann
Design: vlow studio
für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkbox
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm
978-3-96455-179-5 | € 14,95 (D), € 15,40 (A)



DAS ULTIMATIVE QUIZ zur Schweiz



ÜBERARBEITETE NEUAUFLAGE



Schweiz – Das ultimative Quiz
für Jugendliche und Erwachsene
durchgehend vierfarbig illustriert
50 Karten in einer Geschenkbox aus Metall mit Hochprägung
7,2 cm x 10,6 cm
978-3-89777-716-3 | € 8,95 (D), € 9,20 (A)



Vom **RUNDEN**, das ins **ECKIGE** muss



Legendäre Fußballmomente – Das Quiz
Text: Knut Krüger
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten in einer hochwertigen Stülpschachtel
13,8 cm x 18,5 cm x 3 cm
978-3-96455-291-4 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)





KNOBELEIEN

 DENKSPORT

*Rätseln, knobeln und
den Kopf trainieren –
nicht verlieren!*

Denksport, der auch mal um die Ecke geht
und Knobelaufgaben, die die grauen Zellen
zum Qualmen bringen – unsere vielfältige
Knobelwelt hat es in sich.



GEMEINSAM GENIAL

HERBSTLAUB

Welche 4 Begriffe gehören zusammen?

1 16 Begriffe

Sommerloch	Borussia	Winterhart	Cabrio
Union	Kombi	Bayern	Frühlingszwiebel
Limousine	Herbstlaub	Zwillinge	Skorpion
Löwe	Stier	SUV	Holstein

4 Hinweise

- Das Jahr im Wandel
- Bestimmt die Form
- Fans in vielen Städten
- 12 an der Zahl

Je 4 Begriffe haben eine Gemeinsamkeit

1 Auflösung

Sommertloch	Borussia	Winterhart	Cabrio
Union	Kombi	Bayern	Frühlingszwiebel
Limousine	Herbstlaub	Zwillinge	Skorpion
Löwe	Stier	SUV	Holstein

Das Jahr besteht aus 4 Jahreszeiten: Frühlingszwiebel, Sommerloch, Herbstlaub, Winterhart

PKW lassen sich nach ihrer Karosserieform z. B. einteilen in: Cabrio, Kombi, Limousine, SUV

Typische Namensteile von einem oder mehreren Bundesliga-Vereinen, bspw.: Bayern (München), Holstein (Kiel), Borussia (Dortmund), Union (Berlin)

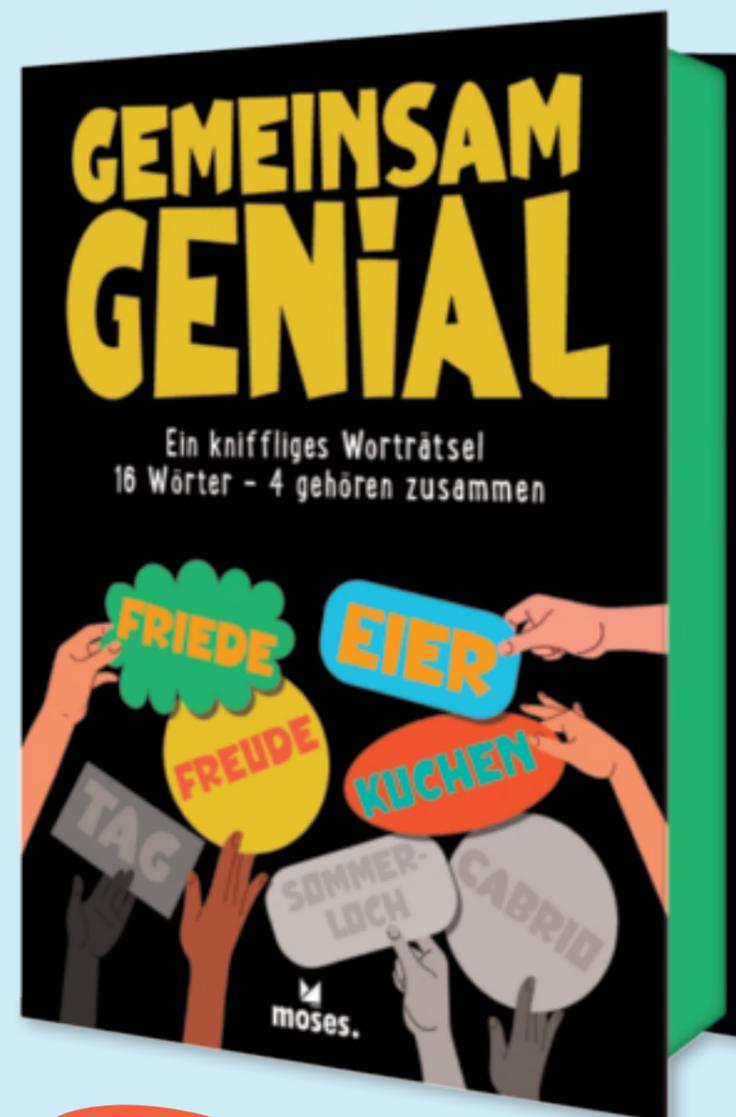
Es gibt 12 Tierkreiszeichen, z. B.: Stier, Zwillinge, Skorpion, Löwe

UM DIE ECKE DENKEN und die GEMEINSAMKEIT finden!



- 16 Begriffe, je 4 gehören zusammen – nur wie?
- für alle, die gerne kombinieren und um die Ecke denken
- mit steigendem Schwierigkeitsgrad

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



SKORPION

BAYERN

NEU!

Oktober 2025

Gemeinsam Genial
Text: Daniel Gausbink
Design: Silke Klemt

100 Karten | in hochwertiger Geschenkschachtel
11,4 cm x 16,2 cm x 5,5 cm

978-3-96455-375-1 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Bezaubernde **KARTENTRICKS** einfach erklärt



- 50 detaillierte Anleitungskarten mit 33 spektakulären Kartentricks
- Einstieg in die magische Welt der Kartenkunst
- mit Skat-Kartenset zum direkt Loslegen



NEU!

Hochwertige Geschenkbox im schicken Retro-Look

September 2025

Die magische Welt der Kartentricks
Text: Anke Küpper
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten | 32 Spielkarten
in hochwertiger Geschenkbox
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
28054 | € 16,95*/Stück



Rätselhafter Denksport zum **WÜRFELN**



- 50 abwechslungsreiche Zahlen- und Logikrätsel
- mit 4 hochwertigen Würfeln um direkt loszulegen
- Für alle, die Freude am Rätseln, Tüfteln und Knobeln haben!



NEU!

September 2025

Die große Box der Würfelrätsel
Text: Carola von Kessel
Design: Andrea Köhrsen
50 Karten | 4 Würfel
in hochwertiger Geschenkbox
12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
92150 | € 16,95*/Stück



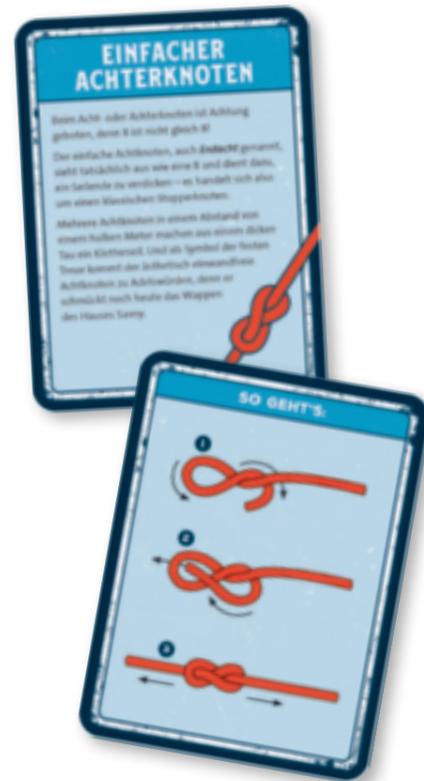
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

KNOTEN KNÜPFEN für jede LEBENSLAGE



- 50 Karten mit Schritt-für-Schritt Anleitungen
- für jede Situation ist der passende Knoten dabei – für Segeltörns, Klettertouren oder den Alltag
- in einer hochwertigen Geschenkbox mit 2 Schnüren



NEU!

September 2025

Die große Box der Knoten-Klassiker
 Text: Tobias Bungter
 Design: Andrea Köhrsen
 50 Karten | 2 Schnüre
 in hochwertiger Geschenkschachtel
 12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
 4035 | € 16,95*/Stück

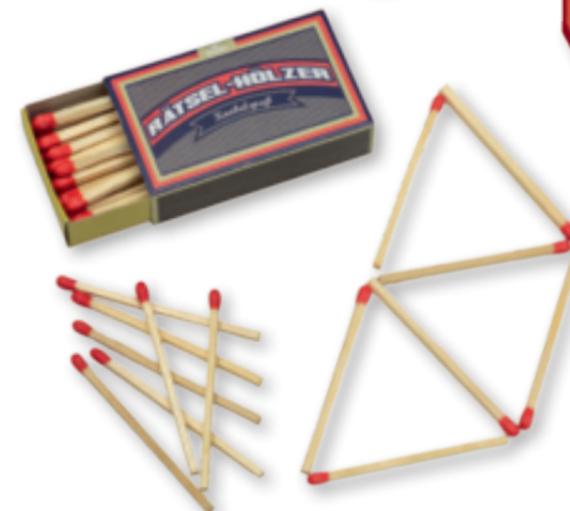
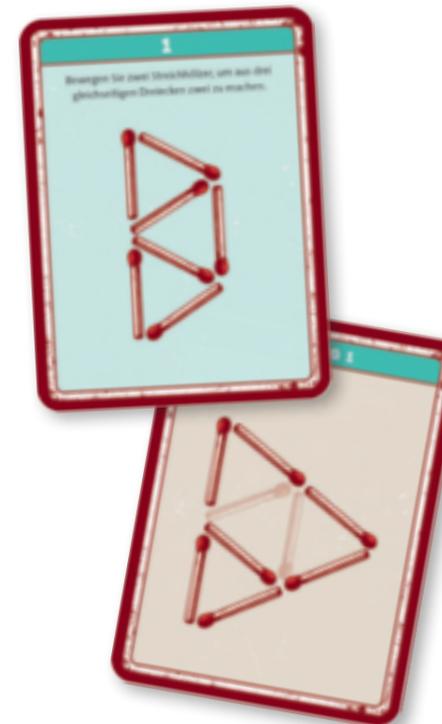


STREICHHOLZRÄTSEL zum KNOBELN



- 50 knifflige Rätselkarten mit anschaulichen Illustrationen
- in einer hochwertigen Geschenkbox mit nicht entflammaren Streichhölzern zum Drauflosrätseln
- Fördert die Vorstellungskraft und Kombinationsfähigkeit!

Vorgängertitel über 200.000 mal verkauft



NEU!

September 2025

Die große Box der Streichholzrätsel
 Text: Anke Küpper
 Design: Andrea Köhrsen
 50 Karten | 1 Streichholzschachtel mit Streichhölzern (nicht entflammbar)
 in hochwertiger Geschenkschachtel mit Reibe-Optik
 12,3 cm x 16,3 cm x 5,6 cm
 4034 | € 16,95*/Stück



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten

LOGIKRÄTSEL mit Suchtfaktor FÜR UNTERWEGS



- kurzweilige Rätsel im optisch ansprechenden Design
- 40 wiederbeschreibbare Karten mit Wegwischstift
- für alle Rätselinteressierten jeden Alters

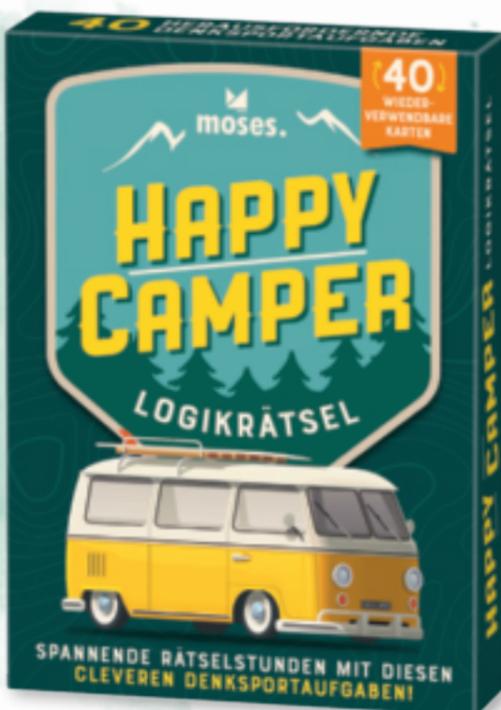


Display Professor Puzzle Logikrätsel
je 4 Exemplare der 3 Puzzle-Titel
99592 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*



40 WIEDER-VERWENDBARE KARTEN

Mit 3 unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden



Happy Camper
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
im Display
92137 | € 9,95*/Stück



Wegwischen

Schreiben



Mission Gold
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
im Display
92139 | € 9,95*/Stück



Brain Train
Lizenz: Professor Puzzle
für Jugendliche und Erwachsene
mit Wegwischstift
40 Karten in einer Schachtel
mit Spotlack-Veredelung
9 cm x 12,8 cm x 2,2 cm
im Display
92138 | € 9,95*/Stück

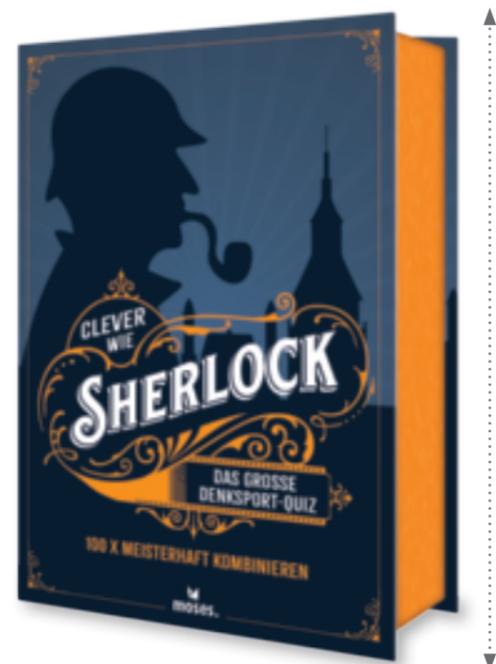


VERTRACKTE KNOBELEIEN mit dem legendären Meisterdetektiv



- unterhaltsamer Denksport auf 100 Karten
- Erfolgsgarant Sherlock Holmes
- hochwertige Geschenkbox, aufwändig illustriert

MIT GOLDFOLIEN-VEREDELUNG



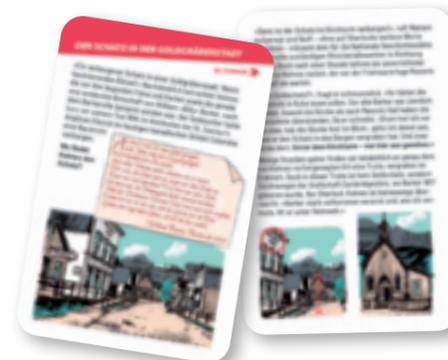
16,1 cm



Clever wie Sherlock
 Text: Elke Vogel
 Illustration: Dorina Tessmann
 Design: typocepta
 für Jugendliche und Erwachsene
 100 Karten in einer Geschenkbox
 mit Goldfolien-Veredelung
 11,8 cm x 16,1 cm x 5,4 cm
 978-3-89777-459-9 | € 14,95 (D), € 15,40 (A)



MIT SILBERFOLIEN-VEREDELUNG



Schlau wie Sherlock
 Text: Elke Vogel
 Illustration: Dorina Tessmann
 Design: Andrea Janas
 für Jugendliche und Erwachsene
 100 Karten in einer Geschenkbox
 mit Silberfolien-Veredelung
 11,8 cm x 16,1 cm x 5,4 cm
 978-3-96455-160-3 | € 14,95 (D), € 15,40 (A)



MORIARTY ist auf freiem Fuß – und LONDON in GEFAHR!



- gemeinsam mit Sherlock Moriartys finsternen Plan durchkreuzen
- in über 60 kniffligen Denksport-Rätseln meisterhaft ermitteln
- Um-die-Ecke-Denken, logische Deduktion und Intuition



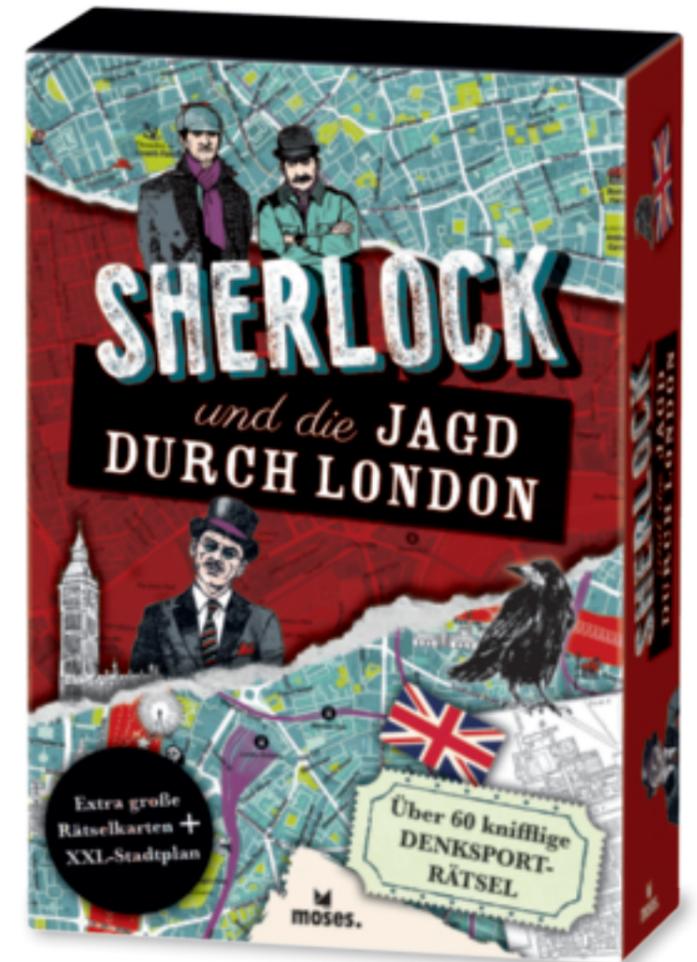
Mit XXL-Stadtplan von London



52,5 cm

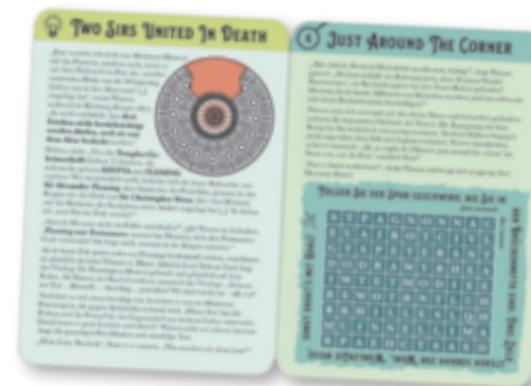
75 cm

Spannung und stunden-langer, immersiver Rätselspaß garantiert!



EXTRAGROSSE KLAPPKARTEN

Sherlock und die Jagd durch London
 Text: Elke Vogel
 Illustration: Dorina Tessmann
 Design: Silke Klemt
 für Jugendliche und Erwachsene
 Inhalt: 33 große Rätsel-Klappkarten, 1 XXL-Stadtplan
 13,5 cm x 19 cm x 5,5 cm
 978-3-96455-202-0 | € 24,95 (D), € 25,70 (A)



KOMPAKT VERPACKTE Ecken, um die man denken muss



- 100 spielerische und kreative Denk-Anstöße
- von „Um-die-Ecke-Denker“-Profi Georg Schumacher und „Rätsel-Papst“ Stefan Heine

Jede 110%-Box für Jugendliche und Erwachsene
100 Karten in einer Geschenkbox
mit Spotlack-Veredelung
11,3 cm x 12,7 cm x 8,5 cm
€ 14,95 (D), € 15,40 (A)



BESTSELLER!
Zusammen über 75.000 verkaufte Exemplare!



110% Gehirnjogging
Text: Stefan Heine
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Silke Klemt
978-3-96455-196-2



110% um die Ecke denken
Text: Georg Schumacher
Illustration: Florian Scheuerer
Design: Silke Klemt
978-3-96455-180-1



110% Querdenken
Text: Georg Schumacher
Illustration: Bianca Schaalburg
Design: Stephanie Dühnötter
978-3-89777-856-6



SPIELERISCHE ÜBUNGEN zum Um-die-Ecke-Denken



Querdenken – um die Ecke denken
Text: Georg Schumacher
Illustration & Design: Christina Kölsch
für Jugendliche und Erwachsene
Inhalt: 75 Karten, Sanduhr, Notizbüchlein, Bleistift, Anleitung
13,0 cm x 19,1 cm x 4,5 cm
25135 | € 19,95*/Stück



GEZIELTES und EFFEKTIVES Kopf-training – SCHRITT für SCHRITT

Jedes Trainiere dein DENKEN in 50 Schritten
Text: Charles Phillips
für Jugendliche und Erwachsene
50 Karten und Leporello in einer Schachtel
9,4 cm x 13,3 cm x 2,4 cm
€ 9,95 (D), € 10,30 (A)



METALLIC-SONDERFARBEN!



Trainiere dein KREATIVES DENKEN in 50 Schritten
978-3-96455-220-4



Trainiere dein TAKTISCHES DENKEN in 50 Schritten
978-3-96455-222-8



Für alle, die **AUCH IM ALTER GEISTIG FIT BLEIBEN** wollen



- 50 alltagstaugliche und praktische Übungen
- einfach zu erlernende Erinnerungstechniken
- trainiert Kreativität und Assoziationsvermögen



50 Schritte zum besseren Gedächtnis
 Text: Nicola Berger
 Illustration: Dorina Tessmann
 Design: Silke Klemt, Stephanie Dünhölter
 für Erwachsene
 50 Karten in einer hochwertigen Geschenkbox
 mit Spotlack-Veredelung
 13,8 cm x 18,5 cm x 3,3 cm
 978-3-96455-268-6 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Das **PERFEKTE GESCHENK** für alle **SCHACHFANS**



- 50 Schachrätsel mit allen Lösungswegen
- mit Figuren-Plättchen zum Austüteln der Lösung
- von Deutschlands Rätsel-Papst Stefan Heine



Unkompliziertes Lösungssystem auf der Kartenrückseite



Die große Box der Schachrätsel
 Autor & Design: Stefan Heine
 Gestaltung: Stephanie Dünhölter
 für Jugendliche und Erwachsene
 Inhalt: 50 Karten, 40 Chips
 13,2 cm x 19 cm x 5,6 cm
 90617 | € 16,95*/Stück

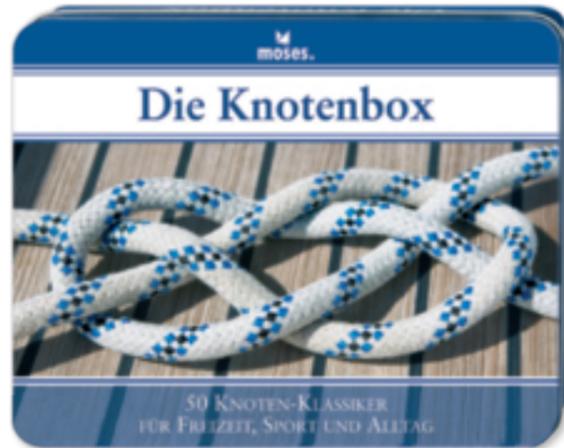


*unverbindliche Preisempfehlung

Knuten-Klassiker – SCHRITT FÜR SCHRITT erklärt



- jeweils 50 handliche Karten
- Schnüre enthalten



20 cm

In edler Metallbox



BESTSELLER!
Über 125.000 verkaufte Exemplare!

Die Knotenbox
Text: Tobias Bungter
Illustration: Arno Kolb
Design: Dagmar Gruhl
für Erwachsene
2 Knotenschnüre zum Üben,
50 Karten in einer Dose
20 cm x 16 cm x 4,2 cm
4006 | € 16,95*/Stück



ORIGINELLE WORTRÄTSEL für Sprachspiel-Fans



Von leichten bis zu herausfordernden Worträtseln



Schwer von Begriff
Text: Ralf zur Linde
Design: Silke Klemt
für Jugendliche und Erwachsene
155 Karten
13,8 cm x 12,1 cm x 7,6 cm
978-3-96455-293-8 | € 16,95 (D), € 17,40 (A)



Rätsel, Denksport und Knobeleyen AUF XXL-KARTEN



Kompaktes Booklet mit zahlreichen farbigen Abbildungen und 250 Rätseln

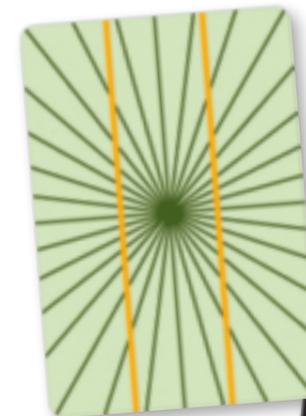
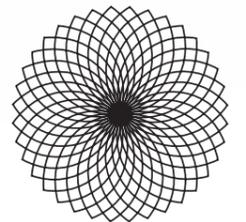
Stundenlanger Such- und Rätselspaß auf XXL-Karten!



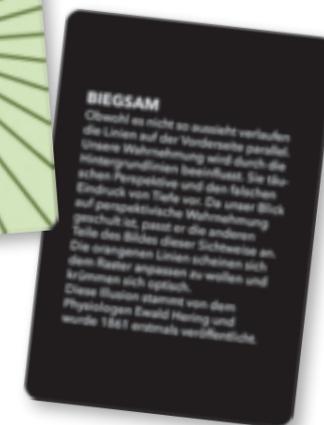
Die große Box der rätselhaften Karten
Text: Elke Vogel
Design: Silke Klemt
für Erwachsene
10 Faltpäne, 208-seitiges Rätselbuch in einer Schuberbox
Faltpäne: je 44 cm x 31 cm |
Schachtel: 13,1 cm x 18,8 cm x 5,4 cm
978-3-96455-201-3 | € 19,95 (D), € 20,50 (A)



Achtung, garantierter AUGENSCHWINDEL!



75 Karten mit anschaulichen Erklärungen



75 erstaunliche Optische Illusionen
Text: Britta Waldmann
für Jugendliche und Erwachsene
75 Karten in einer hochwertigen Geschenkbox mit Spotlack-Veredelung
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
978-3-96455-330-0 | € 12,95 (D), € 13,40 (A)

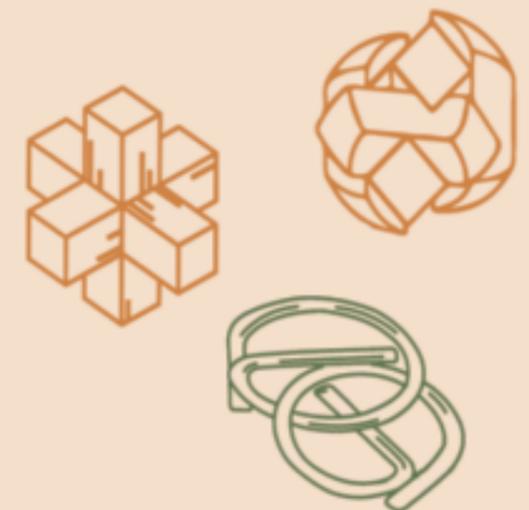




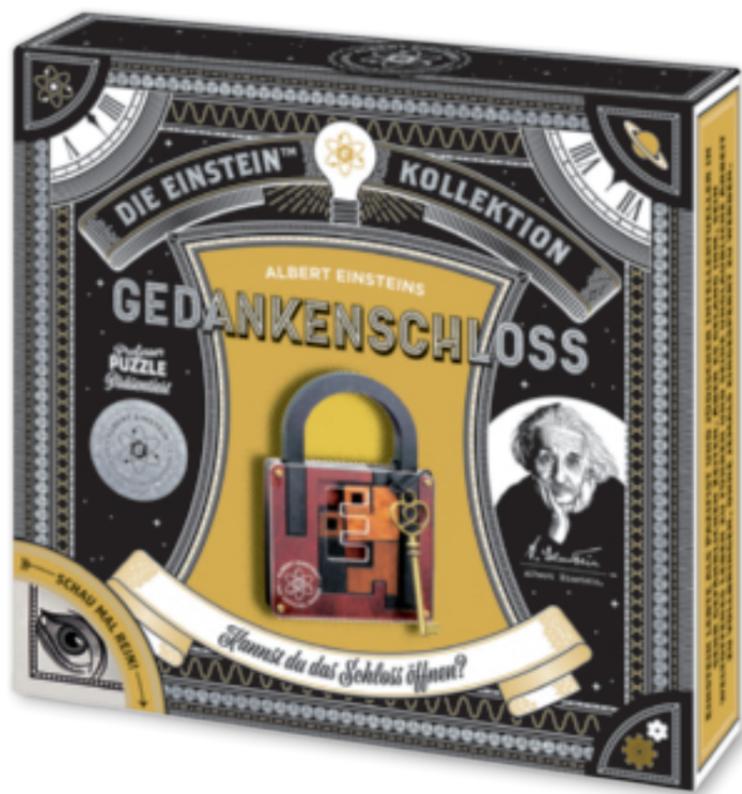
GEDULD- SPIELE

PAUSE VOM ALLTAGSSTRESS

Drehen, schieben, fühlen, rollen – hochwertige Geduldspiele sind die perfekte Geschenkidee für alle, die dem Alltag für einen Moment entfliehen möchten.



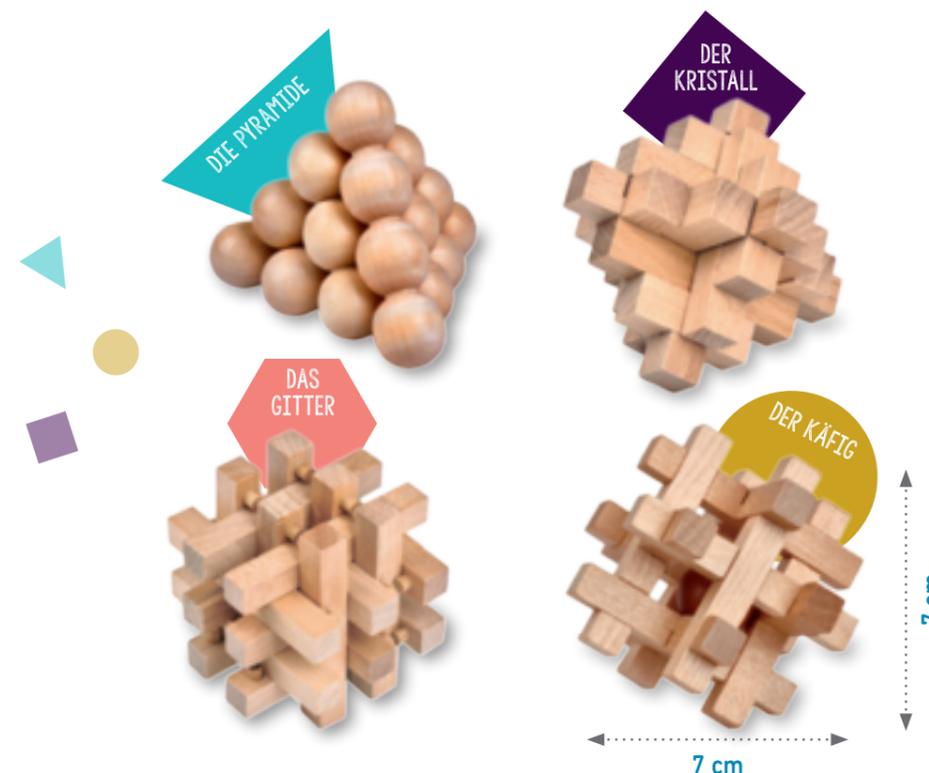
Albert Einsteins Gedankenschloss



Albert Einsteins Gedankenschloss
aus Holz | in einer Geschenkbox mit
Klappdeckel und Silberfolien-Veredelung
ab 8 Jahren
15 cm x 14,7 cm x 4 cm
92105 | VE: 4 Stück | € 14,95*/Stück



Be clever! Classic Puzzle Natur



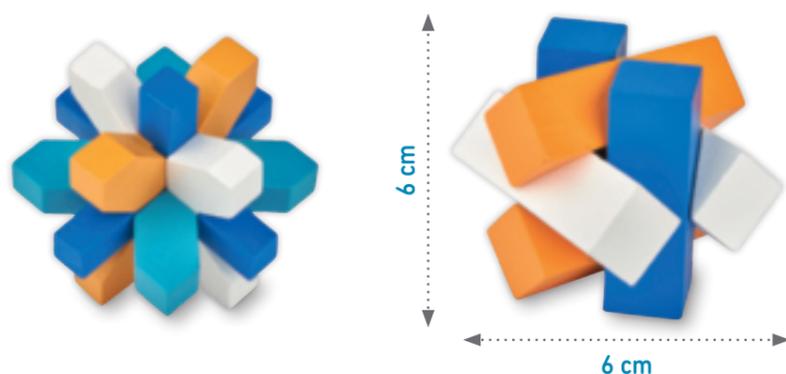
Mit QR-Lösungscode



Be clever! Classic Puzzle Natur
Gestaltung: Kreativbunker
aus Holz
9 cm x 7,7 cm x 9 cm
4-fach sortiert | im Display
92129 | VE: 8 Stück | € 7,95*/Stück



Be clever! Multicolor Puzzle



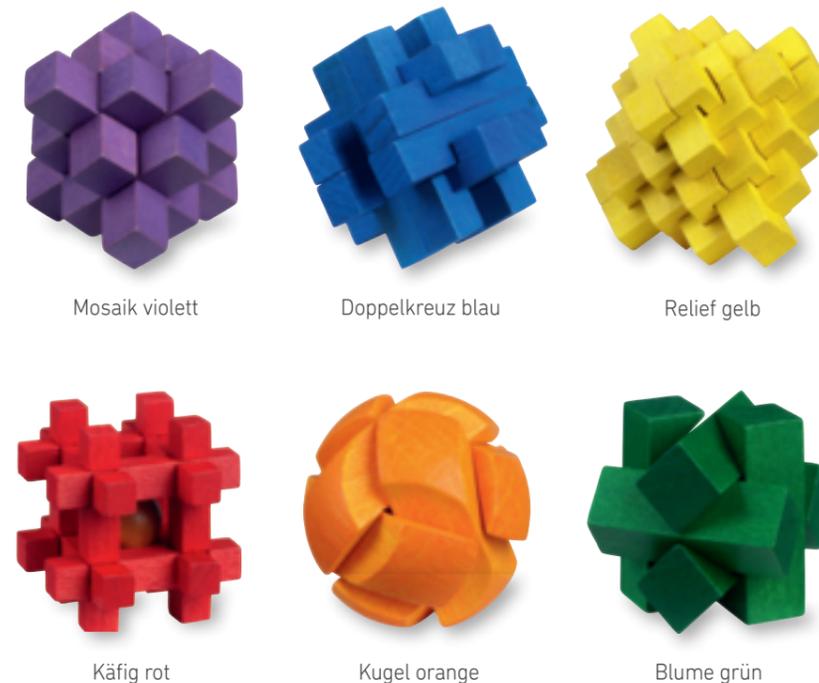
Im 3er Set für extra
langen Knobelspaß



Be clever! Multicolor Puzzle
Gestaltung: Kreativbunker
Geduldspiele in 3
verschiedenen Designs | aus Holz
25 cm x 8,5 cm x 8 cm
92130 | € 14,95*/Stück



Be clever! Smart Puzzles bunt



Be clever!
Smart Puzzles bunt
Design: Martin Glück
Geduldspiele in 6 verschiedenen
Designs | aus Holz
in transparenter Geschenkbox
6-fach sortiert | im Display
5,5 cm x 5,5 cm x 5,5 cm
92050 | VE: 12 Stück | € 6,95*/Stück



Professor Puzzle Heavy Metal

Mit klassischen Logikrätseln auf jeder Box



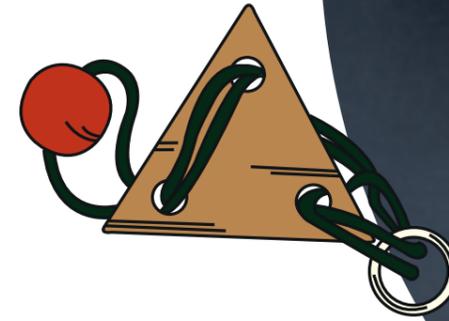
Box mit Silberfolien-Veredelung



Professor Puzzle – Heavy Metal
aus Metall
5,2 cm x 5 cm x 5,2 cm
4-fach sortiert | im Display
92093 | VE: 27 Stück | € 5,95*/Stück



Matchbox Puzzles



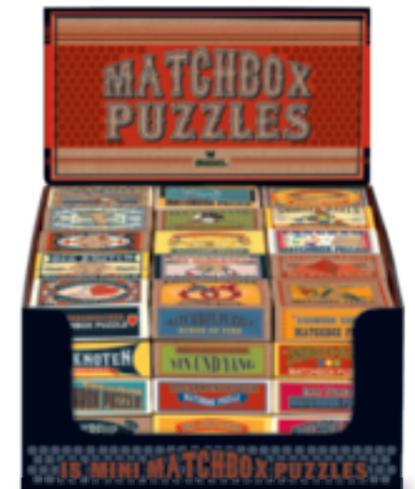
BESTSELLER!
Über 600.000 verkaufte Puzzles!



Up & Down Relax



Up & Down Relax
Gestaltung: Tanja Thiele
9,4 cm x 2,2 cm
4-fach sortiert | im Display
92120 | VE: 24 Stück | € 4,95*/Stück



Professor Puzzle Matchbox Puzzles
6,8 cm x 4,7 cm x 2 cm
15-fach sortiert | im Display
92059 | VE: 75 Stück | € 3,95*/Stück





Kinderspiele

Entdecken Sie unsere Spiele und Quizze für Kinder in der Vorschau „Kinderwelt“ ab Seite 204!

Ideal für den Urlaub oder die Schultüte



So bin ich Quartett
 Autorin: Marisa Hart
 Illustration: Anne Stettner
 7 cm x 10 cm x 2 cm
 90604 | € 6,95*/Stück



INHALT
 36 Spielkarten | 1 Spielanleitung |
 in einer Blechdose

Tolles Mitbringsel

9 große Holzwürfel



Allein oder zusammen spielbar



So bin ich Geschichtenwürfel
 Autorin: Marisa Hart
 Illustration: Anne Stettner
 8,5 cm x 8,5 cm x 3,5 cm
 90605 | € 12,95*/Stück



INHALT
 9 Holzwürfel

Spielspaß mit der GEOMETRISCHEN SENSATION Einstein-Kachel



- einmaliges Logik-Legespiel rund um die 2022 entdeckte Einstein-Kachel
- führt Kinder früh an mathematische Fragen heran und fördert logisches Denken
- Lösen durch Ausprobieren: 50 Knobelaufgaben mit Lösungsvorschlag!

50 Karten – 50 Rätsel



NEU!

August 2025



Ein-Stein-Insel – Das Legespiel
 Autoren: Christoph Cantzler, Torsten Marold
 Illustration: Steffi Abt-Seitzer
 19 cm x 19 cm x 4,5 cm
 90955 | € 24,95*/Stück



INHALT
 50 Karten | Spielanleitung | 1 Stoff-Beutel |
 27 Acrylplättchen

Probeset!



Werbemittel Ein-Stein-Insel Probespiel
 4 Karten mit 10 Kacheln zum Ausprobieren!
 Bei Abnahme von 5 Ex. „Ein-Stein-Insel“ –
 sprechen Sie Ihre Vertretung an!
 im Zip-Bag | 13 cm x 19 cm
 89450 | VE: 20 Sets

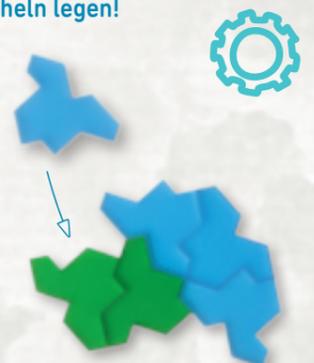


NEU!
 August 2025

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten



Blaue Wasser-Kacheln ohne Lücke um die grünen Insel-Kacheln legen!



*unverbindliche Preisempfehlung

Spannendes 3D-RÄTSEL-ABENTEUER für kleine Spürnasen



UV-Lampe bringt Licht ins Dunkel



Das geheimnisvolle Haus
Illustration: Folko Streese
Gestaltung: Michaela Kienle
16 cm x 11,8 cm x 4,5 cm
90140 | € 18,95*/Stück



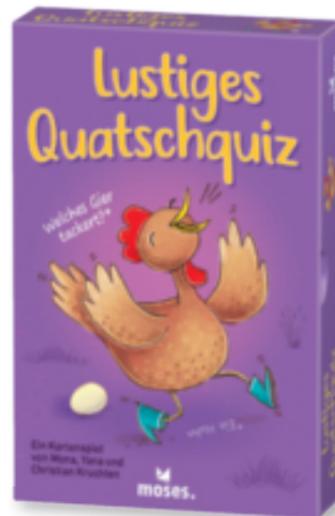
MINI-Spiele und -Quizze im Mitnahmeformat



Pocket Games Quiz
Text: Elke Vogel
Gestaltung: Kreativbunker
6 verschiedene Mini-Quizze mit jeweils 100 Fragen
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90374 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück



Fischers Fritz
Text: Peter Neugebauer
Illustration: Pe Grigo
50 Karten in einer Schachtel
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90387 | € 9,95*/Stück



Lustiges Quatschquiz
Text: Christian Kruchten
Illustration: Pe Grigo
50 Karten in einer Schachtel
10 cm x 15,3 cm x 3 cm
90146 | € 9,95*/Stück



Pocket Games Kidz
Gestaltung: Kreativbunker
6 verschiedene Mini-Spiele im praktischen Taschenformat
7 cm x 4,8 cm x 2 cm
6-fach sortiert | im Display
90320 | VE: 48 Stück | € 3,95*/Stück



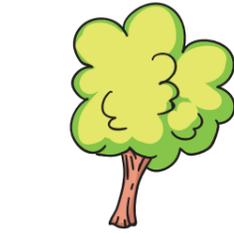
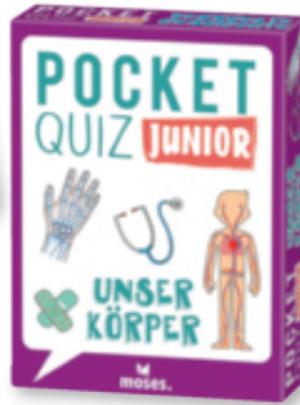
BESTSELLER!
Über 229.000 verkaufte Pocket Games!

QUIZZEN für Kids – kompakt für die Hosentasche

Jedes Pocket Quiz junior
50 Karten in einer Schachtel
7,5 cm x 10 cm x 2,5 cm
€ 5,95 (D), € 6,20 (A)



Text: Nicola Berger



NEU!

August 2025

Unser Körper
978-3-96455-363-8



NEU!

August 2025

Display Pocket Quiz junior
genaue Bestückung s. S. 174
99608 | VE: 24 Stück |
VK-Wert: € 142,80 (D), € 148,80 (A)



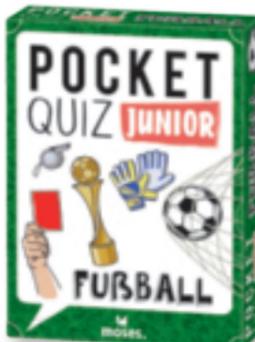
Text: Nicola Berger



Verrückte Geschichte
978-3-96455-337-9



Text: Matthias Leo Weibel



Fußball
978-3-96455-297-6



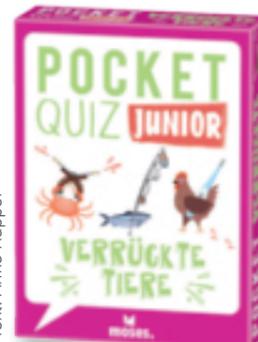
Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Altes Ägypten
978-3-96455-322-5



Text: Anke Klüpper



Verrückte Tiere
978-3-96455-257-0



Text: Carola von Kessel



Pferde
978-3-96455-104-7



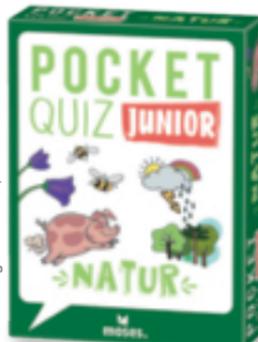
Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Weltraum
978-3-96455-187-0



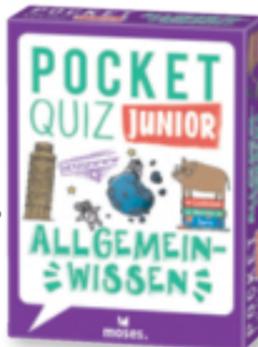
Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Natur
978-3-96455-188-7



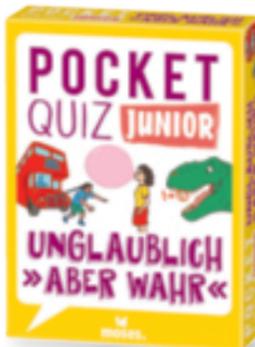
Text: Nicola Berger



Allgemeinwissen
978-3-96455-149-8



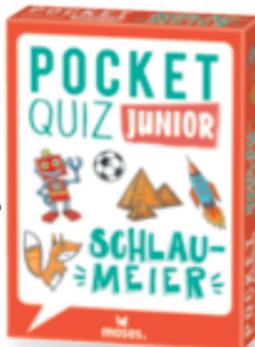
Text: Carola von Kessel



Unglaublich, aber wahr
978-3-96455-109-2



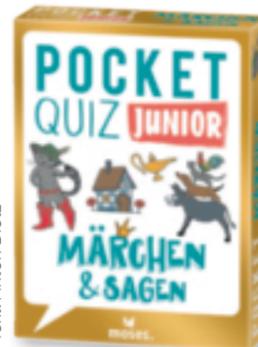
Text: Nicola Berger



Schlaumeier
978-3-96455-105-4



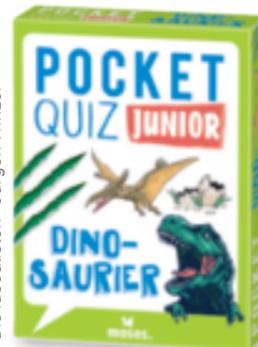
Text: Anton Dietz



Märchen & Sagen
978-3-96455-233-4



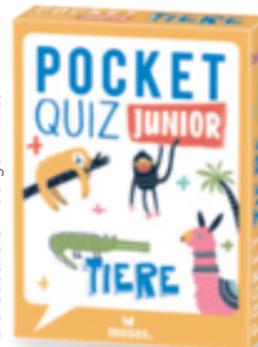
Text: T & T media world – Die Ideealisten – Jürgen Winzer



Dinosaurier
978-3-96455-150-4



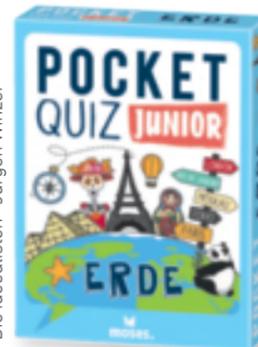
Text: T & T media world – Die Ideealisten – Jürgen Winzer



Tiere
978-3-96455-103-0



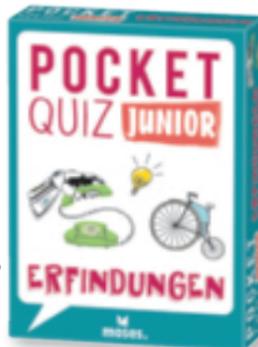
Text: T & T media world – Die Ideealisten – Jürgen Winzer



Erde
978-3-96455-110-8



Text: Jürgen Winzer, Anton Dietz



Erfindungen
978-3-96455-262-4



SPIELEKLASSIKER in der BLECHDOSE



Klein,
kompakt
in der
praktischen
Metalldose



Display Spiele-Klassiker
genaue Bestückung s. S. 175
90326 | VE: 12 Stück |
VK-Wert: € 83,40*



Rommé für Kinder
Autor*innen: Anja Wrede, Christoph Cantzler
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 33 Spielkarten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90622 | € 6,95*/Stück



Kinderpoker
Autor: Christoph Cantzler
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 33 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90185 | € 6,95*/Stück



Was war wo?
Autor: Tim Rogasch
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 48 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90165 | € 6,95*/Stück



Ich packe meinen Koffer
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 39 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90352 | € 6,95*/Stück



Schwarzer Peter
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 37 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90296 | € 6,95*/Stück



Ich sehe was, was du nicht siehst
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90154 | € 6,95*/Stück



Pantomime für Kinder
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90391 | € 6,95*/Stück



Mau-Mau für Kinder
Design: Anoka Design Studio
Inhalt: 36 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90321 | € 6,95*/Stück



Wer bin ich?
Illustration: Monika Suska
Inhalt: 40 Karten, 1 Spielanleitung
7 cm x 10 cm x 2 cm
90155 | € 6,95*/Stück



Quizze zum STAUNEN UND LACHEN



Alle Quizze durchgehend vierfarbig illustriert
100 Karten, ein Antwortbüchlein
Karten: 6,6 cm x 13,3 cm
Box: 14,6 cm x 7,8 cm x 8,9 cm
€ 14,95*/Stück



Das Quiz der Tiere
Text: Jean-Michel Jakobowicz
Illustration: Oliver Poli
100 interessante Fragen zu wilden und heimischen Tieren zwischen Arktis, Wald und Wüste
90153



Das Wie-Quiz
Text: Élisabeth Marrou
Illustration: Adrien Siroy
100 Fragen rund um Menschen, Tiere, Technik und Alltag
90621



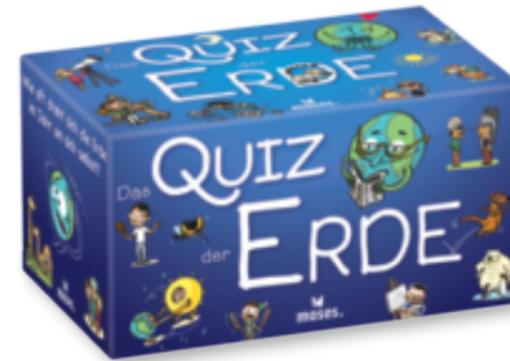
Das Warum-Quiz
Text: Élisabeth Marrou
Illustration: Adrien Siroy, Patrick Chenot
100 Warum-Fragen zu den Themen: Tiere, Umwelt, Natur, Wissenschaft, Entdeckungen u. v. m.
978-3-89777-695-1



Das Allgemeinwissen-Quiz
Text: Géraldine Maincent
Illustration: Pacotine
100 spannende Fragen zu unserer Natur, der Erde, Kultur, Sport und über uns Menschen
90347



Das Rund um die Welt-Quiz
Text: Aurore Meyer
Illustration: Matthieu Roda
100 Fragen rund um den Kontinent und seine Kulturen
90164



Das Quiz der Erde
Text: Géraldine Maincent
Illustration: Loïc Ménéé
Über 100 spannende Fragen zum Thema Erde
90325



Das Junior Fußball-Quiz
Text: Valentin Verthé
Illustration: Patrick Chenot
100 spannende Fragen für kleine Fußballexpert*innen
90233



Mein Körper - Das Quiz
Text: Sophie de Mullenheim
Illustration: Loïc Ménéé
100 spannende Fragen zum Wunderwerk Körper
90396



Das Dinosaurier-Quiz
Text: Jean-Michel Jakobowicz
Illustration: Esao Design
100 spannende Fragen und Antworten über T-Rex, Triceratops und Co. warten darauf gelöst zu werden
90376



Das Schlaumeier-Quiz
Text: Anne Royer
Illustration: Adrien Siroy, Patrick Chenot
100 Schlaumeier-Fragen quer durch viele Wissensgebiete
90208



Das Quiz der Pferde und Ponys
Text: Laure Marandet
Illustration: Hélène Canac
80 Fragen zu den Themen: im Sattel, Pferderassen, Körperbau, Pflege, Zubehör, Disziplinen
90207



Zur freien Bestückung



Bestellbar gemäß Bestückungsvorschlag



1
 Leerdisplay black tower
 bietet Platz für 64 Exemplare
 89323
 ab Seite 80

3
 Leerdisplay black stories
 bietet Platz für 18 Exemplare
 89010
 ab Seite 80

2
 Leerdisplay red tower
 bietet Platz für 64 Exemplare
 89014
 ab Seite 98

4
 Leerdisplay black stories Stufendisplay
 bietet Platz für 36 Exemplare
 89400
 ab Seite 80

1
 black stories Bodendisplay
 je 3 Ex.
 90195 Holy Shit! **NEU**
 90191 Cold Cases
 90702 Tsokos
 90045 Bloody True Crime
 90046 Real Crime
 90047 Shit Happens
 90048 Nr. 1
 90049 True Crime
 90050 Daily Disasters
 90051 Funny Death
 90052 Leichen, Pech & Pannen
 90053 Epic Fails
 90055 Medizin
 90056 Psycho
 90057 English
 90058 Der Tod auf Reisen
 90085 Creepy!
 90176 Da lacht der Sensenmann!
 90190 Serienkiller
 90192 Sebastian Fitzek
 je 2 Ex.
 90703 Ab in die Kiste! **NEU**
 90044 Tatortreiniger
 90175 V.I.P. Fails
 90075 black party Das Varieté des Todes
 90076 black party Der Tod des Paten
 90077 black party Ruhe in Frieden, Sherlock
 90082 black party Dying at the Discotheque
 90021 Stadt Land Tod | VE 6
 je 6 Ex.
 90083 Das Spiel
 3484 | VK-Wert: € 1495,30*
 ab Seite 80

2
 Drehsäule black tower
 je 3 Ex.
 90195 Holy Shit! **NEU**
 90191 Cold Cases
 90702 Tsokos
 90049 True Crime
 90192 Sebastian Fitzek
 90190 Serienkiller
 90085 Creepy!
 90048 Nr. 1
 90047 Shit Happens
 90058 Der Tod auf Reisen
 90051 Funny Death
 90056 Psycho
 90053 Epic Fails
 90057 English
 90176 Da lacht der Sensenmann!
 90046 Real Crime
 90055 Medizin
 90052 Leichen, Pech & Pannen
 90050 Daily Disasters
 90045 Bloody True Crime
 je 2 Ex.
 90044 Tatortreiniger
 90175 V.I.P. Fails
 99537 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*
 ab Seite 80

3
 Display black stories
 je 2 Ex.
 90195 Holy Shit! **NEU**
 90191 Cold Cases
 90702 Tsokos
 90049 True Crime
 90192 Sebastian Fitzek
 90190 Serienkiller
 90085 Creepy!
 90048 Nr. 1
 90047 Shit Happens
 3591 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*
 ab Seite 80

4
 black stories Stufendisplay
 je 3 Ex.
 90195 Holy Shit! **NEU**
 90191 Cold Cases
 90702 Tsokos
 90049 True Crime
 90192 Sebastian Fitzek
 90190 Serienkiller
 90085 Creepy!
 90048 Nr. 1
 90047 Shit Happens
 90058 Der Tod auf Reisen
 90051 Funny Death
 90056 Psycho
 99574 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 466,20*
 ab Seite 80



*unverbindliche Preisempfehlung

Bestellbar gemäß Bestückungsvorschlag



1
 Display Kreuzwort-Challenge & Salto Wortale
 je 4 Ex.
 90623 Kreuzwort-Challenge **NEU**
 90603 Rasanto Wortale
 99599 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*
 ab Seite 50

2
 Display Hunde & Katzen Quiz
 je 4 Ex.
 53416 Das große Katzen Quiz **NEU**
 53607 Das große Hunde Quiz **NEU**
 99401 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 135,60 (D), € 139,20 (A)
 ab Seite 120

3
 Display Pocket Quiz junior
 je 2 Ex.
 53638 Unser Körper **NEU**
 53379 Verrückte Geschichte
 53225 Altes Ägypten
 51498 Allgemeinwissen
 51108 Erde
 52570 Verrückte Tiere
 51870 Weltraum
 51092 Unglaublich, aber wahr
 51047 Pferde
 51054 Schlaumeier
 51030 Tiere
 52976 Fußball
 99608 | VE: 24 Stück | VK-Wert: € 142,80 (D), € 148,80 (A)
 ab Seite 166

4
 Display Knobel-Escape-Spiele
 je 2 Ex.
 90606 Das Geheimnis der 7 Kontinente
 90395 Der rätselhafte Zauberwald
 90351 Die verlassene Bibliothek
 90170 Mysterium im Kloster
 99591 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 103,60*
 ab Seite 112

5
 Display Professor Puzzle Logikrätsel
 je 4 Ex.
 92137 Happy Camper
 92138 Brain Train
 92139 Mission Gold
 99592 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*
 ab Seite 146

6
 Display Spielkarten in der Blechdose
 je 4 Ex.
 90608 Spielkarten rainbow **NEU**
 90607 Spielkarten metallic **NEU**
 90609 Spielkarten classic **NEU**
 99403 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 107,40*
 ab Seite 44

7
 Display Denglisch to go
 je 2 Ex.
 90943 Press on the tube! **NEU**
 90399 Everything is in butter, boss!
 90386 That's the yellow from the egg
 90291 Now goes me a light up
 90276 My English is under all pig
 90613 That is the crowning!
 90356 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*
 ab Seite 26

8
 Display Denglisch-Telefonzelle
 je 6 Ex.
 90943 Press on the tube! **NEU**
 90399 Everything is in butter, boss!
 90386 That's the yellow from the egg
 90291 Now goes me a light up
 90276 My English is under all pig
 90613 That is the crowning
 99598 | VE: 36 Stück | VK-Wert: € 358,20*
 ab Seite 26

9
 Display Fernweh Denksport und Spiel für unterwegs
 je 4 Ex.
 90618 Fernweh Stamps
 52709 Fernweh Das Globetrotter-Quiz
 99588 | VE: 8 Stück | VK-Wert: € 79,60*
 ab Seite 72/132

10
 Display Kartenspiele
 je 3 Ex.
 90610 Mega Monster Meals
 90172 Oh no!
 90171 Verdeckte Mission
 90182 Green Glass Door
 99590 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40*
 ab Seite 31/74

11
 Display Quizze Synonyme, verg. Wörter, Redewendungen
 je 4 Ex.
 53522 Das große Quiz der Synonyme **NEU**
 52136 Das große Quiz der vergessenen Wörter
 53065 Das große Quiz der Redewendungen & Sprichwörter
 99402 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 155,40 (D), € 160,80 (A)
 ab Seite 124

12
 Display Fake Quiz
 je 4 Ex.
 90166 Fake Check
 90167 Fake Shots
 90168 Fake Facts
 99564 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 119,40*
 ab Seite 62

13
 Display Spiele Klassiker
 je 2 Ex.
 90622 Rommé für Kinder
 90185 Kinderpoker
 90352 Ich packe meinen Koffer
 90391 Pantomime für Kinder
 90296 Schwarzer Peter
 90155 Wer bin ich?
 90326 | VE: 12 Stück | VK-Wert: € 83,40*
 ab Seite 168

14
 Display black stories junior
 je 2 Ex.
 90117 Tierisch wild! **NEU**
 90086 Sherlock & Co.
 90087 Quatsch & Co.
 90089 Auf heißer Spur
 90094 Unglaublich!
 90093 Fußballfieber
 90193 Monster-Alarm
 90178 Top secret!
 90194 Pink!
 3538 | VE: 18 Stück | VK-Wert: € 233,10*
 ab Seite 98

15
 Drehsäule red tower
 je 6 Ex.
 90117 Tierisch wild! **NEU**
 90093 Fußballfieber
 je 4 Ex.
 90086 Sherlock & Co.
 90087 Quatsch & Co.
 90089 Auf heißer Spur
 90090 Pferdegelück
 90091 Ruf der Wildnis
 90092 Echt wahr!
 90088 Back to School
 90094 Unglaublich!
 90098 Spitzenreiter
 90099 It's magic!
 90178 Top secret!
 90194 Pink!
 90193 Monster-Alarm
 99533 | VE: 64 Stück | VK-Wert: € 828,80*
 ab Seite 98

Index

75 erstaunliche Optische Illusionen 155
 110% Gehirnjogging 150
 110% Querdenken 150
 110% um die Ecke denken 150
 6 Würfel im Set 42
 50 Schritte zum besseren Gedächtnis 152

A
 Albert Einsteins Gedankenschloss 158
 Allgemeinwissen-Quiz
 von Sebastian Klusmann, Das große 137
 Anti-Stress-Würfel 43

B
 Be clever! Classic Puzzle Natur 159
 Be clever! Multicolor Puzzle 158
 Be clever! Smart Puzzles bunt 159
 black party 95
 black stories 82ff
 black stories Ab in die Kiste! 82f
 black stories – Das Spiel 92f
 black stories Holy Shit! 85
 black stories junior 98ff
 black stories junior Oh Pannenbaum! 101
 black stories junior Tierisch wild! 99
 black stories Scary Christmas 84
 black stories Sebastian Fitzek 86
 black stories Tsokos 86
 Blatt & Blüte, Das große Gartenquiz 130
 Blitz Zebra Astronaut 48f
 Box der rätselhaften Karten, Die große 154
 Brain Train 147
 Buzzer 37

C
 Calavera 78
 Classic Quiz 134
 Clever wie Sherlock 148
 Crazy Heads 21
 Criss Cross Categories 52f

D
 Denglisch for Beginners 26ff
 Denksport 138ff
 Deutschland – Das Quiz 58

E
 Ed, the Cat – Mau Mau 76
 Ein-Stein-Insel – Das Legespiel 163
 Escape- und Krimispiele 110ff
 Everything is in butter, boss! 29

F
 Fake Quiz 62f
 Fernweh – Das Globetrotter-Quiz 132
 Fernweh – Das Quiz der 100 Sehnsuchtsorte 132
 Fernweh – Spielesammlung to go 72
 Fernweh – Stamps 73

Fernweh – Wo bin ich? 133
 First Time, Quiz der ersten Male, Das große 135
 Fischers Fritz 164
 Fitzek, Sebastian 86, 106ff
 Flucht aus dem Starline Express 116
 Fußballmomente, Legendäre – Das Quiz 137

G
 Gartenquiz, Das große 130
 Geduldspiele & Puzzle 156ff
 Geheimnis der 7 Kontinente, Das 113
 Geheimnisvolle Haus, Das 164
 Geheimnis von Holborn Hall, Das 116
 Geheimnis von San Marco, Das 112
 Gemeinsam Genial 140f
 Gesellschaftsspiele 10ff
 Globetrotter-Quiz, Das 132
 Green Glass Door 31

H
 Happy Camper 146
 Hunde Quiz, Das große 122f

K
 Karten- und Würfelspiele 66ff
 Kartentricks, Die magische Welt der 142
 Katzen Quiz, Das große 120f
 Kinderspiele 162ff
 Kinderquiz 170f
 Killercruise Würfelspiel 108
 Klusmann, Sebastian 137
 Kneipenquiz 64f
 Kneipenquiz – Das Original 65
 Kneipenquiz – Family & Friends Spezial 65
 Kneipenquiz – Fußball-Spezial 65
 Knobel-Escape-Spiele 112f
 Knobeleyen und Denksport 138ff
 Knotenbox, Die 154
 Knoten-Klassiker, Die große Box der 144
 Kommunikations- und Ratespiele 22ff
 Kreuzwort-Challenge 50f
 Kugelschreiber Würfel 37

L
 Let's play – Spieleaccessoires 32ff
 Lichtbox On Air, LED 38
 Lichterkette Spielwürfel 39
 Literaturquiz von A bis Z, Das große 131
 Loops & Lines 18f

M
 Matchbox Puzzles 161
 Mau Mau, Ed the Cat 76
 Mega Monster Meals 75
 Mini Games Club 71
 Mission Gold 147
 My English is under all pig 29
 Mysterium im Kloster 112

N
 Now goes me a light up 29

O
 Oh no! 77
 On Air, LED-Lichtbox 38
 Optische Illusionen, 75 erstaunliche 155

P
 Paradox 135
 Perfekte Wort, Das 54
 Plan, Der perfekte 114
 Pocket Games 70
 Pocket Games New 70
 Pocket Games Kidz 165
 Pocket Games Quiz 165
 Pocket Quiz 136
 Pocket Quiz junior 166f
 Podcast – The Game 24f
 Press on the tube! 27
 Professor Puzzle Heavy Metal 160
 Professor Puzzle Logikrätsel 146f

Q
 Querdenken – um die Ecke denken 151
 Quiz 118ff
 Quiz der Redewendungen & Sprichwörter,
 Das große 127
 Quiz der 100 Sehnsuchtsorte, Das 132
 Quiz der Synonyme, Das große 124f
 Quiz der vergessenen Wörter, Das große 126
 Quiz für Kinder 170f
 Quiz me 5 59
 QUIZ-O-METER 12ff
 QUIZscape 117
 Quizspiele 62ff

R
 Rätseln, Raten und Relaxen 132
 Rasanto Wortale 61

S
 Safehouse, Sebastian Fitzek 109
 Salto Wortale 60
 Schachrätsel, Die große Box der 153
 Schätz it – if you can 55
 Schätz it! JUNIOR 56f
 Schlau wie Sherlock 148
 Schweiz – Das ultimative Quiz 136
 Schwer von Begriff 155
 Sebastian Fitzek 86, 106ff
 Sebastian Klusmann,
 Das große Allgemeinwissen-Quiz von 137
 Seefahrt ins Ungewisse 112
 Sherlock, Clever wie 148
 Sherlock, Schlau wie 148
 Sherlock und die Jagd durch London 149
 Size Matters! 68f

So bin ich Quartett 162
 So bin ich Geschichtenwürfel 162
 Spieleklassiker in der Blechdose 168f
 Spiele-Sammlung 20
 Spiele-Sammlung to go 72
 Spielkartensets 44f
 Spur des Geldes 115
 Stadt, Land, Boom! 58
 Stamps 73
 Streichholzrätsel, Die große Box der 145

T
 That is the crowning! 29
 That's the yellow from the egg 29
 Tic Tac Town 79
 Trainiere dein Denken in 50 Schritten 151

U
 Underground, Sebastian Fitzek 106f
 Unser Körper 166
 Up & Down Relax 160
 Upwärts! 78

V
 Verborgen im Museum 113
 Verdeckte Mission 76
 Verlassene Bibliothek, Die 113
 Von Äh bis Z 30

W
 Wald von Mystaria, Der 16f
 Weihnachtsquiz, Das 128f
 Wo bin ich? 133

Wo ist bitte Umtata? 20
 Wortspiele 48ff
 Wortwerk 54
 Würfel, Anti-Stress 43
 Würfelbecher 40f
 Würfelblock 42
 Würfel im Set, 6 42
 Würfelrätsel, Die große Box der 143
 Würfel-Täschchen 35

Z
 Zauberwald, Der rätselhafte 113

**UNSERE VIDEOS
AUF YOUTUBE**

**SPIELETRAILER
VIDEOS VOM ROTEN SOFA
REGELVIDEOS
LÖSUNGSVIDEOS**

Zu vielen unserer Spiele gibt es Spieltrailer, Erklär- und auch Lösungsvideos. Außerdem dreht die Marketing-Abteilung bei uns auf dem roten Sofa regelmäßig Kurzvideos, die alles Wesentliche zum Spiel in 1-2 Minuten zusammenfassen.

Die Spiele mit entsprechendem Videomaterial sind mit einem Filmsymbol gekennzeichnet. Alle Videos finden Sie auf dem moses. YouTube-Kanal.




Gerne können Sie die Videos auch in Ihre eigenen Online-Shops, Websites und Social Media-Kanäle einbinden. Bei Fragen hierzu wenden Sie sich gerne an **Katja Hommes**, hommes@moses-verlag.de, Tel: 02152 2098-788.



**WERBE
MITTEL**

NEU!

Oktober 2025

Werbemittel Spielbroschüre
24 Seiten
21 cm x 21 cm
89362 | VE: 20 Stück



4 033477 893628



SO ERREICHEN SIE UNS im Verlag

moses. Verlag GmbH

Arnoldstraße 13d
47906 Kempen

Tel. | Fax: 02152 2098-50 | -60

www.moses-verlag.de

Geschäftsführung

Nina Tebartz (-789)
nina.tebartz@moses-verlag.de

Björn Wandtke (-577)
wandtke@moses-verlag.de

Andrea Günster (-65)
guenster@moses-verlag.de

Vertrieb

Till Zander, Vertriebsleitung
Buchhandel & Museumsshops (-52)
zander@moses-verlag.de

Sarah Raether
Vertriebsassistenz Buchhandel (-730)
raether@moses-verlag.de

Ali Demirak, Vertriebsleitung
Fachhandel & Export (-777)
demirak@moses-verlag.de

Rebekka Pusch, E-Commerce (-713)
pusch@moses-verlag.de

Laura Kotterisch, Key Account
Managerin Fachhandel (-76)
kottersch@moses-verlag.de

Vertriebsinnendienst

Andrea Grieb-Athanasopoulos (-59)
Petra Fernandes (-54)
Anette Dahmen (-774)
kundenservice@moses-verlag.de

Marketing & PR

Friederike Wehse (-53)
wehse@moses-verlag.de

Foreign Rights und Export

Jennifer Hoffmanns
hoffmanns@moses-verlag.de

Auslieferungen durch die VVA Arvato

Bestellungen bitte per E-Mail an:
bestellungen.moses@vva-arvato.de
Bei Rückfragen und Reklamationen
wenden Sie sich an:

**Berlin, Brandenburg, Mecklenburg-
Vorpommern, Hessen, Saarland,
Rheinland-Pfalz, Baden-Württemberg,
Niedersachsen, Schleswig-Holstein,
Bremen, Hamburg, Luxemburg**
Chris Beckhoff
Tel.: +49 5241 80-76370
chris.beckhoff@vva-arvato.de

**Bayern, Nordrhein-Westfalen, Sachsen,
Sachsen-Anhalt, Thüringen, Barsortimente**
Karola Karp
Tel.: +49 5241 80-40344
karola.karp@vva-arvato.de

Ausland (außer Luxemburg und Schweiz)
Katja Mahr
Tel.: +49 5241 80-2897
katja.mahr@vva-arvato.de

UNSERE VERLAGSVERTRETUNG vor Ort



Niedersachsen, Schleswig- Holstein, Bremen, Hamburg

Verlagsvertretungen Rönpage & Glogner
Yasmin Carlsson, Wolfgang Glogner, Ines Knaust
Ausstellungsraum & Büro
Anspruchspartnerin:
Andrea Glogner-Krüger
Deisterstraße 7, 31867 Lauenau
Tel. | Fax: 05043 2897 | -5957
wglogner@t-online.de

Nordrhein-Westfalen

BuD Verlagsvertretungen
Christian Bräunlich, Sandra Laimann,
Danijela Besevic
Büro: Michelle Thiel
Weseler Straße 153, 46149 Oberhausen
Tel. | Fax: 0208 641302 | -4079
info@bud24.de
Showroom: Alleestr. 1, 46049 Oberhausen

Nordrhein-Westfalen Filialisten

Annette Isermann
Böckingstrasse 27, 51063 Köln
Tel.: 0221 27225383
isermann@moses-verlag.de

Hessen, Saarland, Rhein- land-Pfalz, Luxemburg (Buchhandel)

Stefan Pierre-Louis
Neue Straße 20, 61118 Bad Vilbel
Tel. | Fax: 06101 34483 | -9549949
stefan.pierre-louis@web.de

(Spielwarenhandel)

Hans Peter Bissinger
Hainstraße 6, 61476 Kronberg
Tel. | Fax: 06173 9509-70 | -71
Mobil: 0172 6960408
kontakt@Toybusiness.de

Baden-Württemberg (Buchhandel)

Schintu Verlagsvertretung
Postfach 1169, 68520 Ladenburg
Gabrijela Schintu
Tel. | Fax: 06203 93199-01 | -02
gabrijela.schintu@web.de

Markus Köchner
Tel.: 06203 93199-00
m.koechner@schintu-verlags-
vertretung.de

(Spielwarenhandel)

Handelsvertretung Dirk Witter
Obere Widigstraße 29, 77876
Kappelrodeck
Mobil: 0171 8205752
Fax: 07842 9953099
wittervertretung@aol.com

Constanze Zappe
Mobil: 0151 74410776
constanze@vertretungzappe.de

Berlin, Brandenburg, Mecklenburg-Vorpommern (Buchhandel)

Carina Opitz, Elke Benz
Liselotte-Herrmann-Straße 2, 10407 Berlin
Tel. | Fax: 030 42122-45 | -46
berliner-verlagsvertretungen@t-online.de

(Spielwarenhandel)

Reni Kranich-Dietz
Drakestraße 24, 12205 Berlin
Tel. | Fax: 030 886827-07 | -08
Mobil: 0175 4678678
reni-kranich-dietz@t-online.de

Sachsen, Sachsen-Anhalt, Thüringen

Daniela Tittmann, Thomas Hönicke,
Susann Jacobi, Alica Wohlgemuth
Liselotte-Herrmann-Straße 2, 10407 Berlin
Tel. | Fax: 030 42122-45 | -46
berliner-verlagsvertretungen@t-online.de

Bayern

Dolles Vertriebsteam
Büro: Katja Neugirg
bestellung@dolles-vertriebsteam.de
Tel. | Fax: 0941 58613-53 | -55

Michael Dolles
michael.dolles@dolles-vertriebsteam.de

Katharina Dolles
katharina.dolles@dolles-vertriebsteam.de

Petra Uffinger
petra.uffinger@dolles-vertriebsteam.de

Christina Lafrenz (Unterfranken)
christina.lafrenz@dolles-vertriebsteam.de
Tel. 0155 60605315

Elke Hermann
elke.hermann@dolles-vertriebsteam.de
Tel. | Fax: 08379 728628 | -743

Österreich

Verlagsagentur Kager & Tremel
Guglgasse 6, Gasometer A 1/5/5
A-1110 Wien
Tel.: +43 1-5036403
office@kagertremel.at

Claudia Lambourne (Vorarlberg, Tirol,
Salzburg, Oberösterreich, Kärnten,
Südtirol)

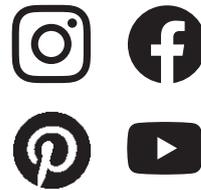
Stefan Stöhr (Wien, Niederösterreich,
Burgenland, Steiermark)

Die mit diesem Symbol gekennzeichneten Verlagsvertretungen haben einen moses. Showroom und laden Sie herzlich zu einem Besuch ein.



moses.

Besuchen Sie uns auf *Social Media!*



Alle Ansprechpartner*innen
finden Sie auf der letzten
Innenseite.

Unsere Messetermine 2025

Trendset München	12. – 14.07.2025
Nordstil Hamburg	26. – 28.07.2025
Ornaris Bern	10. – 12.08.2025
SPIEL Essen	23. – 26.10.2025
Buchmesse Frankfurt	15. – 19.10.2025

Hausmessen

BuD Verlags- vertretungen	30.05. – 03.06.2025
Rönpage & Glogner	13. – 16.06.2025

moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d | 47906 Kempen
Telefon: 02152 2098-50 | Fax: 02152 2098-60
www.moses-verlag.de

